

Galaxy **MAX**

**Manuale di
Installazione e Operativo**

Sommario

Introduzione.....	3
Istruzioni di Installazione.....	4
Collegamenti del MAX	4
Montaggio del MAX	5
Montaggio superficiale	5
Montaggio ad incasso	5
Istruzioni di programmazione per il MAX autonomo	6
Assegnazione della Scheda Master Programmazione	6
Sostituzione della Scheda Master Programmazione	6
Schede Master	7
Programmazione delle Schede Master.....	7
Cancellazione di tutte le schede	8
Cancellazione di tutte le Schede Utente	8
Schede Utente.....	8
Aggiunta di Schede Utente	8
Rimozione di Schede Utente	8
Aggiunta di Schede di Accesso Durante Blocco Notturno.....	9
Istruzioni Operative.....	10
Accesso all'Area Protetta	10
Blocco Notturno del MAX	10
Accesso durante il Blocco Notturno	10
Ricerca guasti.....	11
Specifiche Tecniche.....	12

INTRODUZIONE

Il MAX (SLMAX01) è un dispositivo per il controllo di accessi ad un singolo varco con lettura di prossimità. Se configurato in modo autonomo, il MAX viene programmato ed utilizzato le schede di prossimità (SLMAX04) o i tags (SLMAX03) – il modulo può essere anche configurato tramite il programmatore palmare SLMAX09. Quando il MAX è collegato al bus di comunicazione della centrale Galaxy, esso diventa parte integrante del sistema, e la relativa programmazione del lettore e delle schede viene eseguita tramite la tastiera della centrale o tramite il programma di teleassistenza Galaxy Diamond (per maggiori informazioni a riguardo fare riferimento al manuale di installazione delle centrali Galaxy).

NOTA: Il MAX è stato progettato per l'utilizzo all'interno dei locali. Non installare il lettore in un'area esposta alla pioggia senza utilizzare l'apposito kit di protezione da esterno SLMAXEXT.

Le schede di prossimità ed i tags hanno un codice di identificazione univoco che deve essere programmato nel MAX per consentire l'utilizzazione delle schede nel sistema. La memoria del MAX può contenere fino a 475 codici di identificazione delle schede, compresi i codici della scheda Master Programmazione e del programmatore palmare. Una volta programmato, il codice rimane memorizzato nella memoria non volatile del MAX finché non viene rimosso o finché non viene cancellata l'intera memoria del lettore. La rimozione dell'alimentazione del MAX non causa la perdita dei dati in memoria.

ISTRUZIONI DI INSTALLAZIONE

La confezione del MAX contiene quanto segue:

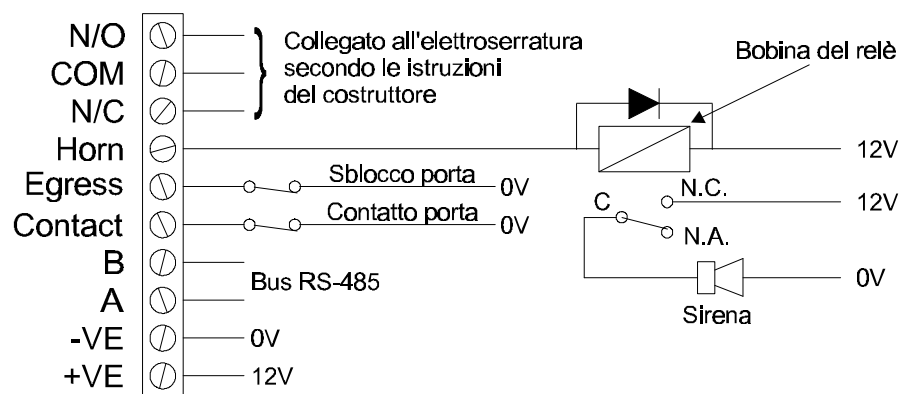
- Lettore MAX,
- Etichetta frontale,
- Connettore a 10 poli.

La sequenza di installazione del MAX è la seguente:

- Cablaggio del MAX,
- Fissaggio del MAX alla parete,
- Programmazione e verifica del funzionamento,
- Fissaggio dell'etichetta frontale.

NOTA: E' importante fissare l'etichetta del MAX solamente dopo aver verificato l'effettiva efficienza del lettore, poiché la rimozione dell'etichetta ne comporta la relativa sostituzione.

