

SISTEMA DI CENTRALIZZAZIONE DEGLI ALLARMI SU RETE ETHERNET

AI 4164 ETH

Manuale Di Installazione

Aprile 2003

1. Descrizione

Eureka definisce un insieme di apparati che consente il controllo e la gestione di sistemi d'allarme centralizzati in rete locale o geografica, di centrali antintrusione ADEMCO della serie VISTA e della serie Microtec, e Antincendio della serie Prometheus e della serie Algorinet. La rete è controllata da uno o più PC su cui è installato il software di gestione della ADEMCO. Il sistema Eureka rappresenta un reale collegamento in rete, con comunicazione bidirezionale su linea ethernet con protocollo TCP/IP.

Eureka è stato concepito come risposta ad esigenze di mercato che richiedevano la possibilità di estendere i sistemi antintrusione e antincendio a configurazioni molto complesse, quali centri commerciali, edifici residenziali e/o direzionali, impianti industriali, musei, etc.

Il sistema di centralizzazione è basato su centrali d'allarme ed accessori largamente consolidati. L'utilizzatore può quindi sfruttare tutte le sofisticate prestazioni di queste centrali, come i sensori via radio, la possibilità di creare i settori, la gestione programmata, la comunicazione via telefono, la programmazione via modem, etc. Ogni centrale è un sistema autonomo locale, mentre la rete di centralizzazione è una prestazione aggiuntiva che connette insieme i vari sottosistemi remoti creando una rete gestita dal centro ma dotata di intelligenza distribuita.

2. Programmazione

1

Per la connessione al sistema Eureka, le centrali d'allarme VISTA richiedono una programmazione molto semplice. E' molto importante programmare le consolle virtuali nei sistemi VISTA dotati di suddivisione in settori (modelli 4140XMPT2, Vista50 e Vista120). L'interfaccia di rete è connessa in parallelo al bus delle console delle centrali VISTA, e legge i dati che vi transitano, tra i quali sono compresi anche i vari comandi trasmessi dal PC. Pertanto il PC è "visto" come un'ulteriore consolle, con una sola importante differenza: l'interfaccia può simulare le consolle relative a tutti i settori, mentre le consolle "reali" controllano solamente il settore per il quale sono state programmate. Al fine di collegare un settore di una centrale VISTA alla rete, l'installatore dovrà programmare una consolle virtuale per ogni settore utilizzato nella centrale. Se la centrale VISTA è stata programmata per la suddivisione in 5 settori diversi, dovranno essere programmate 5 consolle virtuali, partendo dall'indirizzo APPARATO numero 16.



Indirizzo Apparato	1	2	3	4	5	6	7	8
16	x							
17		Х						
18			Х					
19				Х				
20					Х			
21								
22								
23								

Le consolle reali sono programmate normalmente e non sono influenzate in alcun modo dalla contemporanea presenza della rete Eureka.

Il secondo requisito di programmazione consiste nell'aggiungere un codice operatore, nella centrale VISTA, anche per l'utilizzatore virtuale. Si raccomanda di assegnare a tale codice il più alto livello di operatività per l'avvio dell'installazione, in seguito potrà essere modificato.

Lo stesso codice deve essere programmato nel PC di gestione, ed è utilizzato ogniqualvolta il PC trasmette un comando alla centrale VISTA. Il codice è anche memorizzato nell'archivio eventi della VISTA è può essere identificato come uno qualsiasi degli utilizzatori. I codici utente riservati al PC devono avere i sotto elencati livelli d'accesso: multi-accesso (1), NO inserimento totale (0), livello di accesso a scelta (che può essere limitato in seguito dal PC di gestione). Per ogni settore ed ogni centrale potrebbero esistere differenti codici d'accesso tra il PC e la centrale d'allarme; per la rete non è necessario che siano gli stessi.

Per le Altre centrali collegabili all'interfaccia (Microtec Prometheus Algorinet) non sono necessarie programmazioni aggiuntive.

3. Collegamenti

Il cablaggio del sistema dovrebbe essere realizzato con cavi dedicati, adeguatamente separati nel loro tragitto dalle linee dell'alimentazione di rete e da cablaggi di altri sistemi: si raccomanda una distanza minima indicativa di 30 cm. Il cavo di collegamento tra l'interfaccia e la borchia ethernet dev'essere un cavo di rete (preferibilmente Categoria 5) a 8 fili, e non deve superare i 100 Mt di lunghezza.



4. Interfaccia AI-4164ETH

Di seguito lo schema di collegamento fra l'interfaccia la centrale e il campo per tutte le centrali gestite dall'interfaccia.



