

XL - 5LT

MANUALE DI PROGRAMMAZIONE

EDIZIONE DICEMBRE 1994



MANUALE DI PROGRAMMAZIONE XL-5LT

| | |
|--|---------------|
| CAPITOLO 1: Introduzione | pag. 3 |
| CAPITOLO 2: Modo di programmazione - Tastiera LCD | “ 4 |
| 2.1 Ingresso in programmazione dalla tastiera | “ 4 |
| 2.2 Uscita dalla programmazione | “ 4 |
| CAPITOLO 3: Funzione dei tasti | “ 5 |
| CAPITOLO 4: Visualizzazione dei dati | “ 7 |
| CAPITOLO 5: Metodi per selezionare i quesiti | “ 8 |
| CAPITOLO 6: Le categorie dei quesiti | “ 9 |
| CAPITOLO 7: Quesiti di Programmazione | “ 10 |
| 7.1 Opzioni di comunicazione | “ 10 |
| 7.2 Definizione utenti | “ 18 |
| 7.3 Attributi del Sistema | “ 20 |
| 7.4 Programmazione dei tempi | “ 30 |
| 7.5 Codificazione dei messaggi del sistema | “ 34 |
| 7.6 Tipi di allarme | “ 40 |
| 7.7 Tipi di guasto | “ 44 |
| 7.8 Definizione delle zone | “ 48 |
| 7.9 Attivazioni da tastiera | “ 58 |
| 7.10Settori | “ 60 |
| 7.11Parametri di scarico automatico dati | “ 62 |
| 7.12Riepilogo dei quesiti | “ 64 |
| CAPITOLO 8: VALORI DI DEFAULT (vedi manuale in Inglese) | |

1. INTRODUZIONE

L'unità di controllo XL-5LT è totalmente programmabile attraverso la consolle, a cristalli liquidi LCD. L'unità è già prevista pre-programmata dalla fabbrica (VALORI DI DEFAULT), con caratteristiche tali, da adattarsi alle esigenze standard normalmente richieste negli impianti di sicurezza.

Questi valori di fabbrica vengono indicati nella Sezione di questo manuale intitolata - "DATI DI DEFAULT"

La programmazione da parte dell'installatore, attraverso la tastiera LCD, può essere effettuata prima o durante la installazione dell'impianto, oppure può essere attuata per modificazione o variare i dati programmati per sopraggiunte necessità installative.

La centrale può essere programmata attraverso il programma di teleassistenza per PC (EZ- MATE DOWNLOADER).

La programmazione della XL-5LT si esegue dando delle risposte, ad una serie di quesiti (Indirizzi) che vengono visualizzati sul display LCD della tastiera/consolle. Sintetici e semplici dati, facili da interpretare, sono indicati attualmente in lingua Inglese.

Le domande relative ai dati di programmazione vengono descritte, in modo chiaro e dettagliato, nella sezione relativa alla programmazione (capitolo 7).

Le sequenze relative alla programmazione da tastiera, sono state elaborate in modo da agevolare e consentire rapide procedure di installazione.

La programmazione da tastiera è riservata unicamente all'installatore; l'accesso è protetto dal Codice installatore.

Altre funzioni, come la modifica dei codici utilizzatori supplementari, possono essere eseguite attraverso l'uso della tastiera, senza però accedere necessariamente nelle procedure di programmazione.

Se l'installazione della centrale prevede solo l'uso della consolle del tipo a LED, è necessario utilizzare temporaneamente (per la sola fase di programmazione) una consolle con display alfanumerico.

NOTA: La programmazione della tastiera, può essere eseguita solamente quando l'impianto è nella condizione di "Disinserito".



FIRE BURGLARY INSTRUMENTS INC.
MEMBRO DELL'ADEMCO SECURITY GROUP

2. MODO DI PROGRAMMAZIONE - TASTIERA ALFANUMERICA LCD

2.1 INGRESSO IN PROGRAMMAZIONE DALLA TASTIERA

Per accedere alla programmazione digitare in sequenza:

CODE, *, [CODICE INSTALLATORE], 1

Dove:

CODE è il tasto CODE della tastiera

* è il tasto asterisco

[CODICE INSTALLATORE] è il codice a sei cifre riservato all'installatore

1 è il tasto 1 della tastiera

Collocare la maschera di programmazione sopra la tastiera e osservare la nuova funzione dei vari tasti. Le funzioni sono spiegate nel capitolo successivo.

2.2 USCITA DALLA PROGRAMMAZIONE

Al termine della programmazione premere contemporaneamente i tasti:

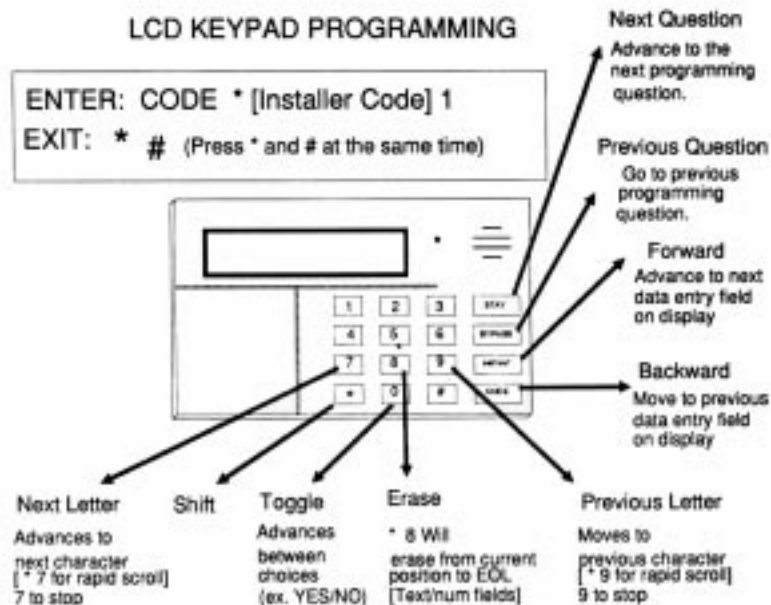
SHIFT + ABORT (I tasti sono indicati con * e #)

La centrale esce dalla programmazione e ritorna alla condizione operativa normale.

3. FUNZIONE DEI TASTI

Nella fase di programmazione i tasti della console assumono un significato diverso e particolare rispetto al normale uso, in quanto le funzioni dei tasti svolgono altre funzioni, come ad esempio la possibilità di comporre delle descrizioni, utili all'installatore ed all'utilizzatore.

LE FUNZIONI DEI TASTI DURANTE LA PROGRAMMAZIONE



QUESITO SUCCESSIVO [Tasto STAY]

Questo tasto di funzione, se premuto propone l'informazione e consente di avanzare nella sequenza delle fasi di programmazione, presentando il quesito successivo. Il nuovo quesito sarà dipendente dalla risposta impostata in quello precedente; infatti i quesiti sono stati elaborati in modo da non rispondere a tutti, ma solo a quelli strettamente necessari, in quanto legati cioè alle precedenti risposte.

-Esempio: se il secondo numero telefonico della ricevente non è stato definito, tutti i quesiti successivi che riguardano il numero secondario, verranno automaticamente saltati. Quindi non allarmatevi, se premendo il tasto NEXT QUESTION (domanda successiva) sul display della console non si presenterà il numero progressivo del quesito.

QUESITO PRECEDENTE [Tasto BYPASS]

Il tasto di funzione se azionato, sarà in grado invece di riportare sul display della tastiera il precedente quesito relativo alla sequenza di programmazione in atto.

Il tasto può perciò essere utilizzato per ritornare indietro e cioè sui precedenti quesiti.

AVANTI [Tasto INSTANT]

Il tasto di funzione se azionato sposterà il cursore verso destra e sulla seconda linea del display LCD. Il tasto AVANTI non cambia la tipologia dell'informazione visualizzata sul display. Se il quesito rappresenta un numero od un testo, il tasto di avanzamento farà muovere il cursore di una posizione verso destra.

Se il display contiene invece una serie di Y o N (SI/NO), il tasto di avanzamento farà muovere il cursore sulla lettera successiva; se il display contiene del testo, il tasto AVANTI farà muovere il cursore sul carattere successivo.

INDIETRO [Tasto CODE]

La funzione è simile a quella precedentemente descritta, ma in questo caso, il cursore si sposta indietro, sulla posizione precedente.

CARATTERE SUCCESSIVO [Tasto 7]



FIRE BURGLARY INSTRUMENTS INC.
MEMBRO DELL'ADEMCO SECURITY GROUP

Questo tasto di funzione verrà usato soltanto per la composizione dei testi. I quesiti di testo richiedono infatti l'inserimento di caratteri. Sono così incluse tutte le lettere dell'alfabeto (A-Z), i numeri da 0 a 9 e tutti gli altri caratteri o simboli tipici della scrittura. Lo scorrimento dei caratteri sarà in ordine progressivo (a, b, ecc.).

L'inserimento dei testi viene eseguito attraverso l'uso di questo tasto. Posizionare il cursore nella posizione desiderata e premendo il tasto 7, ripetutamente, far scorrere i caratteri uno per volta; quando viene individuato quello necessario, premere il tasto AVANTI per memorizzare il carattere e spostare il cursore avanti di una posizione. Quando tutti i caratteri e le parole del testo che si vuole comporre, sono state completate, premere il tasto QUESITO SUCCESSIVO.

Oltre al tasto CARATTERE SUCCESSIVO che fa avanzare un carattere alla volta è possibile far scorrere rapidamente in ordine progressivo i caratteri, agendo contemporaneamente sui tasti (SHIFT/NEXT LETTER). Quando viene visualizzato quello desiderato premere nuovamente il solo tasto (7) CARATTERE SUCCESSIVO per bloccare il carattere sul display.