Collegamenti del MAX



1. **Solo se il MAX è collegato alla centrale Galaxy:** collegare le linee A e B del bus di comunicazione della centrale ai terminali A e B. Se il MAX è l'ultimo modulo della linea, inserire la resistenza di terminazione tra i terminali A e B.
2. Collegare l'elettroserratura ai contatti del relè seguendo le istruzioni fornite dal costruttore.
3. L'uscita **Horn** è di tipo open collector. E' consigliabile collegarla all'apparato di uscita tramite un relè di disaccoppiamento.
4. Il pulsante **Egress** (sblocco porta) è utilizzato per attivare l'elettroserratura quando l'uscita dal locale protetto non è vincolata all'identificazione della scheda da parte del lettore (il pulsante è normalmente aperto).
5. L'ingresso **Contact** è utilizzato per collegare un contatto magnetico installato sulla porta, il cui scopo è di generare un allarme quando la porta viene aperta senza il preventivo consenso ottenuto facendo identificare la scheda dal lettore o premendo il pulsante di sblocco porta, oppure quando la porta stessa rimane aperta oltre i tempo consentito.
6. Collegare una alimentazione 12Vcc ai terminali -VE e +VE.

Montaggio del MAX

Collegare il connettore a 10 poli ai piedini posti sul retro del lettore.

Montaggio superficiale:

1. Se i cavi non provengono direttamente dal muro, rimuovere le predisposizioni per il passaggio cavi poste sui quattro lati del lettore.
2. Utilizzando il MAX come dima, marcare la posizione dei fori di fissaggio.
3. Fissare il MAX al muro utilizzando due tasselli.

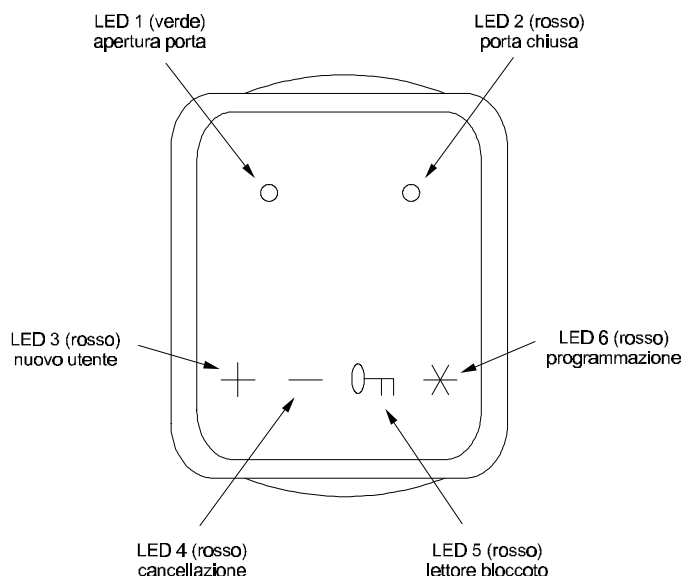
Montaggio ad incasso:

1. Utilizzando la dima stampata sulla scatola della cornice per il montaggio ad incasso (SLMAX02), marcare la posizione del foro da effettuare e delle viti di fissaggio.
2. Inserire il MAX nella cornice inserendolo dal retro della cornice stessa fino a quando i quattro ganci di fissaggio non facciano presa.
3. Fissare il MAX al muro utilizzando due tasselli.

ISTRUZIONI DI PROGRAMMAZIONE PER IL MAX AUTONOMO

Nota: Ogni volta che una scheda è presentata al lettore, il cicalino interno emette:

- Un singolo segnale sonoro prolungato indicando che è stata presentata la scheda Master.
- Un singolo segnale sonoro breve indicando che è stata presentata una scheda valida e che essa è stata accettata durante la programmazione.
- Cinque segnali sonori brevi indicando che è stata presentata una scheda sconosciuta al lettore.



Assegnazione della Scheda Master Programmazione

Alla prima accensione, il MAX si posiziona in stato di riposo, i LED dal 2 al 6 sono illuminati. La prima scheda presentata al lettore è programmata come Scheda Master Programmazione. Il cicalino emette un segnale breve ed i LED 3-6 vengono spenti; il LED 2 rimane illuminato indicando il modo di funzionamento normale. La Scheda Master Programmazione viene utilizzata per accedere alla programmazione del MAX consentendo la programmazione delle altre schede master e dei tempi di apertura porta e di attivazione del relè.

