

MANUALE D'USO

CONSOLE REMOTA

MDD/V4/CR



INDICE ARGOMENTI

1. DESCRIZIONE GENERALE	3
1.1 FINALITÀ	3
1.2 PROGRAMMAZIONI.....	3
2. COMPOSIZIONE DEL SISTEMA.....	3
3. DESCRIZIONE COMANDI.....	4
4. DISEGNO CONSOLE REMOTA.....	5
5. CIRCUITO STAMPATO PAC-13	7
6. SCHEMA CAVO > 20 METRI	8
7. SCHEMA CAVO < 20 METRI	9
8. COLLEGAMENTO CONSOLE REMOTA	10

1. DESCRIZIONE GENERALE.

1.1 Finalità .

La console remota **MDD/V4/CR** consente il controllo a distanza del **MOTION DETECTOR MDD/V4** sia in configurazione singola che in configurazione cascata (max 12 motion).

In entrambe le configurazioni sono ammesse un massimo di 3 console remote collegate in parallelo tra loro. Il collegamento deve essere eseguito con il motion MASTER (vedi disegno a pag. 9); il link e' di tipo seriale realizzato secondo le specifiche **RS-422** ; la distanza non deve superare 1.000 metri.

La console remota si differenzia dal pannello comandi (montato sul motion) per la presenza di un display numerico e 2 tasti di selezione.

I tasti di selezione (incremento e decremento) consentono la scelta del motion detector con il quale si vuole dialogare ; il display visualizza il numero del motion selezionato.

Nel caso vi sia un solo motion collegato il display indica sempre il numero 0 ed i tasti di selezione non hanno alcun effetto.

In caso di errori o interruzione del collegamento seriale il display visualizza in modo intermittente il numero del motion con il quale non riesce a dialogare.

1.2 Programmazioni.

Nel caso di installazioni con più di una console remota è necessario impostare per ciascuna di esse un diverso **numero di identificazione (0 - 1 - 2)** tramite il commutatore rotativo **SW2** montato sul circuito stampato **PAC-13** (vedi disegno a pag. 6) ; questo numero consente al motion master di distinguerle e verificarne la presenza.

In presenza di una sola console remota SW2 deve essere in posizione 0.

Le console remote hanno lo stesso livello di priorità.

L' aggiunta di una o più console remote deve essere segnalata al motion master nell' apposito quadro di **CONFIGURAZIONE GENERALE** al parametro **NUMERO CONSOLE REMOTE**.

2. COMPOSIZIONE DEL SISTEMA.

Esistono due composizioni in funzione della distanza tra console remota e MOTION MASTER.

- **distanza inferiore a 20 metri.**

L' alimentazione (+ 5Vcc) alla console remota viene fornita direttamente dal MOTION MASTER (connettore CN5).

Il sistema si compone di :

- a) console remota ;
- b) cavo schermato di collegamento al MOTION MASTER con lunghezza da 3 a 20 metri secondo richiesta del Cliente (vedi schema a pag. 8).

- **distanza superiore a 20 metri (max 1000 metri).**

L' alimentazione alla console remota è fornita da un alimentatore esterno a corredo ed il cavo schermato deve essere costruito dal Cliente (vedi schema a pag. 7).

Il sistema si compone di :

- a) console remota ;

- b) alimentatore 230 Vca 6-8 Vcc 2W ;
- c) connettore a vaschetta 25 poli maschio schermato ;
- d) connettore DIN 6 poli maschio schermato.

3. DESCRIZIONE COMANDI.

Riferimento disegno console remota a pag.5.

- **DISPLAY :**

indica il numero del motion detector con il quale si sta dialogando ; la sua intermittenza segnala la impossibilita' di dialogare con il motion indicato.

- **SELECTION :**



incremento numero motion.



decremento numero motion.

- **CHIAVE :**

abilita i pulsanti di esclusione telecamere .

- **CAMERAS DISABLES :**

pulsanti 1 8

consentono l' esclusione dal controllo di una o piu' telecamere.

leds 1 8 (colore giallo)

la loro accensione indica l'esclusione della telecamera associata.