La sequenza comprende le lettere e i simboli sotto indicati:

A-Z (l) spazio ! " # \$ % & ' () * + , - . / 0123456789 : ; = ? @

Si possono memorizzare i caratteri alfabetici nel formato Maiuscolo o Minuscolo.

CANCELLAZIONE [Tasto 8]

La funzione di cancellazione viene attuata premendo contemporaneamente i tasti (SHIFT/ERASE FIELD) corrispondenti ai tasti * e 8.

La manovra comporterà la cancellazione di tutti i caratteri compresi tra la posizione del cursore e la fine del testo; quanto indicato interessa unicamente le righe dei tasti alfabetici o numerici.

Nota: Quando si agisce sul tasto SHIFT (*) si illumina il Led "Ready" (Pronto).

CARATTERE PRECEDENTE [Tasto 9]

La funzione del tasto è del tutto simile a quella del tasto CARATTERE SUCCESSIVO, ma in questo caso lo scorrimento dei caratteri avviene in ordine decrescente (z, v, u ecc.). Rispetto al carattere visualizzato si ritorna cioè indietro.

Oltre al tasto CARATTERE PRECEDENTE che fa avanzare un carattere per volta è possibile fare scorrere rapidamente ed in ordine decrescente i caratteri, agendo contemporaneamente sui tasti SHIFT e 9. Quando si visualizza sul display della consolle LCD quello desiderato, premere nuovamente il tasto 9 per fissare il carattere.

SELEZIONE/CAMBIO [Tasto 0]

Il tasto di funzione è usato per rispondere YES/NO (SI o NO) ad una o più delle possibili scelte che il quesito propone e visualizza sul display della consolle.

Se si agisce sul tasto "CAMBIO" la seconda riga del display presenta in sequenza le varie possibilità di risposta. Se per esempio un quesito prevede le risposte SI/NO, premendo il tasto la risposta relativa commuterà da SI a NO o viceversa. La seconda linea del display visualizza il dato del momento. Premendo più volte il tasto "CAMBIO" il display visualizza le scelte disponibili per il quesito interessato. Successivamente all'ultima scelta disponibile, la sequenza inizia di nuovo.

Una volta definita la scelta desiderata, premere il tasto "QUESITO SUCCESSIVO" per proseguire.

4. VISUALIZZAZIONE DEI DATI

La programmazione dell'unità di controllo XL-5LT, è costituita da una serie di quesiti, che la consolle LCD presenta sul proprio display alfanumerico.

Il campo visivo (2x16 caratteri) sarà perciò costituito da:

Dove:

| |
|--|
| NNN TTTTTTTTTTTT VVVVVVVVVVVVVVVV |
|--|

NNN = Numero del quesito (000-255)

I quesiti di programmazione hanno una sequenza progressiva, ma sono anche raggruppati assieme in base al tipo di quesito principale.

Comunque, ogni singolo quesito può essere richiamato direttamente digitando opportunamente l'indirizzo desiderato. Alcune definizioni contemplano diversi altri quesiti, per definirne gli attributi. Per esempio, ci sono vari quesiti per determinare le caratteristiche di una zona.

TTTTTTTTTTTTT = Titolo del quesito

Per il titolo del quesito sono disponibili sino a 12 caratteri. A causa del poco spazio disponibile si precisa che alcuni quesiti sono esposti in forma abbreviata, per la comprensione seguire le spiegazioni fornite in questo manuale.

Se un quesito interessa più campi, nei dati del programma, come ad esempio le zone o i codici utilizzatori, fare riferimento allo specifico simbolo indicato (Esempio Z063 per zona numero 63).

Per una più chiara e completa spiegazione in merito ad ogni quesito di programmazione, consultare la Sezione 7 di questo manuale.

VVVVVVVVVVVVVVVV = Valore/Attributo

Indica le caratteristiche del quesito. Questa informazione può essere confermata o modificata.

I quesiti includono le seguenti tipologie: Scelte multiple - SI/NO - Numerica - Esadecimale - o Testo.

Se il campo programmabile contiene più di sedici caratteri, verrà visualizzata una seconda descrizione. Questa condizione viene visualizzata sulla prima riga del display, con una freccia verso sinistra, posta alla fine della riga, per indicare la continuazione del testo. Questo può riferirsi ad esempio ai numeri telefonici che possono occupare sino a 32 cifre.

5. METODI PER SELEZIONARE I QUESITI

I quesiti di programmazione possono essere ricercati attraverso la consolle, nel modo sequenziale o selettivo.

NOTA: PER SELEZIONARE UNO O L'ALTRO METODO, E' NECESSARIO, ENTRARE NELLA PROGRAMMAZIONE DEL SISTEMA UTILIZZANDO IL CODICE INSTALLATORE

RICERCA IN SEQUENZA

Un veloce metodo per selezionare in sequenza tutti i quesiti alla ricerca di quelle utili, consiste nel premere in successione il tasto QUESITO SUCCESSIVO.

Digitando il tasto si avanza progressivamente attraverso la serie di quesiti, senza variare alcun dato corrente. I quesiti che vengono visualizzati dai valori assegnati ai quesiti precedenti.

Digitare: **NEXT Q, NEXT Q, NEXT Q....** (tasto STAY)
(per visualizzare i vari quesiti)

RICERCA DIRETTA

Se si utilizza invece il metodo diretto, si può ottenere la visualizzazione di ogni specifico quesito relativo alla programmazione in corso. In questo caso sarà sufficiente digitare le 3 cifre del quesito (000 - 255) desiderato. Un elenco principale, contenente i titoli di tutti i quesiti di programmazione viene riportato al termine di questo manuale.

Digitare: **SHIFT/NEXT QUESTION, NNN**

(Per visualizzare uno specifico quesito) dove:

SHIFT/NEXT QUESTION, corrisponde alla pressione del tasto 8 (SHIFT) seguito dal tasto STAY (QUESITO SUCCESSIVO)

NNN è il numero di 3 cifre relativo al quesito che interessa.

Dopo aver premuto i tasti SHIFT/NEXT QUESTION il display visualizza:

ENTER QUESTION #

Esempio: Si supponga di richiedere i dati relativi all'indirizzo 003. (Digitare) SHIFT/NEXT QUESTION e 0, 0, 3. A questo punto il display visualizza il quesito e cioè:

003 CS#1 PHONE#

Questo particolare indirizzo fa riferimento al numero telefonico principale della Central Station (Centrale Ricevente di raccolta allarmi).

Tutti i contenuti relativi potranno a questo punto essere modificati o controllati, oppure si può proseguire con analogo procedura verso altri quesiti.

Nel caso che il quesito desiderato appartenga ad un gruppo (vedi elenco qui sotto) con più quesiti e si voglia utilizzare il metodo di ricerca diretto, il sistema autonomamente visualizzerà prima il quesito principale appartenente a quel gruppo.

Questa procedura interessa:

- USER TYPES (Codici Utilizzatori)
- ALARM TYPES (Tipi di allarmi)
- TROUBLE TYPES (Tipi di guasto)
- ZONE DEFINITIONS (Definizione Zone)
- KEYPAD CONDITIONS (Comandi diretti da Tastiera)
- PARTITION KEYPAD DEFINITIONS (Definizioni tastiere e partizioni).

Esempio: Se si richiede il Codice di zona per la Centrale Ricevente (Indirizzo 132) il display visualizzerà per primo il dato relativo al Numero di zona (Indirizzo 129) in quanto quesito prioritario per quel gruppo.

6. LE CATEGORIE DEI QUESITI

I quesiti di programmazione della tastiera LCD sono stati organizzati nelle seguenti categorie funzionali:

COMUNICAZIONI VERSO LA CENTRALE RICEVENTE [Quesiti 001-024]

Questa area definisce i numeri telefonici e le opzioni da programmare nella centrale per attuare la comunicazione con la Centrale di raccolta allarmi (CS) o per programmazioni da distanza.

DEFINIZIONI E CARATTERISTICHE DEI CODICI UTILIZZATORI [Quesiti 025-030]

Si definiscono le caratteristiche utili affinché gli utilizzatori possano accedere al sistema.

Sono perciò inclusi i livelli di autorizzazione, i codici individuali di riconoscimento, la tipologia e l'assegnazione dei settori.

ATTRIBUTI STANDARD DEL SISTEMA [Quesiti 031-069]

Sotto questa categoria di quesiti figurano tutti quei parametri che sono comuni ad ogni sistema (Es. abilitazioni, esclusioni ecc...).

REGOLAZIONE TEMPI [Quesiti 070-085]

Si definiscono i dati programmabili relativi ai tempi di entrata/uscita, i tempi di sirena, che interessano il sistema.

CODICI E /O CANALI DI TRASMISSIONE [Quesiti 086-113]

Si definiscono i codici e/o i canali che devono essere trasmessi alla Centrale Ricevente (CS) per le varie condizioni.

TIPI DI ALLARMI [Quesiti 114-128]

Si definiscono i tipi di allarme usati, i codici dei messaggi per la Centrale Ricevente ed altre caratteristiche, quando una zona rileva una condizione di allarme. Quando si programma una zona occorrerà perciò definire il tipo di allarme. Si possono programmare sino a 16 differenti tipi di allarme.

TIPI DI GUASTO [Quesiti 129-141]

Le tipologie del guasto sono usate per definire i codici dei messaggi per la Centrale Ricevente e le caratteristiche nelle diverse condizioni di guasto. Quando si programma una zona occorrerà perciò definire il tipo di guasto che si desidera evidenziare. Si possono definire 8 tipi di guasto.

