MANUALE INSTALLAZIONE E PROGRAMMAZIONE EUREKA



Indice

1 Introduzione	3
2 Installazione software	3
3 Significato icone	3
4 Configurazione E-Links32	4
5 Eureka Menù	4
5.1 Setup	4
5.1.2 Collegamento	4
5.1.3 Stampanti	5
5.1.4 Layout Stampa	5
5.1.5 Archiviazione	6
5.1.6 Icone	6
5.1.7 Chiave	7
5.1.8 Lingua	7
5.2 Impostazione	8
5.2.1 Periferiche	8
5.2.2 Operatori	11
5.2.3 Manne	
5 2 4 Fventi	15
5 2 5 Macro	16
5.2.5 Macrola	18
5.2.6 Regule Araria	10
5.2.0 Regule Oralia	10
5.2.7 FESLE	19
	20
	20
5.3.1 Arcnivio	21
5.3.2 Verball	22
5.3.3 Cancella Eventi	22
5.3.4 Into	22
5.4 Ricezione	22
5.4.1 Lista Periferiche	23
5.4.2 Scheda	23
5.4.3 Марра	24
5.4.4 Telecamere	24
5.4.5 Storico	24
5.4.6 Macro	24
5.4.8 Gruppi	24
5.4.9 Eventi Lettori	24
6 Percorso di programmazione	25
7 Importa Db	27
8 Copia backup	27
9 Manuale AI 4164 ETH	28
9.1 Descrizione	28
9.2 Programmazione	28
1	
χ	
9.3 Collegamenti	
9 4 Interfaccia AI 4164 FTH	29
9 4 1 Vista	ر <u>ح</u>
9 4 2 Prometheus Algolite	
9 4 3 Algorinet	٦C
9 4 4 Microtec	٦C
ס ג 1 ג 1 ג ג ג ג ג ג ג ג ג ג ג ג ג ג ג	
7.J JLIUT	

1 Introduzione

Eureka è un sistema integrato per la supervisione di centrali Anti-Furto, Anti-incendio e sistemi TVCC.

2 Installazione software

Inserire il cd nel lettore del pc, e cliccare sull'icona di installazione (Figura 1)



Figura 1

Seguire le istruzione che vengono visualizzate sul monitor e selezionare l'opzione AVANTI per due volte, e infine scegliere il direttorio dove installare eureka (Figura 2)



Figura 2

3 Significato icone

Nella Figura 3 sono rappresentate le icone che Eureka utilizza e il loro significato



4 Configurazione E-Links32

E-LINKS32 ha la funzione di stabilire che tipo di periferiche ci sono collegate ad Eureka e in che modo esse sono collegate al sistema (RS232,TCP/IP). In Figura 4 è riportato come esempio il collegamenti di una centrale GALAXY504

🗢 🗭 Server 01 Server
्रे 1.TCP/IP
1001 GLXY Control CENTRALE FURTO GALAXY
🚽 💆 2.Connessioni 232
──饕 3.Schede Rele'
🗧 🗧 4.Telecamere
and the second s

Figura 4

5 Eureka Menù

Eureka ha quattro menù principali (Setup, Impostazione, Varie e Ricezione) e vari sottomenù, nei quali è possibile configurare le periferiche, attivarle e controlloarle. Di seguito verrà spiegato come configurare e utilizzare in modo corretto tutti i menù di Eureka.

5.1 Setup

Nel menù setup ci sono altri sette sottomenù: collegamento, stampanti, layout stampa, archiviazione, icone, chiave e lingua.

5.1.2 Collegamento

Il menù collegamento serve per abilitare le comunicazione tra le varie periferiche ed Eureka. Per abilitare la comunicazione si deve cliccare sulla periferica da abilitare sulla schermata di sinistra così facendo la periferica verrà spostata sulla parte destra dello schermo (Figura 5)

Collegamento	.	Galaxy		
GALAXY		001	Descrizione centrale furto	A
		_		



Per completare l'operazione si dovrà spostare la periferica nuovamente nella parte sinistra della schermata, in modo da abilitare la periferica. Se l'operazione sarà fatta in modo corretto il led di stato della periferica diventerà verde (Figura 6). Salvare cliccando sull'icona del floppy in alto a sinistra.

	\sim
Collegamento	Galaxy
GALAXY	Descrizione
UU1 : UU1 centrale furto	

Figura 6

Se la periferica non dovesse comparire nella schermata sinistra quando si accede al menù collegamento verificare che la periferica sia stata prima impostata nel menù IMPOSTAZIONE/PERIFERICHE (per la configurazione delle periferiche consultare il 5.2.1 Periferiche)

5.1.3 Stampanti

In questo menù è possibile configurare delle stampanti collegate al sistema di centralizzazione Eureka. Si possono impostare stampanti dedicate per la stampa degli eventi in arrivo; si può impostare la stampante per stampare l'archivio eventi (Figura 7). L'opzione stampanti vari sarà implementata in futuro.

Impostazione Stampan	ti	
Eventi in Arrivo	2 Nessuna (default)	•
	2 Nessuna (default)	•
Ricerca Archivio	2 Nessuna (default)	•
Stampati vari	2 Nessuna (default)	•
	Figura 7	

5.1.4 Layout Stampa

Nel menù Layuot di stampa si può decidere come sarà la configurazione della pagina di stampa, come per esempio stringere o allargare le colonne, il formato dell'ora e altro. (Figura 8)

Layout Stampa				
√				×
Ora C hh:mm:ss C hh:mm C hh:mm AM/PM C System	Data C dd/mm/yy C mm/dd/yy C mm/dd/yyyy C System	Separator	Character	
Periferica	ettore Abilitato	Evento Abilitato 33 2° row	Operatore Abilita	ato
20 14.14 04/12/06 Peripher PC->ever	30 ic Description t Zone	.40	6070 Operator	80 XXXX NNN
	Fi	igura 8		