- **ALARM MEMORIES :**

pulsanti 1 8

attivano la visualizzazione delle immagini di allarme relative alla telecamera associata. Le immagini passano in sequenza sul monitor ogni 2 Sec. unitamente a scritte che ne permettono la distinzione temporale ; al termine della sequenza il monitor ritorna nello stato di blank. Per fermare la sequenza su una immagine ritenuta interessante ripremere il pulsante ; l'immagine rimarrà per altri 20 Sec.

leds 1 8 (colore rosso)

la loro accensione indica che la telecamera associata ha riconosciuto una condizione di allarme. Lo spegnimento e' ottenuto premendo il pulsante RESET dopo aver visionato le immagini di allarme.

- **REAL TIME CAMERAS :**

pulsanti 1 8

consentono la visualizzazione dell' immagine proveniente dalla telecamera associata.

L' immagine rimane sullo schermo per 20 Sec. dopo di che il monitor ritorna al normale stato di blank.

leds 1 8 (colore verde)

segnalano la telecamera presente sul monitor.

- **SPECIAL FUNCTIONS**

pulsante RESET:

disaccita i rele' di allarme relativi alle telecamere di cui sono state visionate le immagini di allarme , spegne i leds ed abilita il sistema ad una nuova cattura di immagini di allarme.

pulsante ENH:

abilita l' evidenziazione sulle immagini memorizzate del particolare che ha generato l'allarme.

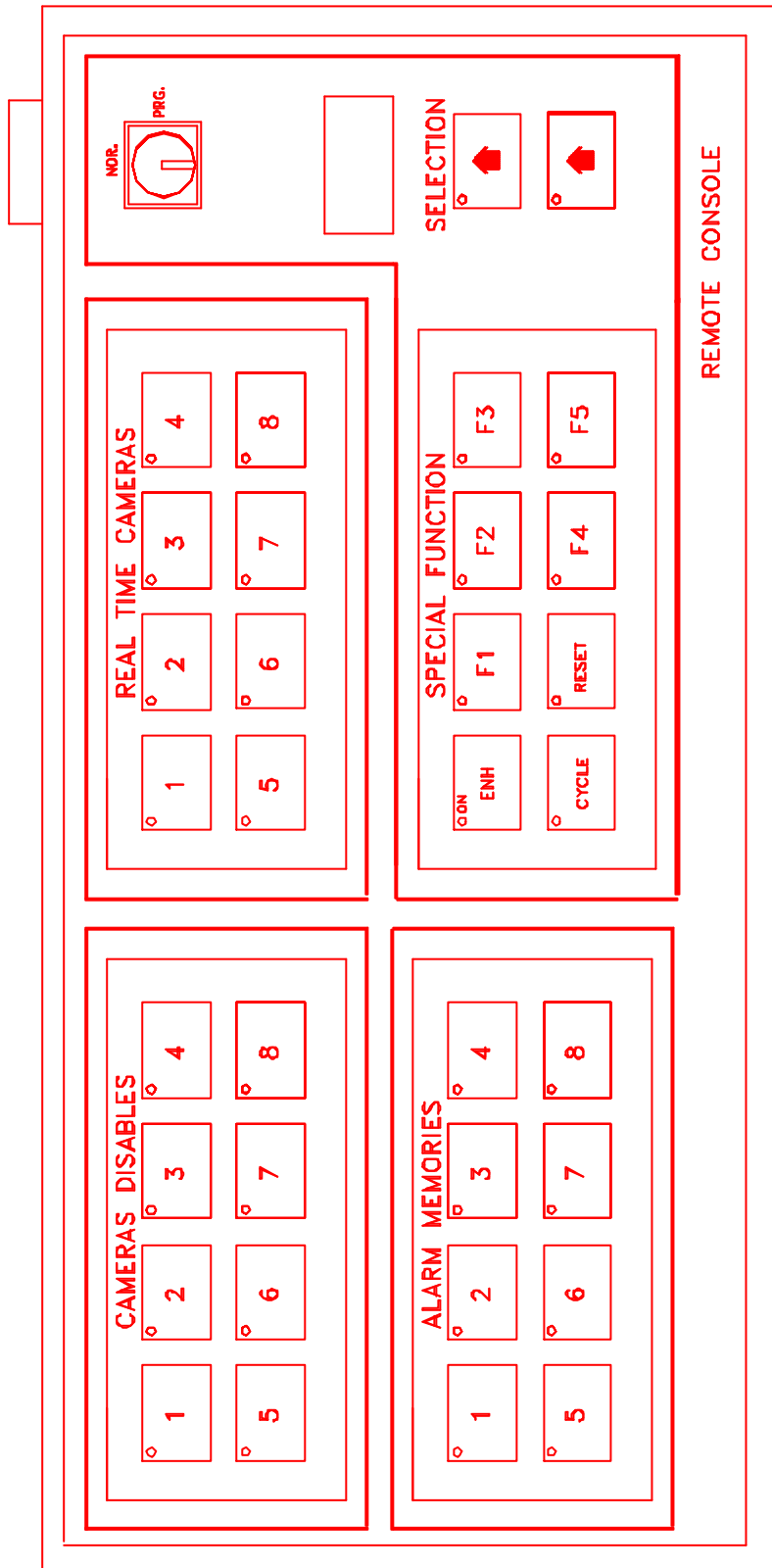
pulsante CYCLE:

abilita il ciclaggio delle telecamere sul monitor delle dirette.

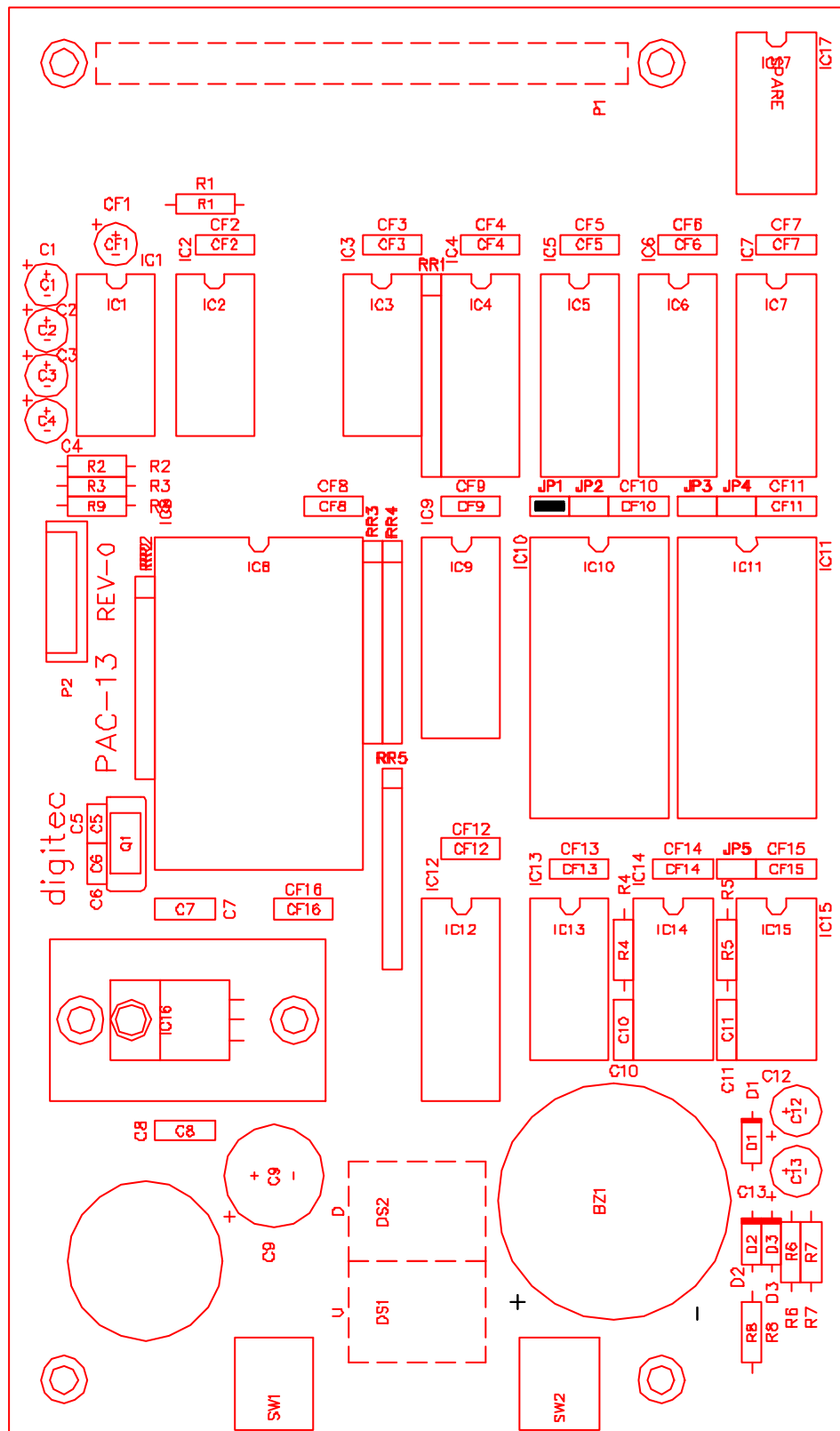
pulsante F1-F2-F3-F4-F5:

disponibili per future implementazioni software.