DEFINIZIONE ZONE [Quesiti 142-172]

Le centrali di controllo XL-5LT possono gestire sino a 8 linee di tipo convenzionale e fino a 128 zone di tipo multiplexer.

Le zone sono totalmente programmabili e identificabili singolarmente, secondo specifiche esigenze installative.

COMANDI DIRETTI DA CONSOLLE [Quesiti 173-178]

Il sistema prevede che dalla consolle di visualizzazione e comando, si possano inoltrare degli allarmi diretti come: INCENDIO - EMERGENZA - CHIAMATA - AGGRESSIONE.

Se sussistono queste particolari esigenze, occorrerà perciò programmare questi quesiti nel modo desiderato.

CONFIGURAZIONI DEI SETTORI [Quesiti 179-183]

L'unità di controllo può essere configurata per essere collegata e controllata dalle Centrali Riceventi finalizzate al controllo di più sistemi remoti. Questa sezione consente di assegnare le consolle ai settori dell'impianto.

PARAMETRI DI SCARICO AUTOMATICO DEGLI EVENTI [Quesiti 184-194]

Una particolarità della XL-5LT, è la capacità di scaricare gli eventi della propria attività su un PC o su una stampante seriale locale o remota.

Programmando perciò questi specifici quesiti si può definire la frequenza di questa trasmissione (Giornaliera - Settimanale - Mensile), che è associata ad un testo per il riconoscimento dell'utente.

7. QUESITI DI PROGRAMMAZIONE

In questa sezione descrive la programmazione della centrale XL-5LT attraverso la tastiera.

Gli esempi indicati in questa sezione mostrano il formato dei quesiti di programmazione visualizzati dal display della tastiera. I valori visualizzati sono per dimostrare le varie possibilità per ciascun quesito oltre che per indicare quelli pre-programmati. Questi valori pre-programmati (di Default) dalla fabbrica vengono indicati nel manuale originale in Inglese.

NOTA: La programmazione da tastiera può essere effettuata solo con la tastiera 7005, con display LCD.

7.1 OPZIONI DI COMUNICAZIONE

Questa sezione definisce i numeri telefonici e le opzioni per il protocollo di comunicazione che interessano il collegamento dell'unità di controllo, con le Centrali Riceventi di raccolta allarmi e con il posto di controllo per la teleassistenza.

NUMERO TELEFONICO PER LA TELEASSISTENZA

| |
|---|
| 001 CALLBACK # _____ _____ |
|---|

La centrale XL-5LT può essere programmata e interrogata da distanza (Es: dalla ditta di installazione).

La comunicazione si svolge nei due sensi e comprende la possibilità della programmazione a distanza (Uploading downloading) e comandi funzionali ed operativi (INSERZIONI - DISINSERZIONI - ESCLUSIONI - ATTIVAZIONI - STATO DEL SISTEMA).

La sequenza prevede che la chiamata venga attivata dal computer, la centrale risponde alla chiamata e se i codici ricevuti sono corretti, riappende e richiama il numero telefonico programmato in questo quesito. Questo garantisce una maggiore sicurezza, impedendo ad altri di collegarsi con la centrale. Comunque il metodo di richiamata è solo un'opzione e non è indispensabile per effettuare il collegamento di teleassistenza.

Inserire il numero telefonico (CALLBACK) corrispondente a quello a cui è collegato il Vostro PC attraverso il modem. Se il numero non viene programmato (lasciato in bianco) la centrale non effettuerà la richiamata, ma la comunicazione potrà essere stabilita comunque se la centrale riconosce il codice di identificazione del computer.

NOTA: Il numero telefonico non deve essere confuso con quello previsto per la Centrale Ricevente. Se la teleassistenza non è prevista, non programmare alcun numero.

PROGRAMMAZIONE DEI NUMERI TELEFONICI

Il numero telefonico deve comprendere l'eventuale prefisso di teleselezione per chiamate extra urbane e l'eventuale numero di accesso alla rete urbana.

Per comporre il numero desiderato digitare le cifre da 0 a 9 o le lettere D, C o D come indicato:

B (Shift +2) corrisponde a *

C (Shift +3) introduce una pausa di 3 secondi tra una cifra e l'altra

D (Shift +4) corrisponde a #

NOTA: Il Tasto SHIFT corrisponde al tasto * (asterisco) della tastiera.

Si raccomanda di non lasciare spazi tra le cifre, in quanto il sistema interpreta l'interruzione come se fosse la fine del numero.

Se il numero non viene programmato il sistema lo ignora. Per esempio, se non si programma CS 2 significa che non è previsto che la XL-5LT comunichi con la seconda Centrale Ricevente.

Per togliere o cancellare un numero telefonico esistente, spostare il cursore sulla prima posizione e premere i tasti *+8. Per accedere alla seconda domanda, premere il tasto QUESITO SUCCESSIVO.

I numeri telefonici possono essere composti da max 32 cifre. Il display della consolle visualizzerà i primi 16 caratteri, ed eventualmente i successivi, in modo automatico, nel caso che il numero contenga più di sedici cifre. Questa seconda presentazione sarà indicata con una freccia verso sinistra, che compare sull'ultima posizione della 1^ riga per indicare che l'informazione prosegue.

NUMERO TELEFONICO DI SCARICO DATI

002 DUMP PH #

La centrale è in grado di memorizzare gli ultimi 128 eventi. Queste informazioni possono essere riviste dall'installatore attraverso una consolle LCD, inviate a una stampante locale e/o inoltrate e scaricate automaticamente, attraverso la linea telefonica, su di una stampante o un PC.

La stampante o il PC remoto possono essere posti ad esempio presso l'azienda installatrice, oppure in luogo presidiato, o presso l'ufficio del responsabile della sicurezza.

Questo indirizzo definisce il numero telefonico al quale la centrale invierà le informazioni.

Se non si desidera inoltrare questi dati, non rispondere a questa domanda (lasciare in bianco). Il numero telefonico DUMP può contenere sino a 32 cifre. La funzione di SCARICO DATI richiede l'uso di un modem e di una stampante seriale posti nel luogo in cui si intende ricevere le informazioni. Vedasi il NUMERO TELEFONICO PER LA TELEASSISTENZA per la spiegazione relativa alla programmazione del numero telefonico.

Nel caso si desideri utilizzare una stampante locale è necessario usare il modulo di interfaccia 7130. La stampante deve operare a una velocità di 300 baud.

Ulteriori notizie per la funzione SCARICO DATI sono riportate nei quesiti da 184 a 194.

CENTRALE RICEVENTE PRIMARIA

003 CS 1 PH #

La centrale può inviare dei messaggi di allarmi digitali a due distinte Centrali Riceventi (Principale = CS1 o Secondaria = CS2).

Inserire eventualmente: le cifre di accesso alla linea urbana, il prefisso di teleselezione e il numero telefonico della stazione ricevente. Il numero telefonico può contenere sino a 32 cifre.

Se la centrale non deve inviare messaggi alla ricevente (vedi quesito 016) non programmare tali dati (lasciare in bianco). Per cancellare un numero telefonico pre-esistente posizionare il cursore sotto la prima cifra e digitare i tasti * + 8.

Vedasi il NUMERO TELEFONICO PER LA TELEASSISTENZA per la spiegazione relativa alla programmazione del numero telefonico.

TIPO DI PROTOCOLLO PER LA CENTRALE RICEVENTE 1 (velocità di trasmissione)

**004 TYPE CS1
FBI SUPER 2300HZ**

La XL-5LT può trasmettere le informazioni alla Centrale Ricevente con diversi formati in DTMF o in impulsi.

Questo indirizzo definisce la velocità di trasmissione che si desidera attuare nel collegamento con la CS1 Centrale Ricevente Primaria. Le possibili opzioni sono:

| | |
|-------------------|--|
| FBI SUPER 1400Hz | Formato FBI superfast con 1400Hz di Handshake |
| FBI SUPER 2300Hz | Formato FBI superfast con 2300Hz di Handshake |
| ADEMCO Contact ID | Formato ADEMCO Identificazione del Punto |
| 4x2 Express | Formato ADEMCO 4+2 Express |
| BFSK 2300 | Formato BFSK con 2300Hz di Handshake |
| 10 PPS 1400 STAND | 10 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Standard |
| 10 PPS 2300 STAND | 10 " con 2300Hz di Handshake, Standard |
| 10 PPS 1400 ACC+2 | 10 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 10 PPS 2300 ACC+2 | 10 " con 2300Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |



| | |
|---------------------|--|
| 10 PPS 1400 EXTEND | 10 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Estended Format |
| 10 PPS 2300 EXTEND | 10 " con 2300Hz di Handshake, Estended Format |
| 10 PPS 1400 PART EX | 10 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Partial Estended |
| 10 PPS 2300 PART EX | 10 " con 2300Hz di Handshake, Partial Estended |
| 20 PPS 1400 STAND | 20 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Standard |
| 20 PPS 2300 STAND | 20 " con 2300Hz di Handshake, Standard |
| 20 PPS 1400 ACC+2 | 20 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 20 PPS 2300 ACC+2 | 20 " con 2300Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 20 PPS 1400 EXTEND | 20 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Estended Format |
| 20 PPS 2300 EXTEND | 20 " con 2300Hz di Handshake, Estended Format |
| 20 PPS 1400 PART EX | 20 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Partial Estended |
| 20 PPS 2300 PART EX | 20 " con 2300Hz di Handshake, Partial Estended |
| 40 PPS 1400 STAND | 40 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Standard |
| 40 PPS 2300 STAND | 40 " con 2300Hz di Handshake, Standard |
| 40 PPS 1400 ACC+2 | 40 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 40 PPS 2300 ACC+2 | 40 " con 2300Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 40 PPS 1400 EXTEND | 40 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Estended Format |
| 40 PPS 2300 EXTEND | 40 " con 2300Hz di Handshake, Estended Format |
| 40 PPS 1400 PART EX | 40 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Partial Estended |
| 40 PPS 2300 PART EX | 40 " con 2300Hz di Handshake, Partial Estended |

Premere ripetutamente il tasto 0 per selezionare il formato desiderato.