Sostituzione della Scheda Master Programmazione

1. **Entrare in programmazione:** presentare la Scheda Master Programmazione al lettore – si illumina il LED 6.
2. **Programmare la nuova Scheda Master Programmazione:** presentare una nuova scheda al lettore – si illumina il LED 4, si spegne il LED 6 ed il cicalino emette un segnale prolungato. La nuova scheda è ora la Scheda Master Programmazione.
3. **Cancellare la vecchia Scheda Master Programmazione:** presentare la vecchia Scheda Master Programmazione al lettore - si illuminano i LED 4 e 6 ed il cicalino emette un segnale prolungato. La vecchia scheda è ora rimossa dal lettore.
 - Qualora si presentasse una scheda che non fosse la vecchia Scheda Master Programmazione, la nuova scheda verrà anch'essa programmata come Scheda Master Programmazione. Ciò consente di avere duplicati della scheda.
4. **Uscita dalla programmazione:** presentare cinque volte al lettore la nuova Scheda Master Programmazione in modo che sul lettore sia illuminato solamente il LED 2.

Schede Master

La **Scheda Master Rimuovi** è utilizzata per cancellare Schede Utenti e Schede di Blocco Notturmo dalla memoria del lettore. La Scheda Master Rimuovi non può cancellare altre Schede Master.

La **Scheda Master Aggiungi** è utilizzata per aggiungere Schede Utenti e Schede di Blocco Notturmo alla memoria del lettore. Si ricorda che nella memoria del MAX possono essere immagazzinate fino ad un massimo di 475 schede, comprese le Schede Master.

La **Scheda Master Blocco Notturmo** è utilizzata per mettere in stato di blocco il lettore o per rimuoverne lo stato di blocco precedentemente attivato. E' inoltre usata, congiuntamente alla Scheda Master Aggiungi, per assegnare la funzione di Blocco Notturmo a schede nuove o a Schede Utente esistenti.

Programmazione delle Schede Master

1. **Entrare in programmazione:** presentare la Scheda Master Programmazione al lettore – si illumina il LED 6.
NOTA: L'accesso alla programmazione non è consentito quando il lettore si trova in stato di Blocco Notturmo.
2. Presentare di nuovo la Scheda Master Programmazione – si illuminano i LED 4 e 6 indicando il modo Master Rimuovi.
3. Presentare al lettore una nuova scheda per programmarla come Scheda Master Rimuovi - il cicalino emette un segnale prolungato. La nuova scheda è ora la Scheda Master Rimuovi. Si illuminano i LED 3 e 6 indicando il modo Master Aggiungi.
 - Se si desiderasse accedere direttamente al modo Master Aggiungi senza programmare la Scheda Master Rimuovi, presentare nuovamente al lettore la Scheda Master Programmazione - si illuminano i LED 3 e 6.
4. Presentare al lettore una nuova scheda per programmarla come Scheda Master Aggiungi - il cicalino emette un segnale prolungato. La nuova scheda è ora la Scheda Master Aggiungi. Si illuminano i LED 5 e 6 indicando il modo Master Blocco Notturmo.
 - Se si desiderasse accedere direttamente al modo Master Blocco Notturmo senza programmare la Scheda Master Aggiungi, presentare nuovamente al lettore la Scheda Master Programmazione - si illuminano i LED 5 e 6.
5. Presentare al lettore una nuova scheda per programmarla come Scheda Master Blocco Notturmo - il cicalino emette un segnale prolungato. La nuova scheda è ora la Scheda Master Blocco Notturmo. Si illuminano i LED 2 e 6 indicando il modo Tempo Apertura Porta.
 - Se si desiderasse accedere direttamente al modo Tempo Apertura Porta senza programmare la Scheda Master Blocco Notturmo, presentare nuovamente al lettore la Scheda Master Programmazione - si illuminano i LED 2 e 6.
6. **Tempo di Apertura Porta:** è il periodo di tempo durante il quale, a seguito della presentazione di una scheda valida al lettore, la porta può rimanere aperta senza generare un allarme (default 5 secondi). Per impostare il tempo di apertura a N-1 secondi, presentare al lettore una qualsiasi Scheda Utente valida per N volte. Ad esempio, se si desiderasse programmare il tempo di apertura a 10 secondi, sarà necessario presentare la scheda 11 volte. Il Tempo di Apertura Porta può essere programmato in un intervallo compreso tra 0 e 255 secondi.
 - Presentare al lettore la Scheda Master Programmazione - si illuminano i LED 1 e 6 indicando il modo Tempo di Sblocco Porta.**NOTA:** Programmando il Tempo di Apertura Porta a 0 (zero) secondi, non verrà attivato nessun allarme in caso di forzatura della porta o se la porta dovesse rimanere aperta.
7. **Tempo di Sblocco Porta:** è il periodo di tempo durante il quale, a seguito della presentazione di una scheda valida al lettore, il relè a bordo del MAX commuta attivando l'elettroserratura consentendo l'accesso all'area protetta senza che venga generato un allarme (default 3 secondi). Per impostare il Tempo di Sblocco Porta, presentare al lettore una qualsiasi Scheda Utente valida. Ogni passaggio della scheda incrementa il tempo di un secondo. Ad esempio, presentando la scheda 20 volte, il Tempo di Sblocco Porta sarà di 20 secondi. Il Tempo di Sblocco Porta può essere programmato in un intervallo compreso tra 1 e 255 secondi.
8. **Uscita dalla programmazione:** presentare al lettore la Scheda Master Programmazione in modo che sul lettore rimanga illuminato solamente il LED 2.
NOTA: Il MAX esce automaticamente dalla programmazione se non viene presentata alcuna scheda per 60 secondi. Tutte le programmazioni effettuate precedentemente restano comunque memorizzate nel MAX.