5.1.5 Archiviazione

Il menù Archiviazione serve per decidere ogni quanto si deve fare il backup del sistema; si può scegliere di archiviare tutti i dati ogni mese, trimestre, semestre o ogni anno. Si può anche decidere a che intervalli temporali sarà creato l'archivio.(Figura 9)

Creazione Archivio Storico	
💿 Ogni Mese	
🔿 Ogni Trimestre	
O Ogni Semestre	Crea Storico Ora
🔿 Ogni Anno	
01/01/2007	
Trasferimento Dati	
🖲 Ogni Giorno	
🔿 Ogni Settimana	
🔿 Ogni Mese	Trasferisci Dati Ora
0540,0000	
05/12/2006	
	Figura 9

5.1.6 Icone

In questo menù è possibile personalizzare tutte le icone di sistema e dei sensori. Per quanto riguarda le icone di sistema a default sono già tutte impostate, per cambiarle è sufficiente selezionare l'icona da cambiare (ex. Allarme), cliccare sul pulsante cambia e scegliere l'icona desiderata. (Figura 10)

Icone di Sistema	Allarme
🗛 Allarme	
🔑 Guasto	<u>C</u> ambia
& Esclusione	
🐌 Zona Aperta	-
🐛 Incendio	ğ
🐺 Pronto	<u><u>e</u></u>
🖗 Non Pronto	S S
💂 Programmazione	£
💩 Inserimento	۵
🏊 Test	
Δ 7¤	

Figura 10

Per quanto riguarda le icone dei tipi di sensori di default non sono impostate (Figura 11).

Tipi di Sen	sore			
Q A				
۵ 🗘		·		
4				
4		$\mathbf{\mathbf{v}}$	<u>C</u> ambia	
4				Ī
4		Л	Cambia	
		4		1

Figura 11

Creare un'icona per i sensori (qualsiasi tipo) è molto semplice; l'icona rappresentata da un punto di domanda è l'icona di default che indica quando il sensore è in stato di normalità; l'icona raffigurata da un campanella indica come cambierà l'icona quando quel sensore sarà in allarme. Per aprire l'elenco delle icone disponibili cliccare sul pulsante cambia e scegliere l'icona desiderata. All'icona selezionata si dovrà dare un nome (ex. Sensore infrarosso) per poterle poi posizionare sulla mappa grafica. Nell'esempio in Figura 12 il sensore I.R. verde sarà l'icona in stato di normalità, e il sensore I.R. di colore rosso rappresenterà l'icona quando il sensore sarà in allarme.

É (é	sensore infrarosso	sensore infr	arosso
) (<u>A</u>			
2	<u>A</u>		LR	
) /	<u>A</u>			<u>C</u> ambia
) /	<u>A</u>		_	
) /	<u>A</u>			- ·· [
<u>, </u>	Δ.			<u>C</u> ambia

Figura 12

5.1.7 Chiave

In questo menù è possibile verificare la versione della chiave hardware installata e quali sono le caratteristiche del sistema; come l'esempio in (Figura 13) indica che è possibile connettere 8 periferiche tramite l'interfaccia 4164rs, 5 periferiche tramite l'interfaccia TCP/IP 4164eth etc.

0			\times
4164RS/U	Max 4164RS :8		
4164ETH	Max 4164ETH :5	Server	Max Terminal :2
RS232	Max RS232 :1	Terminal	
Relay	Max Relay :1	DSL	Max DSL :1

Figura 13

5.1.8 Lingua

Aprendo questo menù si ha la possibilità di scegliere fra le varie lingue impostate (Figura 14). Per la lingua cinese si deve installare il sistema operativo (Windows xx) in lingua cinese.

<u>L</u> ingua		
		×
Italiano	🔿 Non Usata	
C Inglese	🔿 Español	
C Austriaco	🔿 Cisese	
C Russo	C Nederlands	
🔘 Spagnolo	O Polacco	

Figura 14

5.2 Impostazione

Questo menù è il più importante per la configurazione del sistema Eureka e le periferiche ad esso collegate; si possono configurare le periferiche (centrali furto,incendio) collegate ad Eureka, posizionare i sensori, zone, settori su una mappa e creare fasce orarie e regole.

5.2.1 Periferiche

In questo menù è possibile configurare le periferiche collegate al sistema, e associare ad una periferica le zone, settori, sensori ad essa collegati; nell'esempio sotto riportato sarà configurata una centrale intrusione modello GALAXY. Cliccando sull'icona periferica comparirà una schermata come in Figura 15

EUREKA 8.1	10 - Server 01 Server
Setup	Periferiche
of Impostazione	
Periferiche	
Operatori	

Figura 15

dove il sistema ci darà la possibilità di configurare una nuova periferica (come nel nostro caso) o se esistono già periferiche configurate si potrà modificarle o cancellarle. Cliccando sull'icona indicata dalla freccia rossa si aprirà sulla parte destra dello schermo la schermata come in Figura 16



Figura 16

In questa parte di menù è dove si faranno tutte le configurazioni della periferica (centrale furto), ed è diviso in quattro sotto menù :

- Anagrafica
- Settori
- Sensori
- Rele centrale

Anagrafica: Questo sotto menù è solamente descrittivo (ad eccezione della scelta del tipo di centrale), si può indicare un nome alla centrale, dov'è installata e aggiungere ulteriori note (Figura 16)
Settori: In questo sotto menù si deve abilitare il settore e se si vuole personalizzare la descrizione del settore. Per abilitare un settore cliccare due volte sul settore che si vuole abilitare (es.settore 1) e spuntare l'opzione attivo. (Figura 17)

001-1 Settore 1	
🖌 🛛 🦻	*
Descrizione	_
Settore 1	-
X Attivo	
	_
Note	_
·	2



Sensori: Questo menù serve per configurare i sensori (o zone); cliccando sull'icona di nuovo comparirà l'opzione rappresentata in Figura 18 sinistra, si deve indicare che numero di zona configurare e automaticamente cambierà anche il numero di rio (i rio sono utilizzati solo per le centrali GALAXY)

