

## PROGRAMMI ACCESSORI A CORREDO CON EUREKA

Oltre al programma di gestione EUREKA contenuto nel CD di installazione, altri software complementari vengono installati quando si installa il programma EUREKA.

Questi programmi consentono di impostare, riparare scaricare i dati contenuti nei database.

Al termine dell'installazione Oltre al Programma EUREKA vengono installati i seguenti programmi:

### DB Maint 32

### Print Setting 32

### Sound Setting 32

### Links 32

Di seguito vedremo in dettaglio la funzione di ognuno di questi.

### DB Maint 32

Questo programma serve per ottimizzare , scaricare, copiare e cancellare i dati contenuti nei vari database.



### Compact database

Consente di compattare il database selezionato. Questa procedura è particolarmente utile quando si effettuano sul database operazioni quale cancellazione o scarico dei dati in esso contenuti.

### Repair DataBase

Permette un ripristino del database selezionato, non più leggibile dal programma. Questa procedura va effettuata quando si hanno arresti del programma dovuti soprattutto ad accidentali spegnimenti del computer. Infatti in questo caso il Database rimarrebbe aperto e non più leggibile dal software EUREKA.

Nota la scelta del database per le due procedure sopra descritte, si effettua direttamente cliccando sul bottone "Compact DataBase o Repair Database".

### Select DataBase

Consente di selezionare il DataBase sul quale si vogliono effettuare le operazioni sotto descritte.

Nota: Il tipo di DataBase selezionabile da questa maschera deve contenere eventi. I database selezionabili sono: Datanet.MDB, Eventi.MDB (DataBase di appoggio) o qualsiasi DataBase creato in automatico dal software EUREKA (vedi Archiviazione storica automatica).

### Copy DataBase

Permette di fare una copia del DataBase selezionato.

### Search

Consente di effettuare delle ricerche sul database selezionato. Per l'utilizzo di questa routine vedere il manuale del programma Eureka nella sezione "Archivio"

### Copy Events/ Delete Events

Consente di cancellare o copiare parte degli eventi contenuti nel DataBase selezionato

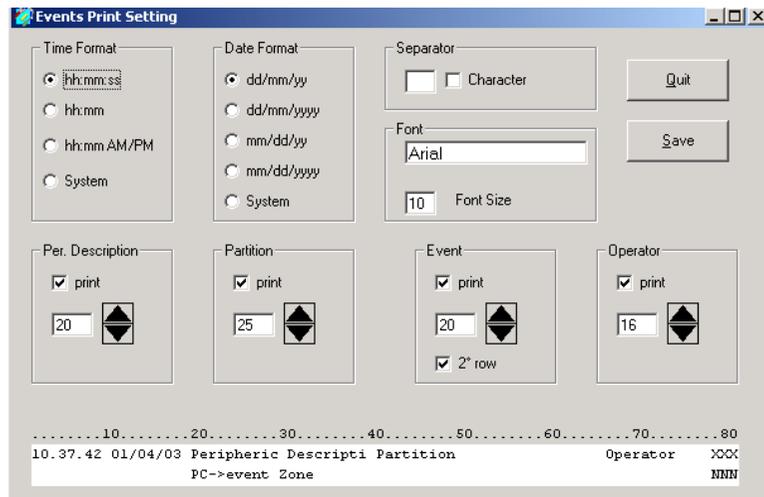
Le opzioni disponibili sono :

All = Tutti

From To = Un determinato lasso di tempo

### Print Setting 32

Consente di personalizzare la formattazione di stampa e a video delle stringhe degli allarmi.



#### Time Format

In questa maschera è possibile variare il formato dell'ora.

#### Date Format

In questa maschera è possibile variare il formato della data.

#### Separator

Consente di selezionare il carattere separatore fra una voce e l'altra.

#### Font

Permette la selezione del font da utilizzare in fase di stampa dei dati

#### Per description (descrizione periferica)

Consente di riservare un certo numero di caratteri e di abilitarne la stampa a video e su stampante della voce "descrizione periferica"

### Partition (settore)

Come sopra ma per la voce "descrizione del settore."