Cancellazione di tutte le schede

E' possibile rimuovere con una singola operazione tutte le schede dalla memoria del MAX, compresa la Scheda Master Programmazione:

1. Presentare al MAX la Scheda Master Rimuovi – si illuminano i LED 2 e 4.
2. Presentare al MAX la Scheda Master Programmazione – si illuminano i LED 2, 4 e 6.
3. Presentare nuovamente la Scheda Master Programmazione – il LED 5 lampeggia ed il cicalino emette tre suoni brevi; si illuminano i LED dal 2 al 6, indicando che il MAX è in stato di riposo ed attende la programmazione della Scheda Master Programmazione.

NOTA: Tutte le schede sono state cancellate dalla memoria del MAX; la prima scheda che verrà presentata diverrà quindi la Scheda Master Programmazione.

4. Presentare una scheda al lettore: il cicalino emette un segnale breve, i LED 3-6 vengono spenti la nuova scheda è programmata come Scheda Master Programmazione.

Cancellazione di tutte le Schede Utente

E' possibile rimuovere con una singola operazione tutte le schede dalla memoria del MAX, compresa la Scheda Master Programmazione:

1. Presentare al MAX la Scheda Master Rimuovi – si illuminano i LED 2 e 4.
2. Presentare al MAX la Scheda Master Programmazione – si illuminano i LED 2, 4 e 6.
3. Presentare una qualsiasi Scheda Utente – il LED 5 lampeggia ed il cicalino emette tre suoni brevi; si illumina il LED 2, indicando che il MAX è in stato funzionamento normale.

NOTA: Tutte le Schede Utente sono state cancellate dalla memoria del MAX.

Utilizzo delle schede su più lettori

Le schede associate ad un lettore possono naturalmente essere associate anche ad altri lettori. Ciò consente di avere un set di schede Master valido per tutti i lettori installati. Comunque, la funzione della scheda non deve essere necessariamente la stessa per tutti i lettori; ad esempio, una scheda programmata come Scheda Master Programmazione in un lettore potrebbe essere la Scheda Master Rimuovi in un altro lettore.

Schede Utente

Aggiunta di Schede Utente

Il MAX deve essere nello stato funzionamento normale (LED 2 illuminato, tutti gli altri spenti).

1. Accedere al modo Aggiunta Schede: presentare la Scheda Master Aggiungi – si illuminano i LED 2 e 3.
2. Presentare la scheda nuova al MAX – il cicalino emette un segnale acustico prolungato. La scheda è così programmata come Scheda Utente.
3. Presentare al lettore tutte le schede che si desidera aggiungere.
4. Al termine uscire dal modo Aggiunta Schede presentando la Scheda Master Aggiungi – il LED 3 si spegne ed il LED 2 rimane illuminato indicando il modo di funzionamento normale.