	Sensore 1-1001		
	√		×
	Descrizio	ione Sensore 1	
	т	Tipo volumetrico 💌 🕄))	
Numero Sensore	Liv	rello Hormale 💽 👬	
✓			
	Sett	tore 1	
Zn 001			
Rio 1001			
	Figu	ura 18	

Cliccando sull'icona imposta comparirà la schermata come in Figura 18 destra, in questa parte si può dare una descrizione del sensore, si deve indicare il tipo di sensore (il tipo di sensore non è legato al funzionamento reale del sensore, è solo la rappresentazione grafica del sensore). Il livello di un sensore è il grado di priorità che assumerà quel sensore in caso di due allarmi contemporanei; in seguito si abbinerà il sensore ad un settore e in fine spuntando l'opzione Acknowledge compariranno due righe di scrittura, in caso si voglia redigere dei report inerenti a quel sensore.

Relè centrale: abilitando l'opzione dei relè si avrà la possibilità di configurare i relè. In Figura 19 è mostrato la finestra per configurare il relè; ad ogni relè si può dare una descrizione, si dovrà abilitare e si potrà associare un'icona e abilitando la polarità negativa si invertirà la polarità del relè.

Relay 1-1001		
√		$\left \times \right $
Descrizione		
Relay 1		
☐ Abilitato	🗖 Polarita' Negativa	
Default	•	

Figura 19

5.2.2 Operatori

Il menù operatori è un altro menù molto importante. In questo menù si possono impostare gli operatori del sistema Eureka. Come si può vedere dalla Figura 21 per ogni operatore si può compilare una sua anagrafica (nome,indirizzo ...), associare una password (oppure è possibile associare ad ogni operatore una chiave hardware). Inoltre si può decidere se l'operatore può accedere a determinati menù di Eureka e che comandi sarà abilitato a fare sulle centrale (inserimento, tacitazione, esclusione...)

Per cambiare operatore (cambio turno) non è necessario uscire e rientrare dal sistema, basta cliccare sull'icona in alto s destra dello schermata(Figura 20)



Manuale installazione e programmazione Eureka vers.8.xxx Giugno 2007

Operatore 0001 ADI Intern	ational		
			×
Codice Operatore 0001 Dati Anagrafici			Dati
Cognome e Nome ADI International			Opera
			ntore
Indirizzo via della resistenza,53		_	
C.A.P. Citta'		Provincia	
20090 Buccinasco		МІ	
+39 024571791			A
Password			cessi 0p
	Conferma Passwo	rd	perato
^^^^	^^^^		Ť
Serial Key			
X	<< Leggi da c	hiave	\vdash
,			
			8
			mand
			i Oper
			atori
Figu	ura 21		

5.2.3 Mappe

Selezionando questa voce è possibile posizionare tutti gli oggetti rappresentabili sulle mappe (Sensori, periferiche, Telecamere, relè ecc ecc). Le mappe possono essere in formato BMP o DWG.

Questa opzione è particolarmente utile per avere una visione grafica dello stato di tutte le periferiche nel menù ricezione.Tutte le mappe devono risiedere nella directory "MAP" all'interno del direttorio dove è stato installato il software EUREKA. Dalla maschera in Figura 22 è possibile inserire, editare (modificare) o cancellare una qualsiasi perfiferica.





Per inserire una nuova periferica su una mappa cliccare col mouse sull'icona nuova, e a questo punto si aprirà sulla destra dello schermo una nuova finestra come in Figura 23.Il menù mappe principalmente è diviso in due sottomenù, descrizione e items. La prima parte descrizione è rappresentata dalla Figura 23

CASA		
🖹 😫		
Descrizione CASA X Abilitato	>	
Mappe		
🖲 Bmp	O Dwg	<u>C</u> ambia
CASA.bmp		
		Dimensioni Icone
~		 € 48 × 48 C 32 × 32 C 24 × 24 C 16 × 16
	Figura 23	

Le funzioni che si possono attivare nel menù descrizione sono le seguenti:

- **descrizione:** si può inserire una descrizione per la mappa selezionata
- abilitato: spuntando questa opzione si abilita l'utilizzo della mappa
- **Bmp / Dwg:** determina il formato del file della mappa Bitmap o Dwg (AutoCad). Premendo il bottone cambia sarà possibile andare a selezionare il tipo di file grafico; una anteprima verrà visualizzata nella parte inferiore dello schermo. E' consigliabile se si devono inserire molte mappe, utilizzare il formato Bitmap perché rende più leggero il sistema
- Livello: un sensore può appartenere a mappe differenti con livelli differenti per avere un dettaglio maggiore dell'ambiente protetto. Per fare questo si deve posizionare il sensore su due mappe che hanno livello differente; in questo modo sarà possibile richiamare la mappa dal menù ricezione attraverso la funzione ZOOM semplicemente cliccando sul sensore.Il livello MAIN è la mappa generale
- Dimensione icone: è la dimensione delle icone visualizzate sullo schermo

Il secondo sottomenù disponibile nel menù mappe è Items. Da questo sottomenù si possono aggiungere tutti gli oggetti che fanno parte della mappa selezionata. Per aggiungere questi oggetti cliccare su Items e apparirà una maschera come in Figura 24.

CASA	
🖹 👪	
Items	
Items	Descrizione



Per aggiungere premere il tasto aggiungi e successivamente apparirà la maschera come in Figura 25



Figura 25

Dal menù a tendina selezionare il tipo di oggetto che si vuole inserire nella mappa (rivelatore,telecamera periferica ecc ecc) e premere il tasto ok.

In seguito selezionare la centrale (periferica) che contiene l'oggetto e premere il tasto ok. Infine selezionare l'oggetto (oggetti) da inserire nella mappa (Figura 26) e premere il tasto ok.