Per riportare l'interfaccia con l'indirizzo di default 192.168.25.101 procedere in questo modo: preparare un connettore db9 cortocircuitando i pin 7 e 8. Staccare dal connettore seriale il collegamento verso la centrale, premere il bottone di reset, con l'interfaccia accesa inserire il connettore con i pin cortocircuitati. Spegnere l'interfaccia e ricollegarla normalmente, a questo l'interfaccia ha nuovamente l'indirizzo di default.

3



Vista

Per il collegamento con le centrali Vista Usare II cavo che viene fornito insieme all'interfaccia. Lato Interfaccia Connettore DB9 lato Vista Bus Consolle rispettando i colori (rosso Nero Verde Giallo).

Prometheus

Lato Interfaccia DB9 lato Prometheus DB9 Porta Computer. Creare un cavetto con i seguenti collegamenti:

Interfaccia	Prometheus
RX→ 2	3 TX
TX→ 3	2 RX
GND→ 5	5 GND

Algorinet

Lato Interfaccia DB9 lato Algorinet DB9 (LSSIM 216-1). Programmare guesta porta come Eureka. (fare riferimento al manuale di programmazione della centrale Algorinet per maggiori dettagli) Creare un cavetto con i seguenti collegamenti:

Interfaccia	Algorinet
RX→ 2	2 TX
TX→ 3	3 RX
GND→ 5	5 GND

Microtec

Lato Interfaccia DB9 lato Microtec DB25 Interfaccia Seriale. Creare un cavetto con i seguenti collegamenti:

Interfaccia	Microtec
RX→ 2	2 TX
TX→ 3	3 RX
GND→ 5	7 GND



5. Setup

La programmazione dell'interfaccia di rete viene eseguita utilizzando Internet Explorer attraverso il protocollo TCP/IP.

Per fare ciò è necessario mettere l'interfaccia in rete attraverso un HUB utilizzando un cavo di rete diritto, o collegarla direttamente ad un PC dotato di scheda di rete utilizzando un cavo di rete incrociato.

E' inoltre necessario avere installato sul proprio PC nei servizi di rete il protocollo TCP/IP.

L'interfaccia è fornita da ADEMCO con valori standard di default che sono:

IP=192.168.25.101 NETMASK=255.255.255.0

Prima di tutto è necessario configurare il proprio PC per poter vedere L'interfaccia a livello di rete.

Una volta configurato è possibile lanciare il comando PING per vedere se l'interfaccia risponde correttamente.

Fatto guesto entrare in internet explorer e richiamare il seguente indirizzo:

http://192.168.25.101

Se tutto è stato settato correttamente la seguente maschera dovrebbe apparire



Immettere la user ID e la password e premere il tasto LOGIN. Il default è :

UserID=master Password=master



Una volta fatto il login si accede alla seconda maschera :

Le scelte in questa pagina sono:

4164 ETH Co	onfigurat
	_
<u>System Parameter</u>	
<u>Filter Events</u>	
<u>Control Fanel Status</u>	
Logout	ß
Logout and Reset Interface	
ē]	

System Parameter

Consente di variari tutti i parametri dell'interfaccia.

Filter Events

Permette di scegliere quali eventi inviare al centro di controllo.

Control panel status

Consente di visualizzare lo stato della centrale collegata all'interfaccia

Logout

Esce dalla programmazione.

Logout and Reset interface

Esce dalla modalità programmazione e resetta l' interfaccia, Procedura da effettuare quando vengono modificati dei parametri.



4164 ETH Manuale di Installazione Aprile 2003

System Parameter

isualizza <u>P</u> referiti	- Microsoft Internet Explorer Strumenti 2		
⇒ 🛞 vanti * Termina	Aggiorna Pagina iniziale	Posta Stampa Modifica Discu	ussione
	Interface IP Address	192.168.25.101	
	Netmask	255.255.255.0	
	Gateway (if required)	(Y/N)	
	Remote Server IP Address	192.168.25.76	
	Interface Number (001-999)	1	
	Adjust Timing T1	5	
	FTP Access Password	Helekolok	
	FTP Confirm Password	kokokok	
	WEB Access User Name	master	
	WEB Access Password	Xolobolok	
	WEB Confirm Password	-	
	Protection Level (0,1, 2)	2	
	Signature Accepted	Y (Y/N)	
	Security Key Value (8 Characters)		
	Confirm Security Key Value (8 Characters)	klokklok	
	Prometheus	N (Y/N)	
	Prometheus Eprom Code	888	
	Submit Reset		
lata			
lala			

Interface IP Address Immettere l'indirizzo IP dell'interfaccia

Netmask Immettere il netmask della propria rete.