### Event (eventi)

Come sopra ma per la voce "descrizione degli eventi"

### Operator (operatori)

Come sopra ma per la voce "descrizione dell'operatore."

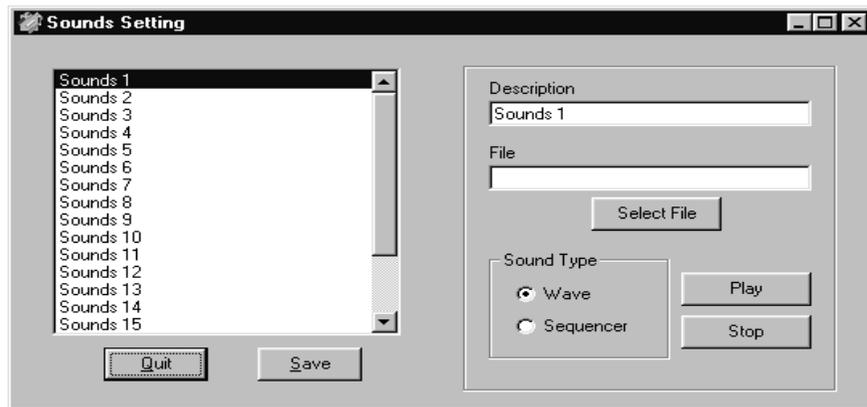
### 2° Row

Se selezionato tutte le stampe e l'archivio storico verranno formattate s 2 o più righe, a seconda della lunghezza delle descrizioni.

Importante: La maschera sopra riportata indica i valori di default con i quali il software viene consegnato. Prestare molta attenzione alla modifica di questi parametri perché il risultato potrebbe essere che non è più possibile visualizzare e stampare nessun tipo di descrizione.

La modifica di questi parametri è particolarmente utile quando si utilizzano grafiche standard (640/480) dove non è possibile visualizzare simultaneamente tutte le informazioni volute.

### Sound Setting 32



Questo programma permette di inserire dei suoni utilizzando file di tipo wave o di tipo sequencer. Questi suoni potranno poi essere abbinati alle varie tipologie di evento, Vedere il manuale EUREKA nella sezione 1.5 Menu Eventi.

#### Sound 1-2-3 .....20

Permette di selezionare il suono da modificare

#### Description

Consente di personalizzare la descrizione del file di suono da inserire.

#### File

Premere il bottone select per andare a cercare nelle varie directory il file di suono da inserire.

#### Wave /Sequencer

Con questa opzione è possibile selezionare il tipo di file che si vuole inserire.

Wave sono i file di suono con estensione \*.Wav  
Sequencer sono i file di suono con estensione \*.Mid

#### Play

Permette l'esecuzione immediata del suono appena programmato

#### Stop

Interrompe l'esecuzione del suono appena programmato

Al termine dell'operazione premere il tasto save per salvare la nuova configurazione, oppure il tasto quit per uscire senza salvare