001 centrale furto Settore 1 Sensore 1001 Sensore 1 1002 Sensore 2 0k	Sensore	
Sensore 1001 Sensore 1 0k 0k	001 centrale furto Settore 1	
Sensore 1001 Sensore 1 1002 Sensore 2 Ok		
Sensore 1001 Sensore 1 1002 Sensore 2 Ok		
1001 Sensore 1 1002 Sensore 2	Sensore	
1002 Sensore 2	1001 Sensore 1	
	1002 Sensore 2	
Annulla		Annulla

Figura 26

Una volta inseriti tutti gli oggetti da inserire sulle mappa comparirà una un listato contenente tutti gli oggetti selezionati (Figura 27) i quali andranno posizionati sulla mappa.

Items		
Items	Descrizione	
😽 Sensore	001 centrale furto Settore 1 1001 Sensore 1	
🚺 Sensore	001 centrale furto Settore 1 1002 Sensore 2	



Per posizionare gli oggetti sulla mappa premere il tasto mappa in alto a sinistra, e così verrà visualizzata la schermata come in Figura 28, dove le icone dei sensori verranno tutte messe in alto a sinistra dello schermo (dove indicato dalla freccia rossa).



Per posizionare le icone degli oggetti è sufficiente spostarsi con la freccia del mouse sul sensore e, tenendo premuto il tasto sinistro, posizionarlo sulla mappa nel punto desiderato. Al termine selezionare il pulsante CHIUDI e ritornare alla schermata precedente.

Per salvare tutte le impostazione programmate premere il pulsante IMPOSTA.

5.2.4 Eventi

Selezionando questo menù (**Errore. L'origine riferimento non è stata trovata.**) è possibile definire le azioni che il sistema è in grado di intraprendere (in quanto programmate nella fase di impostazione) in modo autonomo, quando si verificano determinati eventi, con il fine di richiamare l'attenzione dell'operatore. In base alle esigenze di gestione deve essere indicato il tipo di reazione desiderato per ogni tipo di evento indicato; nel caso in cui non si volesse attivare alcuna reazione, e sufficiente non selezionare nessun evento.

Dati	Allarme
- 0	
Allarme	
🐛 Incendio	
Rapina	Парра
TAMPER	
Tamper Corto Circuito	
Tamper Circuito Aperto	🗌 Stampa
Tamper zona	Colore
Tamper rio	
• 🎍	
± 🔎	E a i
	IX Suoni
÷ &	
	🗖 Веер
	wave • Sequencer
± Varie	ringin. wav
	<< stogua
	Ripeti Suono
	Play Stop
Figura 29	

Classificazione Eventi: Evidenziare (**Errore. L'origine riferimento non è stata trovata.**) il tipo di evento del quale si vogliono modificare le impostazioni.

E' possibile selezionare più di un evento tenendo premuto il tasto SHIFT della tastiera e spostandosi sull'elenco per mezzo del mouse o dei tasti freccia su e freccia giù. Gli eventi selezionati sono evidenziati dall'inversione della colorazione delle scritte corrispondenti. In questo modo l'impostazione dei parametri sarà valida per tutti gli eventi selezionati.

- **Mappa:** L'evento accaduto ed il sensore che ha generato la segnalazione vengono rappresentati direttamente nulla mappa grafica definita in fase di impostazione.
- **Messaggio:** Segnalazione visiva in chiaro dell'evento. Quando si verifica l'evento selezionato, appare temporaneamente, al centro dello schermo, una finestra che indica la periferica interessata, il tipo di evento verificatosi ed il sensore che ha generato la segnalazione.
- **Stampa:** Se viene abilitata, questa opzione permette, al verificarsi dell'evento selezionato, l'invio della segnalazione ad una stampante (vedi impostazioni stampanti per maggiori dettagli).
- **Colore:** Abilitando questa opzione al verificarsi dell'evento selezionato avverrà il cambio di colore dell'icona, alternandosi con il colore di default e quello scelto tramite questa opzione.
- **Suoni:** Segnalazione acustica di avviso. Se si verifica l'evento selezionato e se l'opzione **suoni** è stata attivata, sarà generato un avviso sonoro. Esistono gia inseriti dei suoni di default.

5.2.5 Macro

In questo menù è possibile definire delle macro, quindi una raccolta di azioni (attivazione relè, esclusione sensori ecc).

Per impostare una macro cliccare sul menù macro (Figura 30)



Per creare la macro cliccare sul pulsante nuovo, di seguito comparirà una finestra (Figura 31) dove sarà possibile impostare la macro. Il menù macro è diviso in due parti, la prima descrittiva e la seconda di programmazione.

Nella sezione descrittiva è possibile dare un nome alla macro, abilitarla, assegnarle un'icona per una più semplice individuazione mettere delle note descrittive.

Macro 001		
		\times
Descrizione Macro 001 Icone Default	☐ Abilitato	Descrizione
Note		Attivazioni

Figura 31

Cliccando sull'opzione attivazione si entra nella parte di configurazione della macro (Figura 32)

				\times	
Attivazioni				_	
Comandi	Periferica	Sensore	Paran	ne	De
					scrizione
				Ī	Attivazioni

Figura 32

Per creare un'attivazione cliccare sull'icona nuovo e selezionare dal menù a tendina una delle opzioni disponibili (Figura 33)

Comandi	
Cancellazione Allarme/Disinserito	•
Cancellazione Allarme/Disinserito	~
Disinserimento Totale	
Esclusione Sensore	
Inclusione Sensore	=
Inserimento Parziale	
Inserimento Totale	
Tacitazione	_
Tacitazione Panico	~



Infine indicare in riferimento a quale periferica avverrà il comando (Figura 34)

Comandi		
Inserimento Totale	V	
Periferica	(_
001 centrale furto Settore 1	▼ Annulla Ok	J

Figura 34

Una volta selezionata la periferica la macro verrà inserita nella lista macro (Figura 35)

Attivazioni			
🗋 🤣 🎕			
Comandi	Periferica	Sensore	
Inserimento Totale	001-01 centrale furto Settore 1		



Nell'esempio riportato in Figura 35 premendo l'icona di macro, quest'ultima farà un inserimento totale della centrale furto.