Nota: Questa quesito verrà automaticamente saltato se NON è stato previsto il collegamento con la CS1 (e quindi se non si è risposto al precedente quesito prioritario 003).

Le Centrali Riceventi compatibili sono:

FBI CP 220X tutti i formati eccetto il 4+2 Espresso

ADEMCO 685 tutti i formati eccetto FBI Superfast

ESEMPIO DEI FORMATI

La centrale XL-5LT può trasmettere gli eventi alla Centrale Ricevente con i diversi formati elencati qui sopra. Qui di seguito viene data una succinta spiegazione dei formati piu' complessi e dei dati che vengono trasferiti. Maggiori informazioni sulla definizione dei codici degli eventi vengono fornite negli appropriati quesiti di programmazione. Informarsi anche presso la Vigilanza o dove dovranno essere inviati gli eventi per sapere quali sono i protocolli accettati dalle Riceventi installate.

IDENTIFICAZIONE DEL PUNTO

E' un formato in DTMF (multifrequenza) che trasmette le seguenti informazioni:

ACCT 18 Q XYZ GG CCC

Dove: ACCT = Codice a 4 cifre che identifica l'impianto (Cliente)

18 = Numero fisso (identifica il tipo di protocollo)

Q = Identifica il tipo di evento

1 = Nuovo evento

3 = Ripristino

6 = Evento già segnalato, ancora presente

XYZ = Codice dell'evento. Esistono una serie di codici già stabiliti per individuare il tipo di evento. Questi codici possono generare automaticamente una stampa in chiaro sulla Centrale Ricevente CP 220X e ADEMCO 685. I codici selezionabili sono indicati nel quesito 135 Tipo di Evento, mentre in altri quesiti è indicato il codice già stabilito per l'evento indicato.

CG = Gruppo o settore a cui appartiene l'evento trasmesso

CCC= Numero della zona o Identificativo dell'utilizzatore del sistema, dipende dal tipo di evento

E' un formato in DTMF (multifrequenza) che trasmette le seguenti informazioni:

ACCT AZZ S

Dove: ACCT = Codice a 4 cifre che identifica l'impianto (Cliente)
A = Tipo di allarme
ZZ = Numero della zona
S = Tipo di evento (allarme, ripristino, ecc.)

Per gli altri formati vedere le spiegazioni nei relativi indirizzi.

CENTRALE RICEVENTE 1 - N° CODICE CLIENTE

**005 CS1 ACC SIZE
4 DIGIT ACC**

Questo quesito indica di quante cifre deve essere composto il codice del cliente che verrà trasmesso alla Centrale Ricevente Primaria. Se si seleziona 3 digit, la quarta cifra anche se programmata verrà ignorata. Premendo il tasto 0 la centrale propone alternativamente 3 o 4 cifre. Il codice del cliente va programmato nel quesito 182.

CS#1 SELEZIONE DI PARITA'

**006 PARITY CS#1
NO**

Inserire il dato se si desidera introdurre il codice di parità nella trasmissione verso la CS#1. L'uso del "codice di parità" è un sistema per la rilevazione di errore, usato in alcuni formati di trasmissione. Se non siete certi del settaggio di tale codice di parità nella ricevente, contattate il Vs. fornitore.
NOTA: Questo quesito verrà saltato automaticamente se NON è stato previsto il collegamento con la Centrale Ricevente CS#1 (quesito 003).

CS#1 FORMATO SESCOA

**007 SESCOA
NO**

Questo quesito chiede se si vuole utilizzare il formato SESCOA (in Italia non è utilizzato e quindi lasciare NO).

CENTRALE RICEVENTE SECONDARIA

008 CS2 PH.#

In questo quesito introdurre il numero telefonico relativo alla Centrale Ricevente Secondaria. Se la centrale viene collegata per comunicare con la sola centrale primaria, non comporre alcun numero a questa domanda. Inserire eventualmente: le cifre di accesso alla linea urbana, il prefisso di teleselezione e il numero telefonico della stazione ricevente. Il numero telefonico può contenere sino a 32 cifre. Per cancellare un numero telefonico esistente, spostare il cursore sulla prima cifra e digitare i tasti * + 8. Vedasi la descrizione del numero NUMERO TELEFONICO PER LA TELEASSISTENZA per la programmazione dei dati utili.



TIPO DI PROTOCOLLO PER LA CENTRALE RICEVENTE 2 (Velocità di Trasmissione)

**009 PPS CS#2
FBI SUPER 2300HZ**

La centrale può trasmettere le informazioni alla Centrale Ricevente (CS) con diversi formati in DTMF o in impulsi. Questo indirizzo definisce la velocità di trasmissione che si desidera attuare nel collegamento con la CS#2 Centrale Ricevente Secondaria (Central Station). Le possibili opzioni sono:

| | |
|---------------------|--|
| FBI SUPER 1400Hz | Formato FBI superfast con 1400Hz di Handshake |
| FBI SUPER 2300Hz | Formato FBI superfast con 2300Hz di Handshake |
| ADEMCO Contact ID | Formato ADEMCO Riconoscimento del Punto |
| 4x2 Express | Formato ADEMCO 4+2 Express |
| BFSK 2300 | Formato BFSK con 2300Hz di Handshake |
| 10 PPS 1400 STAND | 10 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Standard |
| 10 PPS 2300 STAND | 10 " con 2300Hz di Handshake, Standard |
| 10 PPS 1400 ACC+2 | 10 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 10 PPS 2300 ACC+2 | 10 " con 2300Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 10 PPS 1400 EXTEND | 10 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Estended Format |
| 10 PPS 2300 EXTEND | 10 " con 2300Hz di Handshake, Estended Format |
| 10 PPS 1400 PART EX | 10 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Partial Estended |
| 10 PPS 2300 PART EX | 10 " con 2300Hz di Handshake, Partial Estended |
| 20 PPS 1400 STAND | 20 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Standard |
| 20 PPS 2300 STAND | 20 " con 2300Hz di Handshake, Standard |
| 20 PPS 1400 ACC+2 | 20 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 20 PPS 2300 ACC+2 | 20 " con 2300Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 20 PPS 1400 EXTEND | 20 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Estended Format |
| 20 PPS 2300 EXTEND | 20 " con 2300Hz di Handshake, Estended Format |
| 20 PPS 1400 PART EX | 20 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Partial Estended |
| 20 PPS 2300 PART EX | 20 " con 2300Hz di Handshake, Partial Estended |
| 40 PPS 1400 STAND | 40 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Standard |
| 40 PPS 2300 STAND | 40 " con 2300Hz di Handshake, Standard |
| 40 PPS 1400 ACC+2 | 40 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 40 PPS 2300 ACC+2 | 40 " con 2300Hz di Handshake, Formato 3x2 o 4x2 |
| 40 PPS 1400 EXTEND | 40 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Estended Format |
| 40 PPS 2300 EXTEND | 40 " con 2300Hz di Handshake, Estended Format |
| 40 PPS 1400 PART EX | 40 Impulsi/secondo, con 1400Hz di Handshake, Partial Estended |
| 40 PPS 2300 PART EX | 40 " con 2300Hz di Handshake, Partial Estended |

Premere ripetutamente il tasto 0 per selezionare il formato desiderato.

Nota: Questa quesito verrà automaticamente saltata se NON è stato previsto il collegamento con la CS#2 (e quindi se non si è risposto al precedente quesito prioritario 008).

CS#2 N° CIFRE DEL CODICE CLIENTE

**010 CS2 ACC SIZE
4 DIGIT ACC**

Questo quesito indica di quante cifre deve essere composto il codice del cliente che verrà trasmesso alla Centrale Ricevente Secondaria. Se si seleziona 3 digit, la quarta cifra anche se programmata verrà ignorata. Premendo il tasto 0 la centrale propone alternativamente 3 o 4 cifre.

Questo quesito viene automaticamente saltato se NON è stata scelta alcuna trasmissione nel quesito 008.

Il codice del cliente va programmato nel quesito 183.

CS#2 SELEZIONE DI PARITA'

| |
|-------------------------------------|
| 011 PARITY CS#2 NO |
|-------------------------------------|

Introdurre il dato, se si desidera inserire nella trasmissione verso la centrale ricevente secondaria (CS#2) il codice di parità. L'uso del "codice di parità" è un sistema di rilevazione di errore, utilizzato in alcuni formati di trasmissione. Se avete dubbi sulla possibilità di funzionamento contattate il fornitore.

NOTA: Questo quesito verrà saltato automaticamente se NON è stato previsto il collegamento con la Centrale Ricevente CS#2 (quesito 008).

CS#1 FORMATO SESCOA

| |
|------------------------------------|
| 012 SESCOA Y/N NO |
|------------------------------------|

Questo quesito chiede se si vuole utilizzare il formato SESCOA (in Italia non è utilizzato). Lasciare NO.

CODICE INSTALLATORE

| |
|-----------------------------------|
| 013 INSTALL CODE 123456 |
|-----------------------------------|

La centrale dispone di una serie di funzioni che possono essere eseguite solo dall'installatore autorizzato.

Queste operazioni includono: la programmazione della tastiera, la prova del sistema, la regolazione dei tempi e la verifica dei dati o delle memorie degli eventi.