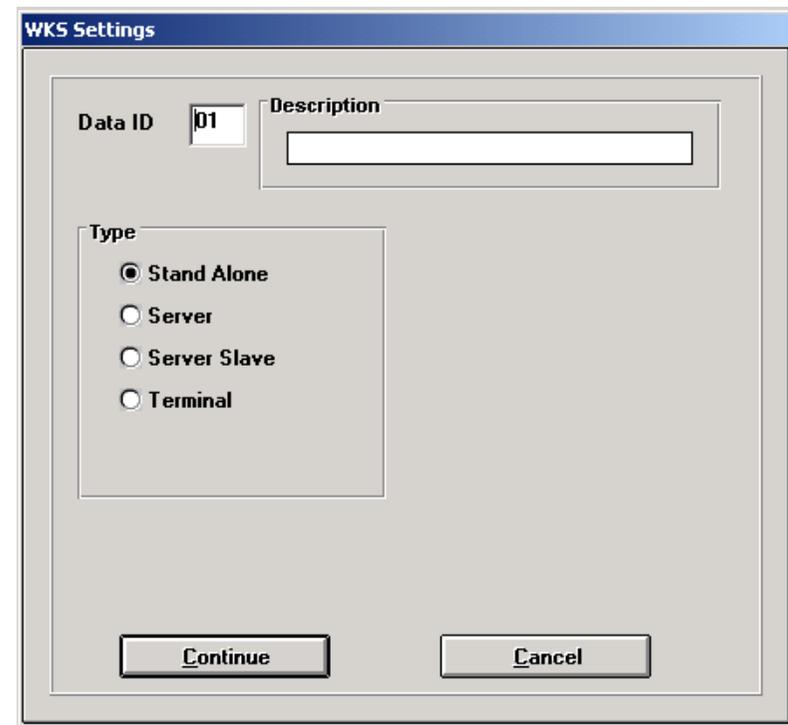
### LINKS 32

Questo è il più importante tools del software EUREKA. Da questo programma si imposta tutto il sistema e la sua configurazione. A seconda del pacchetto software acquistato alcune di queste opzioni potranno non essere disponibili.

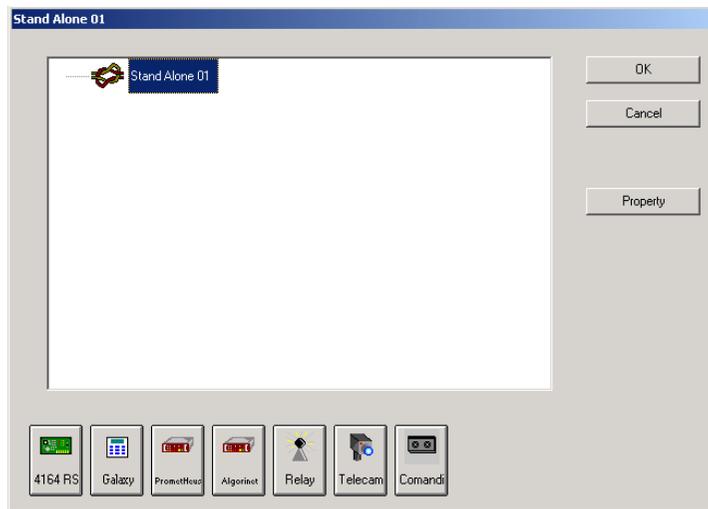
La prima cosa da fare e settare è in quale maniera il programma deve essere configurato. Evidenziare la prima linea in alto e premere il bottone property.

Le possibili scelte sono :

- Stand Alone
- Server
- Server Slave
- Terminal

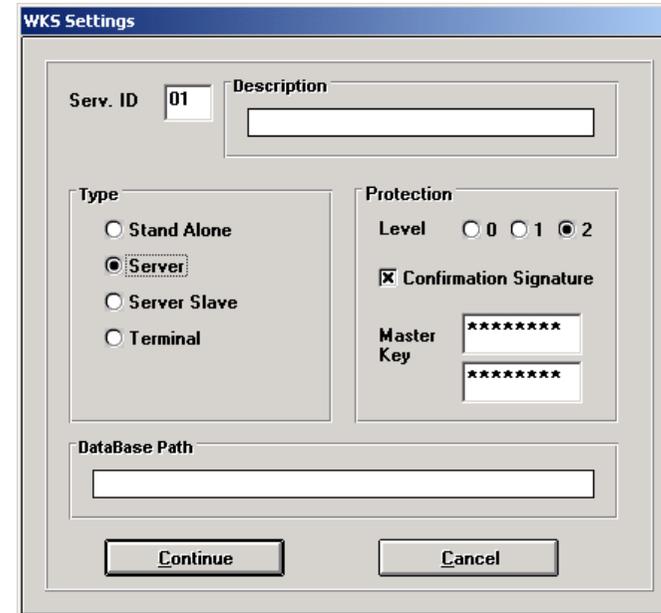


## Stand Alone



Utilizzare questa opzione se il sistema deve lavorare in maniera autonoma e senza connessioni di terminali remoti o centrali con interfacce TCP/IP. Configurando il sistema in Stand Alone sarà possibile connettere allo stesso le interfacce 4164 RS/U (Interfacce per le centrali Vista), le centrali promheteus e Algorinet (Incendio), le centrali Galaxy (Microtec), le schede rele I comandi seriali e le telecamere.