5.2.6 Regole

In questo menù è possibile configurare delle regole; le regole sono delle azioni (attivazioni relè, esclusione sensore..) che saranno attivate a fronte di un evento (allarme, inserimento..). Per configurare una regola cliccare sull'icona regola (Figura 36)



Figura 36

Per creare una nuova regola cliccare sull'icona nuova e di seguito comparirà la schermata come in (Figura 37) dove si dovrà impostare l'evento "scatenante", e nella finestra inferiore si dovrà impostare che azione avverrà a seguito dell'evento (nell'esempio è un' allarme sulla zona 1 della periferica 1 attiverà il primo relè sulla periferica 1)

Regola 000 attiva	zione relē		
			\sim
Descrizione			
attivazione relè		🗵 Abilitato	
IF			
Evento	Periferica	Sensore	
Allarme	001-01 &Periferiche 1-1 Settore 1	1001 Sensore 1	<u> </u>
			T
4			F
Attivazioni			
Comandi	Periferica	Sensore	Parametro
Atti∨azione Rele	001-01 &Periferiche 1-1 Settore 1	1 Relay 1	
1			•

Figura 37

5.2.6 Regole Oraria

Questa opzione consente di impostare delle regole orarie per le quali si possono impostare delle azioni alle periferiche collegate.

Nell'esempio riportato si creerà una regola che inserirà totalmente l'impianto furto durante i giorni di sabato e domenica.

Per creare una nuova regola oraria andare nel menù impostazioni, cliccare sull'icona regola oraria e fatto questo cliccare sull'icona nuovo (Figura 38)

Regola WEEKEND)		
			\times
Descrizione			
Regola WEEKEND		🖂 🕅 🕅	itato
IF		IF NOT	
Ora		Ora	
06:30 sabato			
07:30 domenica			
	×	1	
Attivazioni			
Comandi	Periferica	Sensore	Parametro
Inserimento Totale	001-01 CENTRALE FURTO Settore 1		A
			-
•			

Figura 38

Per configurare una nuova regola per prima cosa dare una descrizione alla regola oraria, di seguito nella parte di sinistra (IF) si possono impostare ora, ora e giorno o ora e data su quando si attiveranno le attivazioni. Nella tabella a destra (IF NOT) si possono impostare le eccezioni, quando le attivazioni non si attiveranno (per esempio un sabato lavorativo).

Nella parte inferiore della tabella (ATTIVAZIONI) si imposteranno tutte le azioni che la periferica farà durante l'orario impostato (nell'esempio la centrale si inserirà totalmente).

5.2.7 Feste

Le feste sono dei periodi di tempo che si possono impostare per determinare delle eccezioni nel menù regole orarie.

Per impostare dei periodi di feste andare nel menù impostazioni e cliccare sull'icona feste e di seguito sul sull'icona nuova (Figura 39)

Regola -001 Feste NATA	LIZIE
	×
Descrizione	
Feste NATALIZIE	
IF	
Ora	
Dal 23/12/2007 Al 31/12/2007	

Figura 39

In Figura 39 è stata impostata come esempio una periodo di tempo natalizio va dal 23/12/2007 al 31/12/2007. Se la festa impostata si inserirà nell'opzione eccezioni del menù impostazioni durante quel periodo le attivazioni non si saranno valide,

5.2.8 Gruppi

In questo menù è possibile creare dei gruppi di periferiche per facilitare per esempio l'esclusione di tutte le periferiche furto, video o incendio.

Per creare un gruppo di periferiche andare nel menù impostazioni e cliccare sul menù gruppi.

Descrizione						
Gruppo CENTRALI FURTO				🛛 Abilitato		
cone						
Default			•			
Periferiche		Periferi	che Abilitat	е		
Codice Descrizione		Codice	Descrizio	ne		
002 CENTRALE FURTO 2 Settore 1		001	CENTRAL	E FURTO 1	Settore 1	4
	>>					
	<<					

Nell'esempio riportato in Figura 40 è stato impostato un gruppo di periferiche con due centrali furto. Come prima cosa si deve dare una descrizione al gruppo (esempio Centrali Furto), dopodiché assegnare al gruppo un 'icona e infine decidere spostando le periferiche nella schermata di destra quali periferiche faranno parte del gruppo che si sta impostando.

5.2.9 Telecamere

In questo menù è possibile configurare le telecamere dei videoregistratori precedentemente configurati in E-Links. Cliccando sull'icona della telecamere si visualizzerà la finestra indicata in (Figura 41)

Teleca	mere	
Ø		\times
	Descrizione	
01-01	VideoCamera001	*
01-02	VideoCamera 002	
01-03	VideoCamera 003	
01-04	VideoCamera 004	

Figura 41

Selezionando per esempio la prima telecamera e premendo il pulsante apri comparirà la schermata come in Figura 42

01-01 VideoCamera001	
	×
Descrizione	
VideoCamera001	
🗖 Abilitato	T Attivazione all'Avvio
Default	_
Attivazioni	
🕱 Salvataggio Frame 🕱 Salv. Autom. Frame	0 Salva ogni XX Sec
Percorso e nome file Filename.jpg	
🕅 Preset In liscita	Preset Nr
X Preset automatico	0 minuti



In questa parte del menù è possibile dare una descrizione alla telecamera, abilitarla, impostare automaticamente l'avvio della telecamera all'avvio di Eureka (fare attenzione a non abilitare automaticamente più di 5 telecamere), selezionare un'icona rappresentante la telecamera, e si può inoltre salvare dei frame ogni N secondi e abilitare questa opzione in automatico all'avvio di Eureka (opzione utilizzabile solo se si usa un video Dedicated Micros). Abilitando l'opzione preset in uscita quando si chiuderà la finestra di visualizzazione della telecamera quest'ultima si posizionerà sul preset indicato; abilitando la funzione preset automatico la speed dome si posizionerà sul preset indicato ogni N minuti selezionati.