Per eseguire qualsiasi di queste funzioni riservate unicamente all'installatore sarà necessario introdurre un codice a sei cifre. Ogni installatore o società dovrebbe definire un codice personale, in modo da evitare l'intervento di terzi non autorizzati.

Il codice dovrebbe essere sempre comune ad ogni installazione per semplicità operativa ed informativa, in caso di interventi di altro personale della medesima azienda.

Il codice installatore preconfigurato dal costruttore è 123456 (valore di DEFAULT). Per cancellare il codice installatore digitare * e 8.

NOTE: Se è stato selezionata l'opzione di blocco (Quesito 066) il codice esistente non può essere modificato.

Si raccomanda di prestare attenzione alla variazione del codice installatore in quanto nelle successive richieste di accesso alla programmazione, sarà necessario introdurre il nuovo codice.

TIPO DI SELEZIONE TELEFONICA

| |
|--|
| 014 TONE DIALING TONE |
|--|

Indica se la composizione dei numeri telefonici deve essere abilitata per la multifrequenza (DTMF), nel collegamento tra la centrale e la ricevente ed è comune ai due numeri telefonici. Premendo 0 il display scandisce le seguenti possibilità:

TONE Selezione Multifrequenza

FAST TONE Selezione Multifrequenza a velocità doppia



PULSE Selezione Decadica (impulsiva)

ADAPTIVE Selezione Multifrequenza, seguita da selezione Decadica

NOTA: L'opzione FAST TONE invia le tonalità della multifrequenza a velocità doppia del normale e ripete la selezione a velocità normale se il primo tentativo non ha avuto successo. L'opzione ADAPTIVE invia la prima chiamata in Multifrequenza e, se il tono di libero non si interrompe, ripete la chiamata in modo decadico.

Questo quesito verrà automaticamente saltato se i numeri telefonici non vengono introdotti (lasciati in bianco).

RIVELAZIONE DEL TONO DI LIBERO

| |
|-----------------|
| 015 DIAL |
| YES |

Indica se la centrale, prima di iniziare la selezione dei numeri telefonici, deve rivelare il tono di libero (tono di centrale). Se viene scelta questa opzione la centrale inizia la selezione dopo aver riconosciuto il tono di libero. Se il tono non viene riconosciuto la centrale riappende e attende alcuni secondi (vedi quesito 023).

Se non si sceglie questa opzione la centrale prima di iniziare la selezione dei numeri attende il tempo selezionato nel quesito 023. Premere il tasto 0 per passare da un'opzione all'altra.

ABILITAZIONE DEL SELEZIONATORE TELEFONICO DIGITALE

| |
|----------------------|
| 016 DIAL ENAB |
| YES |

Questa domanda definisce se il selezionatore telefonico della centrale deve essere abilitato a comunicare con la Centrale Ricevente.

Se il sistema non prevede il collegamento con il centro di raccolta allarmi (Central Station) oppure se deve essere sospeso il collegamento, digitare NO. Premere il tasto 0 per passare da un'opzione all'altra.

COMANDI REMOTI (Da distanza)

| |
|---------------------|
| 017 REM ENAB |
| YES |

Questa domanda indica se sono permesse operazioni o comandi da distanza e cioè se è consentito di intervenire sull'impianto, con i comandi di: upload (richiamo del programma esistente nella centrale), download (scarico di una nuova programmazione), inserzioni, disinserzioni, esclusioni, ecc.

Questi comandi operativi e funzionali possono essere attuati attraverso PC con specifico programma di TELEASSISTENZA. Premere il tasto 0 per passare da un'opzione all'altra.

Le successive domande (18, 19 e 20) definiscono poi quali azioni saranno consentite.

ABILITAZIONE ALLA DISINSERZIONE DA DISTANZA

| |
|--------------------------|
| 018 REM DISARMING |
| NO |

Definire se la centrale può essere disinserita a distanza, attraverso il PC, con l'apposito programma.

Lasciando inalterato questo quesito si eleva il grado di sicurezza del collegamento e delle operazioni a distanza, in quanto non sarà possibile il disinserimento a distanza. Questo quesito viene saltato se nel quesito 17 si è risposto NO. Se la centrale è stata programmata per inviare alla Stazione Ricevente la segnalazione di

disinserimento, la chiamata viene effettuata al termine della sessione di Teleassistenza. Premere il tasto 0 per passare da un'opzione all'altra.

ABILITAZIONE ALLA INSERZIONE DA DISTANZA

| |
|-----------------------|
| 019 REM ARMING |
| NO |

Definire se la centrale può essere inserita a distanza, attraverso il PC, con l'apposito programma. Lasciando inalterato questo quesito si eleva il grado di sicurezza del collegamento e delle operazioni a distanza. Questo quesito viene saltato se nel quesito 17 si è risposto NO. Se la centrale è stata programmata per inviare alla Stazione Ricevente la segnalazione di inserimento, la chiamata viene effettuata al termine della sessione di Teleassistenza. Premere il tasto 0 per passare da un'opzione all'altra.

ABILITAZIONE ALLA ESCLUSIONE DELLE ZONE DA DISTANZA

| |
|-----------------------|
| 020 REM BYPASS |
| NO |

Definire se le zone della centrale possono essere incluse o escluse a distanza attraverso il PC, con l'apposito programma.

Questa domanda verrà automaticamente saltata dalle sequenze di programmazione, se alla domanda 17 si è risposto con NO. Se la centrale è stata programmata per inviare alla Stazione Ricevente la segnalazione di esclusione zone, la chiamata viene effettuata al termine della sessione di Teleassistenza.

Premere il tasto 0 per passare da un'opzione all'altra.

NUMERO DI TENTATIVI

| |
|-----------------------|
| 021 # ATTEMPTS |
| (01-16) |

Indica il numero dei tentativi che il selezionatore telefonico digitale incorporato nella centrale, attua per collegarsi con la Centrale Ricevente. Se il collegamento non ha successo, il sistema ripete i tentativi di chiamata sino al numero definito (da 1 a 16). Se il sistema prevede il collegamento e la trasmissione dei messaggi a due riceventi (i cui numeri telefonici sono stati programmati) effettuerà in modo alternativo il tentativo di chiamata se l'una o l'altra linea è occupata. Il valore di fabbrica è 8. 16 significa 16 tentativi.

NUMERO DI SQUILLI TELEFONICI

| |
|-----------------------|
| 022 RING COUNT |
| (01-16) |

In questa domanda si definiscono il numero degli squilli dopo i quali la centrale XL-5LT deve rispondere alla chiamata effettuata dal computer, con il programma di teleassistenza.

E' opportuno programmare un numero di squilli tali da non interferire con il normale utilizzo della linea telefonica. Occorre cioè evitare che ogni volta che il telefono squilla la centrale prenda la linea.

Se sulla medesima linea è prevista una segreteria o un Fax, programmare sempre un numero di squilli superiori a quelli previsti per detti apparati.

Valore pre-programmato = 10.

RITARDO NELLA SELEZIONE DEL NUMERO TELEFONICO

| |
|------------------------|
| 023 EXT AMTIJAM |
| NO |

Questa funzione, intrinseca nel sistema, consente di distaccare la linea telefonica interrompendo momentaneamente il collegamento verso l'esterno, prima di iniziare la selezione del numero telefonico.

Il tempo standard di interruzione è di 4 sec., rispondendo SI il tempo di interruzione diventa più lungo, pari cioè a 30 sec. Il tempo selezionato è quello che intercorre tra l'inserimento sulla linea telefonica e la selezione del numero. Per le linee italiane lasciare sempre NO.

Valore pre-programmato = NO

TEMPO DI ATTESA DEL RICONOSCIMENTO

| |
|-------------------------|
| 024 EXTENDED ACK |
| NO |

Indica se la centrale, dopo aver effettuato la chiamata, deve attendere sino a 120 sec. il tono di riconoscimento della Stazione Ricevente, normalmente attende solo 30 sec. Premere il tasto 0 per passare da un'opzione all'altra.

Valore pre-programmato = NO

7.2 DEFINIZIONE UTENTI

La centrale XL-5LT può controllare fino a 128 Codici Utilizzatori. Ciascun utilizzatore ha un codice a 4 cifre diverso, un livello di autorizzazione, i settori in cui può operare, il codice di riconoscimento che viene trasmesso alla Centrale Ricevente e il settore prioritario di appartenenza.

Questa sezione, accessibile all'installatore attraverso la tastiera, è utilizzata per stabilire i livelli di autorizzazione e i settori da associare agli utenti utilizzatori.

NOTA: La definizione dei Codici Utilizzatori **non** viene eseguita dall'installatore nelle procedure di programmazione. La definizione degli utilizzatori o le modifiche possono invece essere eseguite attraverso la tastiera dall'installatore o dalla persona autorizzata.

SELEZIONE NUMERO UTENTE

| |
|-----------------------|
| 025 SEL USER # |
| 000=SKIP |

Introdurre il Numero di Identificazione dell'utilizzatore che si vuole modificare o creare, nella gamma da 001 a 128.

Introducendo "000" verranno saltate le domande relative all'utente, si potrà così avanzare al successivo gruppo di quesiti (Attributi del Sistema). La centrale XL-5LT può gestire sino a 128 utenti differenti.

LIVELLO DI AUTORIZZAZIONE DELL'UTENTE

| |
|--------------------------|
| 026 USER LEV #XXX |
| (1-7) |

Questo quesito definisce il livello di autorizzazione che si desidera assegnare agli utenti della centrale.