## Server



Utilizzare questa configurazione se al sistema devono essere collegati oltre alle periferiche anche dei terminali remoti o ulteriori server.

Inserire l'identificativo del server, una descrizione e il percorso dei Data base condivisi. Se quest'ultimo campo viene lasciato vuoto il programma cercherà tutti i file di DataBase (\*.mdb) nella stessa directory del programma. Inoltre immettere tutti i parametri per la cifratura sulla trasmissione dei dati. **IMPORTANTE** I dati sulla cifratura devono essere uguali su tutti gli apparati che lo richiedono connessi a questo server.

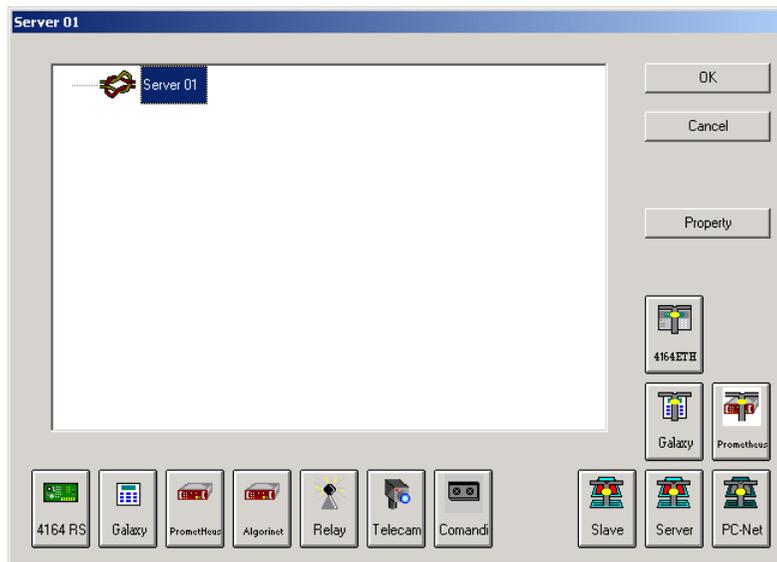
## Server Slave

In caso di elevate quantità di centrali connesse al sistema è possibile dividere il carico su più computer. Questa operazione viene effettuata programmando nel sistema uno o più server slave che si preoccuperanno di gestire le comunicazioni con le periferiche a loro destinate, per poi passare tutti i dati al server Master. La programmazione è pressoché identica a quella del server primario. In aggiunta bisogna dare al sistema l'indirizzo del Server Primario per poter stabilire la connessione con lo stesso e attivare l'interscambio dei dati fra tutti i Server Presenti nel sistema.

## Terminal

Questa configurazione abilita il computer impostato come terminale locale a gestire tutte o parte delle periferiche connesse al server. Per ogni server è possibile connettere un massimo di 99 terminali. Inserire il numero del server al quale il terminale è collegato e il numero di terminale. Inserire il percorso dei Data Base condivisi, che deve essere lo stesso impostato nel server. Inserire la descrizione del terminale e l'indirizzo TCP/IP del server. Inoltre immettere tutti i parametri per la cifratura sulla trasmissione dei dati. Inserire il tempo di supervisione con il server da 001 a 999 minuti. Al termine premere continua. Ricordarsi di fare la corretta programmazione sul server per accettare la connessione con i terminali. L'impostazione come terminale Remoto è praticamente la stessa del terminale Locale, l'unica differenza è che il Terminale Remoto non ha condivisa la directory dei Data Base, ma è residente nel PC del terminale Remoto.