Le Schede Utente garantiscono l'accesso solamente quando il MAX è in modo di funzionamento normale; quando il lettore si trova in modo Blocco Notturmo, l'accesso tramite le Schede Utente è negato.

Rimozione di Schede Utente

Il MAX deve essere nello stato funzionamento normale (LED 2 illuminato, tutti gli altri spenti) oppure in Blocco Notturmo (LED 2 e 5 illuminati, LED 1, 3, 4 e 6 spenti).

1. Accedere al modo Rimozione Schede: presentare la Scheda Master Rimuovi – si illuminano i LED 2 e 4.
2. Presentare la scheda da rimuovere (può trattarsi sia di Scheda Utente che di Scheda di Blocco Notturmo) al MAX – il cicalino emette un segnale acustico prolungato. La scheda è così cancellata dalla memoria del MAX e non sarà più valida.
3. Presentare al lettore tutte le schede che si desidera rimuovere.
4. Al termine uscire dal modo Rimozione Schede presentando la Scheda Master Rimuovi – il LED 4 si spegne ed il modo di funzionamento precedente (normale o Blocco Notturmo) viene ripristinato.

Aggiunta di Schede di Accesso Durante Blocco Notturno

Il MAX deve essere nello stato funzionamento normale (LED 2 illuminato, tutti gli altri spenti).

1. Accedere al modo Blocco Notturno: presentare la Scheda Master Blocco Notturno – si illuminano i LED 2 e 5.
2. Accedere al modo Aggiunta Schede: presentare la Scheda Master Aggiungi – si illuminano i LED 2, 3 e 5.
3. Presentare la scheda nuova o una Scheda Utente al MAX – il cicalino emette un segnale acustico prolungato. La scheda è così programmata come Scheda di Accesso Durante Blocco Notturno.
4. Presentare al lettore tutte le schede che si desidera aggiungere.
5. Al termine uscire dal modo Aggiunta Schede presentando la Scheda Master Aggiungi – il LED 3 si spegne e i LED 2 e 5 rimangono illuminati indicando il modo di funzionamento Blocco Notturno.
6. Disattivare il modo Blocco Notturno: presentare al lettore la Scheda Master Blocco Notturno – i LED 2 e 5 si spengono e si illumina il LED 1 per la durata del Tempo di Sblocco Porta impostato. Al termine si illumina il LED 2 indicando il modo di funzionamento normale.

Le Schede di Accesso Durante Blocco Notturno garantiscono l'accesso sia quando il MAX è in modo di funzionamento normale che quando il lettore si trova in modo Blocco Notturno.

NOTA: Il MAX esce automaticamente dalla programmazione se non viene presentata alcuna scheda per 60 secondi. Tutte le programmazioni effettuate precedentemente restano comunque memorizzate nel MAX.

ISTRUZIONI OPERATIVE

Per avere accesso all'area protetta dal MAX, è naturalmente necessario presentare al lettore una scheda valida. L'apertura della porta quando il LED 2 (rosso) è acceso attiva un allarme: il cicalino e l'uscita Horn si attivano ed il LED 1 lampeggia finché la porta non viene richiusa.

L'attivazione del pulsante di sblocco (Egress) consente l'apertura della porta emulando la presentazione di una scheda valida, quindi senza generare allarmi.

Accesso all'Area Protetta

1. Assicurarsi che il LED 2 sia illuminato e tutti gli altri siano spenti.
2. Presentare al lettore una Scheda Utente o una Scheda di Accesso Durante Blocco Notturno. Il LED 2 si spegne e il LED 1 si illumina per la durata del Tempo di Sblocco Porta impostato.
3. Aprire la porta mentre il LED 1 è illuminato ed accedere al locale protetto.
4. Chiudere la porta; il LED 1 si spegne e il LED 2 si illumina. La porta deve essere richiusa entro il Tempo di Apertura Porta impostato: se la porta dovesse rimanere aperta oltre questo tempo, il lettore genererà un allarme.