5.3 Varie

Questo menù è formato dai seguenti quattro sottomenù: archivio, verbali, cancella eventi e info.

5.3.1 Archivio

In questo menù è possibile visualizzare, salvare e trasferire o più semplicemente visualizzare a video tutti gli eventi delle periferiche.

Cliccando sull'icona archivio comparirà la schermata come in Figura 43.

Per facilitare la ricerca dell' evento interessato è possibile utilizzare i seguenti filtri:

- giorno,mese,anno
- eventi
- comandi
- periferiche

Ricerca Archivio - C:\Progr	ammi\Eureka80\ErkEvent.	mdb	
			×
Dal Al	🕱 Tutto	Eventi	🕱 Tutti
		Comandi	🕱 Tutti
		Periferiche	Tutte

Figura 43

Questi eventi si potranno visualizzare a video cliccando l'icona rappresentata dal monitor (icona centrale), oppure si potranno salvare in un file excel (icona floppy disk) o più semplicemente salvare un file da conservare per il proprio archivio.

5.3.2 Verbali

Da questo menu' è possibile effetture una ricerca su tutti i verbali scritti in caso di Allarme. Anche in questo menù è possibile semplificare la propria ricerca attraverso un calendario e un filtro per le periferiche collegate al sistema.

5.3.3 Cancella Eventi

In questo menù e possibile cancellare tutti gli eventi che Eureka ha in memoria.

5.3.4 Info

In questo menù si visualizza la versione di Eureka

5.4 Ricezione

Il menù ricezione è quella parte di programma che si presenta all'operatore di turno durante la normale operatività del sistema. Questa finestra video consente di avere con estrema chiarezza ed in tempo reale la totale supervisione delle periferiche e degli impianti controllati. Lo stato delle segnalazioni (messaggi) viene rappresentato in modo dinamico e quindi la loro rappresentazione muta nello stesso istante in cui il centro riceve dei cambiamenti di stato o di condizione dalle periferiche collegate.

La Figura 44 rappresenta la schermata del menù di ricezione. Questa finestra a sua volta è divisa in altre sotto finestre.



5.4.1 Lista Periferiche

In questa finestra può essere visualizzata la lista di tutte le periferiche oppure la lista delle periferiche che si trovano in un determinato stato.

Verranno visualizzate attraverso delle icone che rappresentano ognuna una particolare condizione della periferica (tali icone saranno presenti soltanto se almeno una delle centrali che compongono il sistema si troverà nella condizione rappresentata dall'icona, solo l'icona schedario sarà sempre presente, in quanto rappresenta l'elenco di tutte le centrali).

I significati delle icone rappresentate sono i seguenti:

- Schedario Lista di tutte le periferiche (centrali d'allarme) collegate
- Lampadina accesaLista di tutte le periferiche pronte
- Lampadina spenta Lista di tutte le periferiche non pronte
- Lucchetto chiuso Lista di tutte le periferiche inserite
- Lucchetto apertoLista di tutte le periferiche con zone escluse
- FiammiferoLista di tutte le periferiche in allarme incendio
- CampanaLista di tutte le periferiche in allarme generico
- Chiave ingleseLista di tutte le periferiche con segnalazione di guasto
- ComputerLista di tutte le periferiche in programmazione

5.4.2 Scheda

Cliccando su questo bottone si accede ad una maschera nella quale vengono rappresentati in dettaglio i dati riguardanti la periferica selezionata. Per ottenere tali dati, evidenziare la centrale desiderata (o un evento relativo alla centrale stessa) cliccando con il mouse sulla relativa scritta presente nell'elenco, e quindi selezionare il bottone Scheda.

Nella finestra centrale verrà rappresentato lo stato della centrale selezionata, comprese tutte le eventuali note a riguardo (se precedentemente programmate).

5.4.3 Mappa

Cliccando sul bottone mappa comparirà nella finestra appena sopra al pulsante la lista di tutte le mappe inserite a sistema ed abilitate. Facendo doppio click col mouse sul nome della mappa comparirà la mappa selezionata.

5.4.4 Telecamere

Cliccando sul bottone telecamere compariranno tutte le telecamere configurate nel sistema ed abilitate. Facendo doppio click col pulsante sinistro del mouse comparirà il pop-up della telecamere selezionata.Eureka può consentire la visualizzazione di 5 telecamere alla volta.

5.4.5 Storico

Selezionando questa opzione si visualizzerà una vista di tutti gli eventi inerenti alla periferica selezionata.

5.4.6 Macro

Selezionando questa opzione macro si visualizzerà una vista di tutte le macro create in precedenza, e si avrà anche la possibilità di attivare la macro selezionata.

5.4.7 Filtro Eventi

Questa opzione permette di crearsi dei filtri per la visualizzazione in real time di tutti gli eventi abbinati alle periferiche. Per esempio se si volesse escludere la visualizzazione delle zone aperte sarà sufficiente selezionare dall'elenco dei filtri l'opzione zone aperte. Per ricordare che un filtro è attivato il bordo alto della finestra centrale sarà evidenziato di colore rosso (Figura 45)



Figura 45

5.4.8 Gruppi

Da questo menù si possono visualizzare e richiamare tutti i gruppi di periferiche precedentemente creati.

5.4.9 Eventi Lettori

In questo menù c'è la possibilità di visualizzare gli ultimi eventi dei lettori collegati alla centrale (opzione valida solo con centrali serie Galaxy con protocollo SIA)

In alto a sinistra della schermata ricezione infine ci sono ancora tre comandi (Figura 46)



Figura 46

Il pulsante mappa serve per richiamare le mappe configurate come MAIN nel menù impostazione/mappe. Il pulsante tacita suono serve per far interrompere la sequenza audio a fronte di un evento. Cliccando sul pulsante comandi multipli apparirà una finestra (Figura 47) dove sarà possibile eseguire le operazioni supportate dalla periferica

Comandi Multipli		\times
Disinserimento Totale	Inserimento Totale	Inserimento Parziale
	Figura 47	

6 Percorso di programmazione

Nella Tabella 1 sono illustrati quali potrebbero essere i vari step di configurazione. Questi passaggi non sono obbligatori, hanno solo il compito di semplificare quelle che potrebbero essere le difficoltà iniziali per utenti che non hanno mai affrontato una configurazione completa.