Il livello più elevato è identificato con 1, il più basso con 7, e sono così definiti, per funzione ed operatività:

- LIVELLO 1 - Inserisce, Disinserisce, Esclude zone, Programma utenti, Cambia Assegnazioni in TUTTI i settori, Regola l'orologio.
- LIVELLO 2 - Inserisce, Disinserisce, Esclude zone, Programma utenti, Cambia Assegnazioni nel proprio settore.
- LIVELLO 3 - Inserisce, Disinserisce, Esclude zone, Programma utenti.
- LIVELLO 4 - Inserisce, Disinserisce, Esclude zone.
- LIVELLO 5 - Inserisce, Disinserisce.
- LIVELLO 6 - Codice Antiaggressione.
- LIVELLO 7 - Inserisce (Codice Temporaneo).

Consultare il manuale di Installazione o il Manuale Utente per maggiori informazioni sulle prestazioni assegnate ai vari codici.

IDENTIFICAZIONE UTENTE PER DISINSERITO/INSERITO

| |
|------------------------|
| 027 O/C ID #xxx |
| 001-255 |

Questa sezione definisce un codice identificativo (ID) che verrà trasmesso alla Centrale Ricevente quando questo utente disinserisce/inserisce (O/C) il sistema.

Il valore di default (pre-programmato) per ognuno degli utenti corrisponderà al numero dell'utente.

Se i segnali di disinserito/inserito non vengono trasmessi detto valore sarà automaticamente ignorato.

Il codice identificativo trasmesso alla Centrale Ricevente può essere limitato dal tipo di protocollo scelto. Con i formati Standard, Estended o 4+2 è disponibile una sola cifra (esadecimale) per la trasmissione del codice, quindi è possibile identificare solo gli utenti da 0 a 15. Il formato Identificazione del Punto permette di inviare un codice a 3 cifre nella gamma da 000 a 255.

Nel formato Riconoscimento del Punto introdurre l'esatto valore del numero che si desidera trasmettere. Il valore pre-programmato è il numero progressivo degli utilizzatori ed è quello correntemente usato (esempio il numero utente 62 sulla Centrale Ricevente apparirà 062).

Se si usa un formato esadecimale (per esempio il formato 4+2) digitare il valore decimale equivalente. Esempio: A=010, B=011, C=012, D=013, E=014, F=015. Per esempio per trasmettere l'identificativo B, digitare 011.

ASSEGNAZIONE DELL'UTENTE AL SETTORE

| |
|------------------------|
| 028 US PAR #XXX |
| YNNNNNNN |

Questa domanda definisce l'assegnazione dell'utente ai settori. Gli utenti possono essere abilitati per più settori (partizioni multiple), questo significa che tramite i codici potranno avere accesso ai settori attraverso l'uso di tastiere abilitate, che prevedono cioè l'assegnazione ad uno o più settori.

Se il sistema prevede un solo settore tutti gli utenti abilitati dovranno essere associati al settore 1.

Se un utente è abilitato per più di un settore, il numero di utente trasmesso dipenderà dal settore in cui ha inizio la trasmissione.

I tasti INSTANT (AVANTI) e CODE (INDIETRO) vengono utilizzati per spostare il cursore verso la posizione desiderata, mentre il tasto 0 (Selezione/Cambio) permette la selezione di SI/NO per il settore. Sul display la prima posizione Y (Si) rappresenta il settore n. 1, la seconda posizione N (No) è il settore n. 2, ecc.

ABILITAZIONE DEL MESSAGGIO DI DISINSERITO/INSERITO PER OGNI UTENTE

| |
|------------------------|
| 029 O/C EN #XXX |
| YNNNNNNN |

Questo quesito consente di indicare se questo utente deve trasmettere il messaggio di disinserito/inserito alla Centrale Ricevente per il o i settori a cui è associato.



Per esempio: il proprietario di un sistema diviso in vari settori, può avere accesso a tutti i settori, ma si può scegliere di inviare il messaggio solo se l'utente Disinserisce o Inserisce il settore n. 1. NOTA: tutti le altre attivazioni verranno comunque registrate nella memoria eventi.

I tasti INSTANT (AVANTI) e CODE (INDIETRO) vengono utilizzati per spostare il cursore verso la posizione desiderata, mentre il tasto 0 (Selezione/Cambio) permette la selezione di SI/NO per il settore. Sul display la prima posizione (Y) rappresenta il settore n. 1, la seconda posizione (N) è il settore n. 2, ecc.

ASSEGNAZIONE DELL'UTENTE AL SETTORE MASTER

| |
|------------------|
| 030 US MAST #XXX |
| _(1-8) |

Il sistema ha la capacità di definire, modificare e cancellare gli utenti attraverso la tastiera. Questa capacità è determinata dal livello di autorizzazione degli utenti (livelli da 1 a 7, vedi quesito 026) . Per tutelarsi da eventi accidentali indotti da altri utenti che compiono modifiche nei settori, è opportuno che ogni utente abbia un proprio settore principale (MASTER), in modo tale che gli utenti, a cui è stato assegnato l'appropriato livello di autorità, possono programmare soltanto gli utenti dello stesso settore master.

Per esempio, per prevenire che gli utenti autorizzati nel settore 1 possano cambiare gli utenti assegnati al settore 2, programmare semplicemente per questi utenti di avere come settore master il settore n. 1, e a quelli del settore 2 il settore master 2.

7.3 ATTRIBUTI DEL SISTEMA

Gli Attributi del Sistema definiscono i parametri che sono comuni a tutte le zone e ai settori della centrale di controllo.

SCHEDE DI ESPANSIONE

| |
|-----------------|
| 031 EXPAND MODE |
| NO EXPAND |

Questo quesito permette di scegliere quale modulo di espansione si desidera inserire nella centrale XL-5LT. Premere 0 per scegliere tra le seguenti possibilità:

NO EXPAND

Nessuna scheda di espansione. La centrale usa solo le 8 zone di base.

8 ZONE EXP.

Se si utilizza la scheda 7105 che permette di aggiungere altre 8 zone cablate, alle 8 della centrale per un totale di 16 zone.

MUX EXPAND 1

Consente di utilizzare il modulo di espansione multiplexer modello 7126. In questo modo oltre alle 8 zone di base si possono collegare altre 128 zone attraverso la linea a due conduttori utilizzando gli appositi concentratori a 2 o 8 zone e i sensori con interfaccia incorporato. Le zone della linea multiplexer sono numerate da 9 a 136.

L'opzione MUX EXPAND 1 interroga la linea multiplexer successivamente ad un reset e riconosce le unità ad essa collegate. In fase di programmazione è necessario assegnare la definizione voluta e le caratteristiche di ciascuno dei punti della linea multiplexer. Inoltre i concentratori e/o i sensori con interfaccia devono avere i dip-switch programmati e devono essere collegati elettricamente alla linea multiplexer al momento del reset.

NOTA: Il reset avviene uscendo dalla programmazione (da tastiera o teleassistenza) o togliendo completamente e ridando alimentazione al sistema.

Se si devono aggiungere altri punti è necessario definire tali punti attraverso la programmazione e quindi uscire dalla programmazione per causare il reset e permettere al sistema di acquisire i nuovi punti.

MUX EXPAND 2

Anche in questo caso si utilizza il modulo di espansione 7126. Con questo secondo metodo le zone abilitate sono quelle programmate negli indirizzi relativi alle definizioni (e possono essere collegate successivamente). Un

punto attivo viene definito come una qualsiasi zona (nella gamma da 9 a 136) che contenga una definizione che sia in grado di causare un allarme o guasto per apertura o per chiusura. Vedi quesiti da 159 a 162. Di conseguenza per rendere inattivo un punto è necessario che in tali quesiti sia programmato NO.

SCELTA DELLA CS PER MESSAGGIO DI DISINSERITO/INSERITO

| |
|--------------------------|
| 032 OP/CL CS PATH |
| CS#1 ONLY |

Specificare a quale Centrale Ricevente (CS) vengono inviati i segnali di disinserito/inserito.
Le possibili opzioni sono:

CS#1 ONLY Trasmissione solo verso la Centrale Ricevente primaria

CS#2 ONLY “ ” “ ” “ ” “ ” “ ” secondaria

CS#1 & CS#2 Trasmissione ad entrambe le centrali (primaria e secondaria)

CS#1 BU CS#2 Trasmissione alla centrale primaria e in caso di insuccesso a quella secondaria

CS#2 BU CS#1 Trasmissione alla centrale secondaria e in caso di insuccesso a quella primaria

NONE Trasmissione non abilitata

Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

NOTA: Questa programmazione è comune a tutti i settori (se usati).

ABILITAZIONE MESSAGGI PER ECCEZIONE, PER SETTORE

| |
|------------------------|
| 033 ENAB EXCEPT |
| NNNNNNNN |

Determina l'abilitazione della trasmissione dei messaggi per eccezione per ogni settore. Questa procedura valuta se i comandi di Disinserimento/Inserimento sono stati effettuati nella finestra oraria loro assegnata e invia tali messaggi in funzione di quanto è stato programmato nei quesiti 032, 033, 035, 036 e 037.

I tasti INSTANT (AVANTI) e CODE (INDIETRO) vengono utilizzati per spostare il cursore verso la posizione desiderata, mentre il tasto 0 (Selezione/Cambio) permette la selezione di SI/NO per il settore. Sul display la prima posizione rappresenta il settore n. 1, la seconda posizione il settore n. 2, ecc.