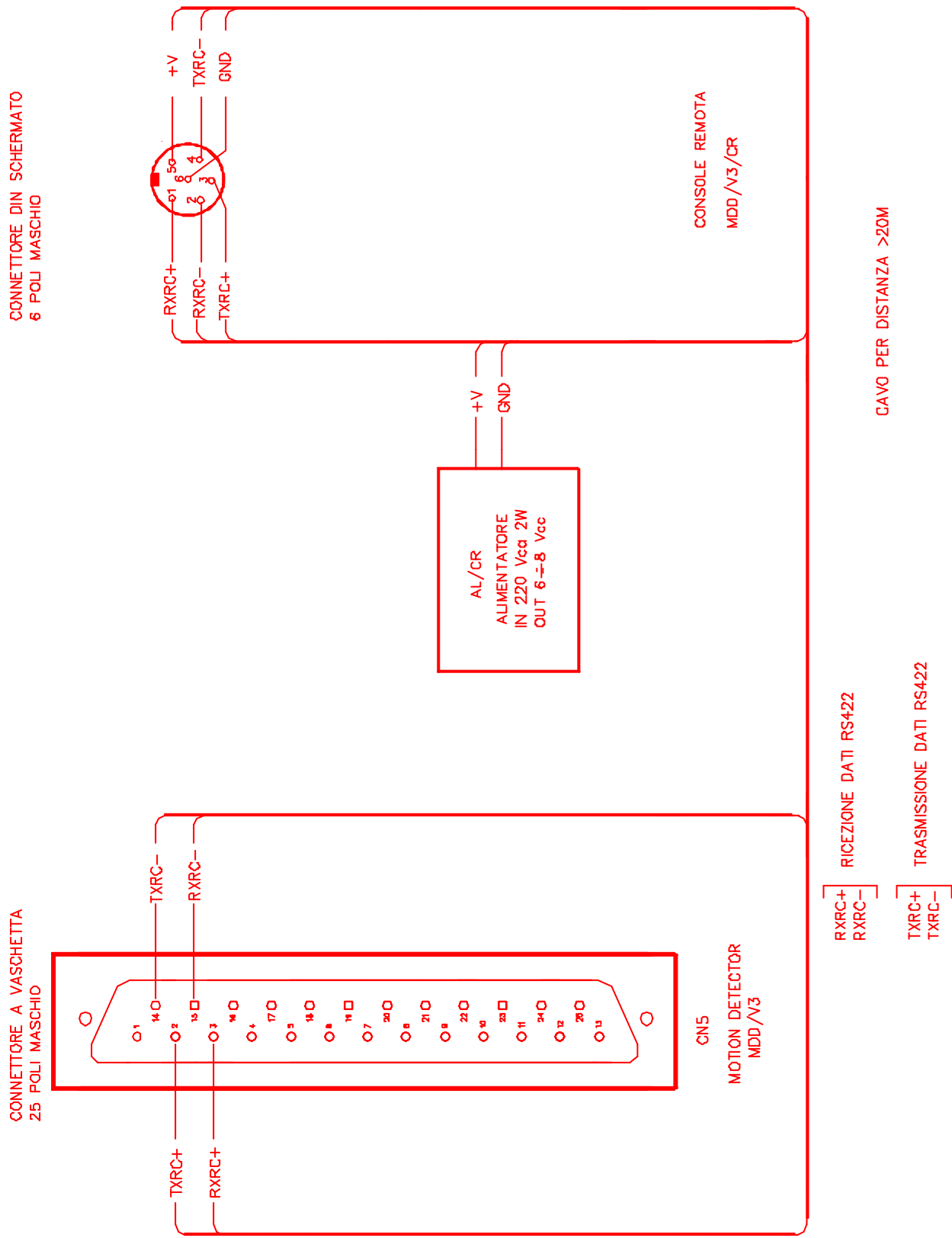
4. DISEGNO CONSOLE REMOTA.