Se il computer è stato impostato come server, server slave o stand alone bisogna andare ad impostare tutte le periferiche che appartengono a questo sistema. Ricordarsi che alcune le opzioni visualizzate in questo capitolo sono disponibili solo a seconda del software acquistato.

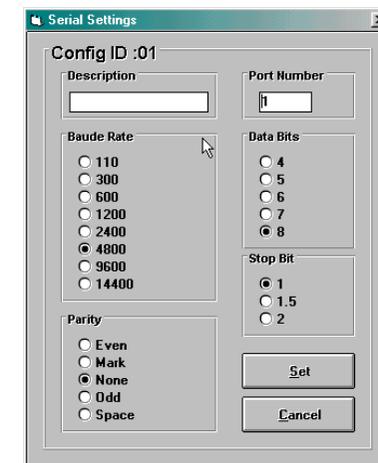


Di seguito Verranno illustrate le programmazioni per ogni singolo apparato collegabile al sistema in configurazione seriale o in TCP/IP,

**4164 RS**



Premere il bottone 4164 RS apparirà la seguente maschera



Questa opzione permette di programmare 1 o più porte seriali impostate per la connessione con le interface 4164 RS.

Inserire una descrizione ed il numero di porta seriale utilizzata.

I valori di default sono:

Baud Rate	4800
Data Bit	8
Parity	None
Stop Bit	1

Premere il bottone SET per salvare la configurazione.

**GALAXY**



Premere il bottone GALAXY apparirà la seguente maschera

Questa opzione permette di programmare 1 o più porte seriali impostate per la connessione con centrali della serie Galaxy  
Inserire una descrizione ed il numero di porta seriale utilizzata.

Al termine premere il Bottone SET per salvare la configurazione.

**PROMETHEUS**



Premere il bottone PROMETHEUS apparirà la seguente maschera

Questa opzione permette di programmare 1 o più porte seriali impostate per la connessione con centrali della serie Prometheus.  
Inserire una descrizione ed il numero di porta seriale dedicata alla connessione della centrale. Inserire l'identificativo e il codice eprom (sempre aaa).

Al termine premere il Bottone SET per salvare la configurazione.

## ALGORINET



Premere il bottone ALGORINET apparirà la seguente maschera

Questa opzione permette di programmare 1 o più porte seriali impostate per la connessione con centrali della serie ALGORINET  
Inserire una descrizione ed il numero di porta seriale utilizzata.

Al termine premere il Bottone SET per salvare la configurazione.

## RELAY



Premere il bottone RELAY apparirà la seguente maschera

Questa impostazione, permette di programmare nel sistema 1 o più schede relè. I modelli disponibili sono:  
Fino a 48 Relè  
Fino a 144 Relè  
È possibile programmare fino ad un massimo di 8 di queste schede per ogni sistema. Ogni scheda relè necessita di uno slot ISA libero sul PC.

Inserire l'identificativo, l'indirizzo (000-FFF Hex) l'indice e l'irq assegnati a questa scheda.

Questi valori vengono forniti insieme alla scheda relè scelta.

Al termine premere il bottone Continua per salvare la configurazione.

**Telecamere**



Premere il bottone RELAY apparirà la seguente maschera

The screenshot shows a configuration window titled "VIDEO CAMERA ID". It contains several input fields and options:

- ID:** A text box containing "001".
- Description:** A text box containing "Video Cameras 001".
- Address:** An empty text box.
- User Name:** A text box containing "admin".
- Password:** A text box containing "admin".
- Resolution:** Three radio buttons labeled "Low", "Medium", and "High". "Low" is selected.
- Window Size:** A text box labeled "Twip" containing "3735".

Buttons for "Continue" and "Cancel" are located at the top right of the window.

Permette di configurare uno o più videoregistratori digitali al quale collegare le videocamere poi visualizzabili attraverso il software EUREKA.

Inserire l'identificativo, la descrizione l'indirizzo IP la password e la User Name per accedere al videoregistratore digitale.