Tabella 1

7 Importa Db

Questo strumento permette di Importare i dati di configurazione dalla versione 7.xxx di Eureka alla versione 8.xxx.

Per importare i dati cliccare sull'icona importa db dal menù start/programmi/eureka80/ importa Db, così facendo comparirà la finestra come mostrato in Figura 48



Selezionare il percorso dove si trovano i file da travasare e premere start. Potrebbe capitare che durante questa operazione compariranno degli errori ma sono solamente perché alcuni file nelle versioni 7.xxx non sono presenti nella nuova versione 8.xxx, quindi sono trascurabili.

8 Copia backup

Per crearsi un backup del sistema Eureka è sufficiente andare nel direttorio dove si è istallato Eureka (di default è in c:\programmi\eureka80) e copiarsi i seguenti files:

- CFG GENERALE
- CFG LOCALE
- ERK DATI
- ERK EVENTI (necessario solo se si vuole salvare anche gli eventi)

9 Manuale AI 4164 ETH

9.1 Descrizione

Eureka definisce un insieme di apparati che consente il controllo e la gestione di sistemi d'allarme centralizzati in rete locale o geografica, di centrali antintrusione ADEMCO della serie VISTA e della serie Microtec, e Antincendio della serie Prometheus e della serie Algorinet. La rete è controllata da uno o più PC su cui è installato il software di gestione della ADEMCO. Il sistema Eureka rappresenta un reale collegamento in rete, con comunicazione bidirezionale su linea ethernet con protocollo TCP/IP.

Eureka è stato concepito come risposta ad esigenze di mercato che richiedevano la possibilità di estendere i sistemi antintrusione e antincendio a configurazioni molto complesse, quali centri commerciali, edifici residenziali e/o direzionali, impianti industriali, musei, etc.

Il sistema di centralizzazione è basato su centrali d'allarme ed accessori largamente consolidati. L'utilizzatore può quindi sfruttare tutte le sofisticate prestazioni di queste centrali, come i sensori via radio, la possibilità di creare i settori, la gestione programmata, la comunicazione via telefono, la programmazione via modem, etc. Ogni centrale è un sistema autonomo locale, mentre la rete di centralizzazione è una prestazione aggiuntiva che connette insieme i vari sottosistemi remoti creando una rete gestita dal centro ma dotata di intelligenza distribuita.

9.2 Programmazione

Per la connessione al sistema Eureka, le centrali d'allarme VISTA richiedono una programmazione molto semplice. E' molto importante programmare le consolle virtuali nei sistemi VISTA dotati di suddivisione in settori (modelli 4140XMPT2, Vista50 e Vista120). L'interfaccia di rete è connessa in parallelo al bus delle console delle centrali VISTA, e legge i dati che vi transitano, tra i quali sono compresi anche i vari comandi trasmessi dal PC. Pertanto il PC è "visto" come un'ulteriore consolle, con una sola importante differenza: l'interfaccia può simulare le consolle relative a tutti i settori, mentre le consolle "reali" controllano solamente il settore per il quale sono state programmate. Al fine di collegare un settore di una centrale VISTA alla rete, l'installatore dovrà programmare una consolle virtuale per ogni settore utilizzato nella centrale. Se la centrale VISTA è stata programmata per la suddivisione in 5 settori diversi, dovranno essere programmate 5 consolle virtuali, partendo dall'indirizzo APPARATO numero 16.

Indirizzo Apparato	1	2	3	4	5	6	7	8
16	x							
17		Х						
18			Х					
19				Х				
20					Х			
21								
22								
23								

Le consolle reali sono programmate normalmente e non sono influenzate in alcun modo dalla contemporanea presenza della rete Eureka.

Il secondo requisito di programmazione consiste nell'aggiungere un codice operatore, nella centrale VISTA, anche per l'utilizzatore virtuale. Si raccomanda di assegnare a tale codice il più alto livello di operatività per l'avvio dell'installazione, in seguito potrà essere modificato.

Lo stesso codice deve essere programmato nel PC di gestione, ed è utilizzato ogniqualvolta il PC trasmette un comando alla centrale VISTA. Il codice è anche memorizzato nell'archivio eventi della VISTA è può essere identificato come uno qualsiasi degli utilizzatori. I codici utente riservati al PC devono avere i sotto elencati livelli d'accesso: multi-accesso (1), NO inserimento totale (0), livello di accesso a scelta (che può essere limitato in seguito dal PC di gestione). Per ogni settore ed ogni centrale potrebbero esistere differenti codici d'accesso tra il PC e la centrale d'allarme; per la rete non è necessario che siano gli stessi.

9.3 Collegamenti

Il cablaggio del sistema dovrebbe essere realizzato con cavi dedicati, adeguatamente separati nel loro tragitto dalle linee dell'alimentazione di rete e da cablaggi di altri sistemi: si raccomanda una distanza minima indicativa di 30 cm.

Il cavo di collegamento tra l'interfaccia e la borchia ethernet dev'essere un cavo di rete (preferibilmente Categoria 5) a 8 fili, e non deve superare i 100 Mt di lunghezza.

9.4 Interfaccia AI 4164 ETH

Di seguito lo schema di collegamento fra l'interfaccia la centrale e il campo per tutte le centrali gestite dall'interfaccia.(Figura 49)

Per riportare l'interfaccia con l'indirizzo di default 192.168.25.101 procedere in questo modo: preparare un connettore db9 cortocircuitando i pin 7 e 8. Staccare dal connettore seriale il collegamento verso la centrale, con l'interfaccia accesa inserire il connettore con i pin cortocircuitati. Spegnere l'interfaccia e ricollegarla normalmente, a questo l'interfaccia ha nuovamente l'indirizzo di default.