Gateway Immettere l'eventuale gateway.

Remote Server IP Address

Immettere il numero IP del server dove è installato il software di supervisione Eureka.



Interface number

Immettere il numero dell'interfaccia. Importante:Nello stesso sistema non possono esserci due interfacce con lo stesso numero.

Adjust Timing T1

Questo valore è un valore di servizio. Lasciare sempre a 5.

FTP Passord

Immettere la password per il servizio FTP. Questo servizio è particolarmente utile per aggiornare remotamente il firmware dell'interfaccia.

WEB Access User Name

Questo è il nome utente per la connessione con l'interfaccia. Il default è MASTER

WEB Access Password

Immettere la password per la connessione con l'interfaccia. Il default è MASTER

Protection Level

E posiibile selezionare il livello di protezione sulle trasmissioni fra il centro e le varie interfacce messe in rete.

0=Nessuna protezione, tutti i dati vengono trasmessi in chiaro.

1=I dati vengo trasmessi con cifratura.

2=I dati vengono trasmessi con cifratura e autenticazione di firma.

Signature accept

Abilita o disabilita il controllo sull'autenticazione di firma durante le trasmissioni

Security Key

È una specie di codice di impianto che viene anche utilizzato per effettuare la cifratura dei dati. Importante tutti i parametri riguardanti la sicurezza della trasmissione dei dati, devono essere uguali su tutte le interfacce e anche sul software V-NET.

Prometheus

Se all'interfaccia è connessa una centrale prometheus (Incendio) inserire Y. Se N l'interfaccia si aspetta che ci sia collegata una centrale VISTA.

Prometheus Eprom Code

Inserire il codice eprom della prometheus (aaa).

Al termine premere il bottone submit e save per salvare tutti i parametri. **Filter Events**



Da questa maschera è possibile selezionare in base ai vari eventi generati dalla centrale la modalità di trasmissione per ognuno degli stessi.

alizza <u>P</u> referiti <u>S</u> trumenti <u>?</u>			
ati Termina Aggiorna	Pagina iniziale	Q I Preferiti Cronologia Pos	sta Stampa Modifica * Discussione
	Nr	Event Type	Туре
	1	Ready	
	2	Not Ready	N
	3	Open Zone	F
	4	Arm Away	
	5	Arm Stay	
	6	Arm Max	
	7	Arm Inst	
	8	Chime	
	9	Low Battery	
	10	Bypass	
	11	Check Zone	
	12	Alarm	
	13	Mute	
	14	Fire	
	15	Short Multiplexer	
	16	Automatic Mute	
	17	Programming Mode	
	18	AC Loss	

I= L'evento con proprietà I verrà immediatamente trasmesso quando attivo. T=L'evento con proprietà T verrà trasmesso solo in abbinamento ad un evento con proprietà I

N=L'evento con proprietà N non verra mai trasmesso.





Control panel status

	enti <u>?</u>									
⇒ 🛞 Avanti * Termina A	ggiorna Pagina iniziale	Q Cerca	Rreferiti	Cronolo	ogia	Posta) Stampa	K Modifica	 Discussione 	Ingiri
416	4 ETI	H C	on	tro	ol	Pa	nel	Sta	atus	
		Contro	ol Pa	nel N	Vumi	ber 1				
	PARTITIC	1234567			8					
	STATUS:		R R	RI	RR	R R	R			
								-	-	
-Armed Away		s=Armed	Stay	7			M=Arm	ed Mäxi	imum	(
A-Armed Away I-Armed Instant	;	<mark>S=Armed</mark> R=Ready	Stay	r			M=Arm N=Not	ed Můxi Ready	mum	
A=Armed Away I=Armed Instant *=Alarm	t	<mark>S=Armed</mark> R=Ready F=Fire	l Stay	,			M=Arm N=Not B=Byp	ed Můxi Ready ass	mum	
A-Armed Away I-Armed Instant *-Alarm 2-Programming M	t 10de	<mark>8=Armed R=Ready F=Fire</mark>	l Stay	,			M=Arm N=Not B=Byp	ed Můxi Ready ass	mum	
A-Armed Away I-Armed Instant A-Alarm P-Programming M	t 10de	<mark>S=Armed R=Ready F=Fire</mark>	l Stay	, <u>Exit</u>			M=Arm N=Not B=Byp	ed Måxi Ready ass	Lmum	

Da questa maschera è possible visualizzare lo stato della centrale collegata all'interfaccia.

Nota Questa maschera è attiva solo con le centrali della serie Vista.