È inoltre possibile scegliere la risoluzione e la grandezza della finestra di default, per la visualizzazione delle telecamere.

I videoregistratori collegabili sono:

- DIGITAL 4 (4 Ingressi)
- DIGITAL 9 (9 Ingressi)
- DIGITAL 16 (16 Ingressi)

**4164 ETH**



Premere il bottone 4164ETH apparirà la seguente maschera

The screenshot shows a configuration window titled "Control ID TCP". It contains several input fields and options:

- Description:** An empty text box.
- Control ID:** A text box containing "001".
- Remote TCP/IP Address:** Four text boxes containing "255", "255", "255", and "255" separated by hyphens.
- Test connection every:** A text box containing "001" followed by the word "minutes".

Buttons for "Continue" and "Cancel" are located at the bottom of the window.

Questa opzione permette di programmare nel sistema una o più interface ethernet 4164 ETH Connesse alle centrali della serie Vista.

Inserire una descrizione, un numero ID (Ogni periferica deve avere un numero ID differente) e l'indirizzo TCP/IP dell'interfaccia remota. Inserire il tempo di supervisione per l'interfaccia che si sta programmando.

Premere il tasto continue per salvare la configurazione.

Ripetere la procedura per tutte le interface connesse nel sistema.

**GALAXY**



Premere il bottone GALAXY apparirà la seguente maschera

Questa opzione permette di programmare nel sistema una o più interface ethernet 4164 ETH Connesse alle centrali della serie GALAXY.

Inserire una descrizione, un numero ID (Ogni periferica deve avere un numero ID differente) e l'indirizzo TCP/IP dell'interfaccia remota.  
Inserire il tempo di supervisione per l'interfaccia che si sta programmando.

Premere il tasto continue per salvare la configurazione.

Ripetere la procedura per tutte le interface connesse nel sistema.

**PROMETHEUS**



Premere il bottone PROMETHEUS apparirà la seguente maschera

Questa opzione permette di programmare nel sistema una o più interface ethernet 4164 ETH Connesse alle centrali della serie PROMETHEUS.

Inserire una descrizione, un numero ID (Ogni periferica deve avere un numero ID differente) e l'indirizzo TCP/IP dell'interfaccia remota.  
Inserire il tempo di supervisione per l'interfaccia che si sta programmando.

Premere il tasto continue per salvare la configurazione.

Ripetere la procedura per tutte le interface connesse nel sistema.

**ALGORINET**



Premere il bottone ALGORINET apparirà la seguente maschera

Questa opzione permette di programmare nel sistema una o più interfacce ethernet 4164 ETH Connesse alle centrali della serie ALGORINET.

Inserire una descrizione, un numero ID (Ogni periferica deve avere un numero ID differente) e l'indirizzo TCP/IP dell'interfaccia remota.  
Inserire il tempo di supervisione per l'interfaccia che si sta programmando.

Premere il tasto continue per salvare la configurazione.

Ripetere la procedura per tutte le interfacce connesse nel sistema.

**PC NET**



Premere il bottone PC NET apparirà la seguente maschera

Nel caso si vogliono connettere terminali locali o remoti nel sistema usare questa procedura per aggiungerli al sistema

Inserire una descrizione, il tipo di terminale (Locale o Remoto) il suo identificativo e l'indirizzo TCP/IP.

Premere il bottone continua per salvare la configurazione.

Ripetere la procedura per tutte le interfacce connesse nel sistema.

**PC NET**



Premere il bottone SLAVE apparirà la seguente maschera

Server-Slave ID TCP/IP

Description

Master ID

Slave ID

Slave TCP/IP address

-  -  -

Test connection

every  minutes

Nel caso nel sistema siano presenti dei SERVER SLAVE, inserire in questa maschera una descrizione, il suo identificativo e l'indirizzo TCP/IP.

Praticamente dal server principale il server slave viene visto come un terminale, con l'a differenza che lo SLAVE è in gradi di gestire delle connessioni verso le periferiche.

Premere il bottone continua per salvare la configurazione.