Figura 49

9.4.1 Vista

Per il collegamento con le centrali Vista Usare Il cavo che viene fornito insieme all'interfaccia. Lato Interfaccia Connettore DB9 lato Vista Bus Consolle rispettando i colori (rosso Nero Verde Giallo).

9.4.2 Prometheus, Algolite

Creare un cavetto con i seguenti collegamenti:

Interfaccia	Prometheus		
RX→ 2	2 TX		
TX→ 3	3 RX		
GND→ 5	5 GND		

9.4.3 Algorinet

Lato Interfaccia DB9 lato Algorinet DB9 (LSSIM 216-1). Programmare questa porta come Eureka. (fare riferimento al manuale di programmazione della centrale Algorinet per maggiori dettagli) Creare un cavetto con i seguenti collegamenti:

Interfaccia	Algorinet	
RX→ 2	3 RX	
TX→ 3	2 TX	
GND→ 5	5 GND	

9.4.4 Microtec

Lato Interfaccia DB9 lato Microtec DB25 Interfaccia Seriale.Creare un cavetto con i seguenti collegamenti:

Interfaccia	Microtec		
RX→ 2	2 TX		
TX→ 3	3 RX		
GND→ 5	7 GND		

9.5 SETUP

La programmazione dell'interfaccia di rete viene eseguita utilizzando Internet Explorer attraverso il protocollo TCP/IP. Per fare ciò è necessario mettere l'interfaccia in rete attraverso un HUB utilizzando un cavo di rete diritto, o collegarla direttamente ad un PC dotato di scheda di rete utilizzando un cavo di rete incrociato. E' inoltre necessario avere installato sul proprio PC nei servizi di rete il protocollo TCP/IP. L'interfaccia è fornita da ADEMCO con valori standard di default che sono:

IP=192.168.25.101 NETMASK=255.255.255.0

Prima di tutto è necessario configurare il proprio PC per poter vedere L'interfaccia a livello di rete. Una volta configurato è possibile lanciare il comando PING per vedere se l'interfaccia risponde correttamente.

Fatto questo entrare in internet explorer e richiamare il seguente indirizzo:

http://192.168.25.101

Se tutto è stato settato correttamente dovrebbe apparire la Figura 50

Alighter Microsoft Inter Microsoft Inter	met Explorer			
	ienti <u>?</u>			
Indietro Y Avanti Y Termina A	ggiorna Pagina iniziale	Q M Cerca Preferiti	Cronologia	sta Stampa Modifica
Indirizzo 🛃 http://192.168.25.101/				💌 🧬 Vai 🛛 Collegamenti 🎙
4				<u>-</u>
1	164 FJ	ГН Г.	gin	
-			'SIII	
	Login	Information		
	User Id:		_	
	Password:			
		Login		
				<u>_</u>
Øperazione completata				💕 Internet

Figura 50

Immettere la user ID e la password e premere il tasto LOGIN. Il default è :

UserID=master

Password=master

Una volta fatto il login si accede alla seconda maschera (Figura 51):

🖉 http://192.168.25.101/dologin.cgi - Microsoft Internet Explorer	
File Modifica Visualizza Preferiti Strumenti ?	1
→ Indetro → → - ③ 😰 🖆 QCerca 🖻 Preferiti GO Cronologia 🖏 - 🍜 🖬 🗐	
Indirizzo 😰 http://192.168.25.101/dologin.cgi	▼ 🖓 Vai
	<u> </u>
A164 FTH Configuration Page	
4104 ETH Configuration Fage	7
<u>System Parameter</u>	
Filter Events	
Logout	
Logout and Reset Interface	
наетсо цапа ър.н.	
	<u> </u>
Coperazione completata	💙 Internet 🛛 🖊

Le scelte in questa pagina sono:

System Parameter

Consente di variare tutti i parametri dell'interfaccia.(Figura 52)

System Parame	eters
Interface IP Address	192,168,25,101 Immetere l'indirizzo IP della scheda
Netmask	255 255 255 0 ◀ Immetere la netmask della propra rete
Gateway (if required)	192 168 25 254 Y ◀ rv/n Immetere l'indirizzo IP della scheda
Remote Server IP Address	165 195 247 122
Interface Number (001-999)	
Use 2nd remote server IP Address	N CVIN Indicare se si utilizza un secondo server
2nd remote Server IP Address	165 195 247 64
2nd interface Number (001-000)	Inserire il numero della seconda interfaccia
Adjust Timing T1	È un valore di servizio, non modificare
ETD Access Decemend	
FTP Conform Decemend	Inimettere la password per li servizio FTP.
WEB Access User Name	master
WEB Access Password	Immettere la password per la connessione con
WEB Confirm Password	Confermare la password
Protection Level (0,1, 2)	2
Signature Accepted	Y (Y/N) Abilita o disabilita il controllo sull'autenticazione di
Security Key Value (8 Characters)	firma durante le trasmissioni
Confirm Security Key Value (8 Characters)	••••••• • Conferma codice per cifratura dati
Vista	Y (Y/N)
Galaxy	N (Y/N)
Prometheus	N (V/N)
Algorinet	N (Y/N) Mettere V se à connected una centrale Algorinet
Algolite System Sensor	N (Y/N) ← Mettere Y se è connessa una centrale Algolite
Algolite Apollo	N (Y/N)
Codice Impianto	11 Inserire il codice impianto della centrale Algolite
Indirizzo Centrale	01 Inserire l'indirizzo della centrale Algolite

Submit Reset

Figura 52

Submit

Serve per confermare tutte le scelte fatte.

Filter Events

Permette di scegliere quali eventi inviare al centro di controllo.

Logout

Esce dalla programmazione.

Logout and Reset interface

Esce dalla modalità programmazione e resetta l'interfaccia, Procedura da effettuare quando vengono modificati dei parametri.