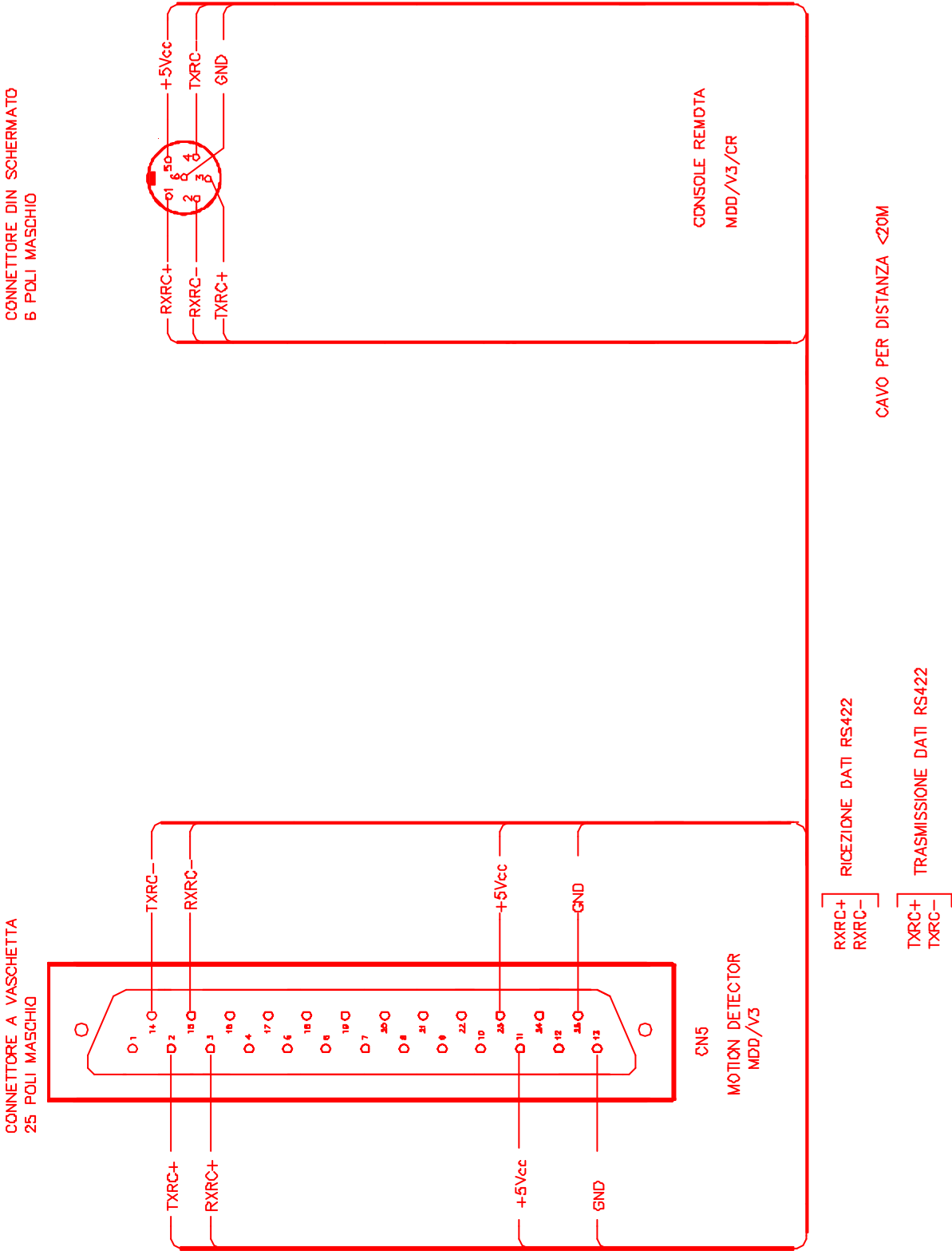
5. CIRCUITO STAMPATO PAC-13.



6. SCHEMA CAVO > 20 METRI .



7. SCHEMA CAVO < 20 METRI .



8. COLLEGAMENTO CONSOLE REMOTA .