NOTA: Qualora il MAX fosse in modo Blocco Notturno, le Schede Utente presentate non verranno prese in considerazione e il cicalino emetterà una serie di segnali brevi.

Blocco Notturno del MAX

Quando il MAX è in modo Blocco Notturno, l'accesso è consentito solamente a chi è in possesso di una Scheda di Accesso Durante Blocco Notturno; le Schede Utente eventualmente presentate non verranno prese in considerazione dal lettore. Per attivare il Blocco Notturno del MAX agire come segue:

1. Assicurarsi che il LED 2 sia illuminato e tutti gli altri siano spenti.
2. Presentare al lettore la Scheda Master Blocco Notturno. I LED 2 e 5 si illuminano; il MAX è in Blocco Notturno.

NOTA: La Scheda Master Programmazione non è accettata dal lettore in Blocco Notturno

Per disattivare il Blocco Notturno dal MAX procedere come segue:

1. Assicurarsi che il lettore sia in Blocco Notturno: i LED 2 e 5 devono essere illuminati.
2. Presentare al lettore la Scheda Master Blocco Notturno. I LED 2 e 5 si spengono e il LED 1 si illumina per la durata del Tempo di Sblocco Porta impostato.
3. Aprire la porta mentre il LED 1 è illuminato ed accedere al locale protetto.
4. Chiudere la porta; il LED 1 si spegne e il LED 2 si illumina. Il Blocco Notturno è disattivato ed il lettore ritorna al modo di funzionamento normale.

Accesso durante il Blocco Notturno

Durante il Blocco Notturno del lettore, solamente le Schede di Accesso Durante Blocco Notturno vengono ritenute valide dal MAX. Le modalità di accesso sono le stesse descritte nel paragrafo **Accesso all'Area Protetta**.

RICERCA GUASTI

Non è consentito l'accesso alla programmazione presentando una Scheda Master Programmazione:

- La scheda presentata non è una Scheda Master Programmazione; potrebbe essere stata sostituita con un'altra a vostra insaputa.
- Il MAX è in Blocco Notturmo: presentare al lettore una Scheda Master Blocco Notturmo per ritornare al modo di funzionamento normale.

Non è possibile assegnare una nuova scheda al lettore:

- Il MAX non è in programmazione o in modo Aggiunta Schede.
- La memoria del MAX è piena; sono già state programmate 475 schede. Eliminare le eventuali schede superflue tramite la Scheda Master Rimuovi o tramite il programmatore palmare.

Non è possibile assegnare una nuova Scheda di Accesso Durante Blocco Notturmo:

- La scheda che si intende aggiungere è già stata programmata come scheda Master. Solamente nuove schede o Schede Utente possono essere programmate come Schede di Accesso Durante Blocco Notturmo.

La scheda non può essere programmata come Master Aggiungi, Rimuovi, Blocco Notturmo o come Scheda Utente:

- La scheda è già stata programmata nel lettore; è possibile aggiungere solo schede nuove.
- Non è stata presentata al lettore nessuna scheda valida per un periodo di 60 secondi. Il lettore è così uscito dalla programmazione, ritornando al modo di funzionamento normale.

La scheda non può essere cancellata (rimossa):

- La scheda è una Scheda Master: può essere rimossa solamente cancellando l'intera memoria del MAX.
- La scheda è una scheda non programmata, quindi non può essere rimossa.

La Scheda Utente non ha accesso all'Area Protetta:

- La scheda non è stata programmata nel lettore.
- Il lettore è in Blocco Notturmo.

All'accensione il LED 1 (verde) lampeggia ed il cicalino è attivo:

- Il morsetto Contact non è collegato al negativo di alimentazione attraverso il contatto della porta.

L'allarme non viene attivato in caso di forzatura della porta o di porta aperta:

- Il Tempo di Apertura Porta è programmato a 0 secondi.

SPECIFICHE TECNICHE

Fisiche

Dimensioni:	91x78x63 mm (HxLxP)
Materiale:	Polycarbonato (spessore 3 mm)
Temperatura:	da -10 a +55 °C

Elettriche

Alimentazione:	Nominale 12Vcc ($\pm 2V$)
Assorbimento	
A riposo:	70 mA
Massimo:	115 mA
Relè:	A scambio pulito
Uscita Horn:	Open Collector
Egress:	Normalmente Aperto
Contact:	Normalmente Chiuso