CICALINO ATTIVO PER RITARDATO INSERIMENTO, PER SETTORE

| |
|------------------------|
| 033 ENAB EXCEPT |
| NNNNNNNN |

Trascorsi 15 minuti dall'ora stabilita per l'inserimento, l'unità di controllo può generare un avviso sonoro attraverso il cicalino della tastiera. Questo avviso sonoro può essere tacitato richiedendo alla centrale un periodo di straordinario o inserendo il sistema. Questo quesito permette di scegliere se attivare il cicalino e in quali settori. I tasti INSTANT (AVANTI) e CODE (INDIETRO) vengono utilizzati per spostare il cursore verso la posizione desiderata, mentre il tasto 0 (Selezione/Cambio) permette la selezione di SI/NO per il settore. Sul display la prima posizione rappresenta il settore n. 1, la seconda posizione il settore n. 2, ecc.

TRASMISSIONE DEI MESSAGGI PER ECCEZIONE, PER SETTORE

| |
|-----------------------|
| 035 EXCEPT ALL |
| NNNNNNNN |

I messaggi per eccezione sono usati normalmente per trasmettere alla Centrale Ricevente solo le operazioni effettuate al di fuori delle fasce orarie programmate nell'unità di controllo. Per alcuni Centri di Sorveglianza è



invece desiderabile che la centrale continui ad effettuare gli automatismi programmati, ma che comunque tutti gli eventi siano trasmessi alla Centrale Ricevente.

Questo quesito stabilisce, per ogni settore, se tutti i messaggi relativi alle operazioni controllate per eccezione (Inserimento, Disinserimento, Disinserimento Anticipato, Disinserimento Ritardato, Inserimento Anticipato, Inserimento Ritardato, Cambio della Programmazione) devono essere trasmessi alla Centrale Ricevente. Questa funzione può essere usata se si desidera che tutte le informazioni affluiscono al Centro di Controllo indipendentemente se i comandi vengono effettuati nelle fasce orarie previste o meno. Quanto detto precedentemente può essere utile per esempio, per inviare al cliente un rapporto periodico su tutte le operazioni effettuate sull'impianto.

Indipendentemente da quanto programmato in questo quesito, ciascuno degli eventi per eccezione verrà trasmesso alla Centrale Ricevente scelta nei quesiti 032, 036 e 037.

I tasti INSTANT (AVANTI) e CODE (INDIETRO) vengono utilizzati per spostare il cursore verso la posizione desiderata, mentre il tasto 0 (Selezione/Cambio) permette la selezione di SI/NO per il settore. Sul display la prima posizione rappresenta il settore n. 1, la seconda posizione il settore n. 2, ecc.

SCELTA DELLA CS PER MESSAGGI DI DISINSERIMENTO ANTICIPATO E INSERIMENTO RITARDATO

| |
|-----------------------|
| 036 EO LC PATH |
| CS#1 ONLY |

Specificare a quale Centrale Ricevente (CS) devono essere inviati i messaggi di Disinserimento Anticipato e Inserimento Ritardato. Questa programmazione è consentita solo se è stata scelta la trasmissione per eccezioni. Le opzioni possibili sono:

- CS#1 ONLY Trasmissione solo verso la Centrale Ricevente primaria
- CS#2 ONLY " " " " " " " " secondaria
- CS#1 & CS#2 Trasmissione ad entrambe le centrali (primaria e secondaria)
- CS#1 BU CS#2 Trasmissione alla centrale primaria e in caso di insuccesso a quella secondaria
- CS#2 BU CS#1 Trasmissione alla centrale secondaria e in caso di insuccesso a quella primaria
- NONE Trasmissione non abilitata

Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

NOTA: La scelta effettuata in questo quesito si applica a tutti i settori specificati nel quesito 033. I vari codici trasmessi sono definiti nei quesiti da 091 a 094.

SCELTA DELLA CS PER MESSAGGI DI INSERIMENTO ANTICIPATO E DISINSERIMENTO RITARDATO

| |
|-----------------------|
| 037 LO EC PATH |
| CS#1 ONLY |

Specificare a quale Centrale Ricevente (CS) devono essere inviati i messaggi di Inserimento Anticipato e Disinserimento Ritardato. Questa programmazione è consentita solo se è stata scelta la trasmissione per eccezioni. Le opzioni possibili sono:

- CS#1 ONLY Trasmissione solo verso la Centrale Ricevente primaria
- CS#2 ONLY " " " " " " " " secondaria
- CS#1 & CS#2 Trasmissione ad entrambe le centrali (primaria e secondaria)
- CS#1 BU CS#2 Trasmissione alla centrale primaria e in caso di insuccesso a quella secondaria
- CS#2 BU CS#1 Trasmissione alla centrale secondaria e in caso di insuccesso a quella primaria
- NONE Trasmissione non abilitata

Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

NOTA: La scelta effettuata in questo quesito si applica a tutti i settori specificati nel quesito 033. I vari codici trasmessi sono definiti nei quesiti da 091 a 094.



SATURDAY Sabato

In un sistema con più settori, il codice cliente associato al messaggio è quello del settore 1.

MESSAGGIO DI PROVA - DEFINIZIONE ORA

| |
|-------------------------|
| 041 TEST TIME HR |
| (00-23) |

Definisce l'ora di trasmissione del messaggio di "prova collegamento telefonico". Inserire 00-23 per indicare l'ora della trasmissione. Il messaggio sarà trasmesso solo se è stata definita la Centrale Ricevente e la frequenza della trasmissione.

MESSAGGIO DI PROVA - DEFINIZIONE MINUTI

| |
|--------------------------|
| 042 TEST TIME MIN |
| (00-59) |

Digitare i minuti da sommare alle ore definite nel quesito 041, per la trasmissione del messaggio di prova

SCELTA DELLA CS PER MESSAGGIO COLLEGAMENTO DI TELEASSISTENZA

| |
|----------------------|
| 043 DOWN PATH |
| CS#1 ONLY |

Specifica a quale Centrale Ricevente (CS) devono essere trasmessi i messaggi di avvenuto collegamento di teleassistenza (Downloading). Questo messaggio viene trasmesso successivamente a qualsiasi valido collegamento di teleassistenza. Questo permette di avvisare la stazione di controllo dopo ogni collegamento di aggiornamento o prelievo dei dati o di telecomando. Le possibili opzioni sono:

CS#1 ONLY Trasmissione solo verso la Centrale Ricevente primaria

CS#2 ONLY " " " " " " " " " " secondaria

CS#1 & CS#2 Trasmissione ad entrambe le centrali (primaria e secondaria)

CS#1 BU CS#2 Trasmissione alla centrale primaria e in caso di insuccesso a quella secondaria

CS#2 BU CS#1 Trasmissione alla centrale secondaria e in caso di insuccesso a quella primaria

NONE Trasmissione non abilitata

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

SCELTA CS PER MESSAGGIO DI ESCLUSIONE

| |
|------------------------|
| 044 BYPASS PATH |
| CS#1 ONLY |

Specifica a quale Centrale Ricevente (CS) devono essere trasmessi i messaggi di esclusione delle zone (Bypass). Le possibili opzioni sono:

CS#1 ONLY Trasmissione solo verso la Centrale Ricevente primaria

CS#2 ONLY " " " " " " " " " " secondaria

CS#1 & CS#2 Trasmissione ad entrambe le centrali (primaria e secondaria)

CS#1 BU CS#2 Trasmissione alla centrale primaria e in caso di insuccesso a quella secondaria

CS#2 BU CS#1 Trasmissione alla centrale secondaria e in caso di insuccesso a quella primaria

NONE Trasmissione non abilitata

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

MESSAGGIO DI ESCLUSIONE ANNULLATO PER STAY

| |
|-------------------------|
| 045 DIS STAY BYP |
| NO |

Definisce se la trasmissione del messaggio di "esclusione" deve essere disabilitata quando si inserisce il sistema in modo STAY (inserimento parziale). Se la risposta è NO, in caso di zone escluse, viene trasmesso il messaggio di "esclusione" alla Stazione Ricevente, se si sceglie YES il messaggio non viene inviato.

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

Questo quesito definisce inoltre se la trasmissione deve avvenire in caso di esclusioni di gruppi di zone. Se la risposta è NO, vengono inviati i messaggi per le singole esclusioni. Se la risposta è YES, non verrà trasmesso nessun messaggio né per singole esclusioni, né per esclusioni di gruppo.

QUANDO INVIARE IL MESSAGGIO DI ESCLUSIONE

| |
|--------------------------|
| 046 BYP TRAN TYPE |
| ON BYPASS |

Rispondendo a questo quesito si specifica quando trasmettere la segnalazione di esclusione zone, alla centrale ricevente. Le opzioni possibili sono:

ON BYPASS = Inoltro dell'informazione all'atto dell'esclusione

ON ARM = Inoltro dell'informazione all'atto dell'inserimento impianto

Le operazioni di esclusione (BYPASS) possono essere abilitate/disabilitate zona per zona.

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

RIPRISTINO AUTOMATICO DELLE ZONE ESCLUSE

| |
|-------------------------|
| 047 AUTO UNBY EN |
| YES |

Permette di stabilire se le zone escluse al momento dell'inserimento devono essere automaticamente ripristinate quando si disinserisce il sistema. Questa opzione permette di ripristinare le zone, se non vi sono altre condizioni di guasto o allarme presenti.

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

LIVELLO DI USCITA PER INSERIMENTO

| |
|--------------------------|
| 048 ARM OUT LEVEL |
| HIGH |

Indica il livello di tensione (alto/basso) che si desidera ottenere nella condizione di "Inserito". L'unità di controllo dispone di un connettore con uscite digitali, una delle quali indica la condizione di sistema Inserito.

Se il sistema prevede più settori questo segnale di uscita sarà al valore prefissato, anche se un solo settore è Inserito. Le possibili opzioni sono HIGH (Alto=12V) e LOW (Basso=0V).

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

PROVA SIRENE ALL'INSERIMENTO

| |
|-------------------------|
| 049 BELL TST ARM |
| NO |

Si definisce se attivare per un istante il suono della sirena (prova sirena) nel momento dell'inserzione impianto.
NOTA: Si assume che il relé di comando delle sirene sia il relé 1 e la scelta di programma riguarda solo il relé 1.
Valore di Default = NO. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

CONFERMA DELL'INSERIMENTO DOPO LA TRASMISSIONE ALLA CS

| |
|---------------------|
| 050 BEL RBAK |
| NO |

Permette di avere o meno un avviso di conferma attraverso le sirene per l'avvenuta trasmissione del messaggio di Inserimento alla Centrale Ricevente. Se YES (SI) il contatto del relé 1 pulserà per alcune volte.
Se il sistema prevede più settori, il segnale sarà ripetuto all'inserimento di ogni singolo settore.
Valore pre-programmato = NO. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

CONFERMA DAL CICALINO DELL'AVVENUTA TRASMISSIONE ALLA CS

| |
|-------------------------|
| 051 SOUNDER RBAK |
| YES |

Permette di avere o meno un avviso di conferma attraverso il cicalino della consolle per l'avvenuta trasmissione dei messaggi; si applica a tutti i messaggi trasmessi alla Centrale Ricevente di controllo. Questa funzione, simile alla precedente interesserà in questo caso solo l'avviso acustico della consolle (Segnalazione interna).
Se il sistema prevede settori o partizioni il segnale di avviso interesserà le tastiere associate alle partizioni interessate.
Valore pre-programmato = NO. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

VERIFICA ALLARME INCENDIO

| |
|-----------------------|
| 052 FIRE VERIF |
| YES |

Definire se il relé numero 2 sarà usato per ripristinare i rivelatori fumo collegati alle otto zone della scheda base.
Se YES (SI) il relé 2 dovrà essere dedicato alla funzione di ripristino dell'allarme incendio.
Qualsiasi zona di incendio, che richiede verifica, deve essere abilitata nel quesito 143. Scegliendo NO in questo quesito il relé 2 sarà disponibile per altri usi.
NOTA: Se si utilizzano dei rivelatori di fumo a 4 conduttori associati alle interfacce multiplexer è necessario usare comunque questo relé per ripristinare tali rivelatori.
Valore pre-programmato = NO. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE DEL TASTO DI RIPRISTINO

| |
|-----------------------|
| 053 ENAB RESET |
| YES |

Definire se la funzione di ripristino del sistema può essere eseguita premendo il tasto * o con la digitazione contemporanea dei tasti 3 e 1. Questa è una prestazione alternativa alla digitazione del codice utente.
La funzione di RESET (Ripristino) può essere usata per accettare gli allarmi, le anomalie o per cancellare la memoria di allarme sul display. Se viene digitato YES (SI) il sistema può perciò essere ripristinato digitando * o i tasti 3 e 1 contemporaneamente o attraverso il corretto inserimento di un codice utente, ovviamente abilitato. Se invece viene introdotto NO, la funzione di RESET o ripristino sarà accettata soltanto attraverso l'uso del codice utente.

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra

SEGNALI DI RIPRISTINO A SEGUIRE

| |
|-------------------------|
| 054 RES FOL LOOP |
| NO |

Definire se tutti i segnali di ripristino devono seguire lo stato della linea (risposta YES) o il tempo delle sirene (risposta NO). Se viene inserito NO, il ripristino interverrà solo dopo che è trascorso il tempo programmato per la sirena e il circuito è ritornato allo stato normale o se il sistema è stato disinserito dopo un allarme e la zona ricicla.

Valore pre-programmato = NO. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

NOTA: Se si inserisce YES il quesito 049 deve essere programmato con NO ABORT.

MESSAGGIO IN CASO DI DISINSERIMENTO CON ALLARME IN CORSO

| |
|-------------------------|
| 055 ACT ON ABORT |
| NO ABORT |

ABORT (cancellazione): Indica, in inglese, il Disinserimento dell'impianto con un allarme in corso.

Le possibili opzioni sono:

ABORT CODE Trasmette il codice di Abort, alla Stazione Ricevente

STOP DIALING Arresto della trasmissione in corso

NO ABORT Nessuna capacità di Abort

RESTORE Trasmette il codice di ripristino, invece di quello di Abort

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

L'azione Abort, interessa tutto il sistema ed è valido per tutte le zone dei settori. Altre informazioni: è possibile attivare l'azione di Abort solo sugli allarmi causati da zone reali (non quelli causati dai tasti di emergenza delle tastiere). Le zone, per essere assoggettate all'Abort, devono essere definite con un tipo di allarme e avere una programmazione del ritardo nel quesito 120 DIAL DELAY (anche se il tempo di ritardo è programmato a 0). Se nel quesito è stato scelto NO, non c'è possibilità di usare la funzione Abort.

Gli allarmi di zona sono cancellabili prima della ricezione del segnale di Handshake, inviato dalla Stazione Ricevente a conferma della ricezione del messaggio. Tutti i formati (eccetto il Riconoscimento del Punto) trasmettono il messaggio di Abort seguito dal codice della zona. Il formato Riconoscimento del Punto trasmetterà il codice 406 seguito dal codice dell'utilizzatore.

ACCESSO AI SETTORI

| |
|-----------------------|
| 056 CROSS PART |
| YES |

Questa opzione dà la possibilità, ad un utente autorizzato, di accedere attraverso una tastiera ad altri settori previsti nel sistema, digitando i tasti # e 0.

Gli utenti autorizzati avranno così la possibilità di controllare lo stato degli altri settori, ed eseguire comandi.

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE INSERIMENTO SENZA CODICE

| |
|----------------------|
| 057 QUICK ARM |
| YES |



Permette di abilitare gli utilizzatori all'uso del comando [# 1] QUICK ARMING (Inserimento senza Codice). NOTA: questa abilitazione riguarda tutti i settori del sistema. Questo comando attiva la trasmissione telefonica, se programmata, del messaggio di CLOSE (inserimento), abbinato, se il formato lo prevede, al codice del primo Utilizzatore definito per il settore in cui viene effettuato il comando.

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE INSERIMENTO FORZATO SENZA CODICE

| |
|------------------------|
| 058 QUICK F-ARM |
|------------------------|

| |
|------------|
| YES |
|------------|

Permette di abilitare gli utilizzatori all'uso del comando [# 2] QUICK FORCED ARMING (Inserimento senza Codice con zone aperte). NOTA: questa abilitazione riguarda tutti i settori del sistema. Questo comando attiva la trasmissione telefonica, se programmata, del messaggio di CLOSE (inserimento), abbinato, se il formato lo prevede, al codice del primo Utilizzatore definito per il settore in cui viene effettuato il comando.

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE INSERIMENTO FORZATO

| |
|-------------------------|
| 059 SECURE F-ARM |
|-------------------------|

| |
|------------|
| YES |
|------------|

Permette di abilitare gli utilizzatori all'uso del comando di Inserimento con zone aperte. NOTA: questa abilitazione riguarda tutti i settori del sistema. La sequenza di comando è: tasto BYPASS, [Codice utilizzatore], tasto BAYPASS.

Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra. Questa opzione è indipendente a quella scelta nel quesito 053.

ABILITAZIONE ELENCO ZONE DA TASTIERA

| |
|---------------------|
| 060 ZONE DIR |
|---------------------|

| |
|------------|
| YES |
|------------|

La XL-5LT ha una particolare funzione, attraverso la tastiera con display LCD, che permette ad un utilizzatore di controllare l'elenco delle descrizioni di zona, assegnate al settore con il comando # 4. Questo quesito abilita o disabilita pertanto questa funzione. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE ESCLUSIONE SENZA CODICE

| |
|-------------------------|
| 061 QUICK BYPASS |
|-------------------------|

| |
|------------|
| YES |
|------------|

Permette di abilitare gli utilizzatori all'uso del comando di Esclusione zone (Bypass) senza l'uso del codice [# 5]. Questo comando si applica all'esclusione delle singole zone o di gruppi di zone. NOTA: questa abilitazione riguarda tutti i settori del sistema. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE DELLA FUNZIONE CHIME (GONG)

| |
|-----------------------|
| 062 CHME CNTRL |
|-----------------------|

| |
|------------|
| YES |
|------------|

Se abilitato permette agli utenti di attivare o meno la funzione CHIME (Gong) con il comando # 6. NOTA: questa abilitazione riguarda tutti i settori del sistema. Ciascuna zona può essere prevista per l'attivazione o meno del CHIME (vedi quesito 169). Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE SUPER UTILIZZATORE

| |
|-----------------------|
| 063 SUPER USER |
| YES |

Definisce se l'autorizzazione di livello 1 permette di modificare le assegnazione degli utilizzatori ai settori, in tutti i settori del sistema. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

FUNZIONI ASSEGNATE AL COMANDO GLOBALE

| |
|----------------------|
| 064 MULT PART |
| ARM/DISARM |

Permette di scegliere le funzioni disponibili attraverso il comando # 0. Questo comando permette agli utilizzatori autorizzati di usare una qualsiasi tastiera per: Inserimento/Disinserimento o solo Inserimento o solo Disinserimento per tutti i settori previsti. Le funzioni possibili sono:

| | |
|---|---|
| ARM/DISARM (Inserimento/Disinserimento) | Permette il comando globale per gli utilizzatori autorizzati. |
| DISABLED (Disabilitato) | Il comando globale # 0 è disabilitato. |
| TO DISARM (Disinserimento) | Permette solo il Disinserimento globale. |
| TO ARM (Inserimento) | Permette solo l'Inserimento globale. |

CODICE UTILIZZATORE A 7 CIFRE

| |
|-----------------------|
| 065 USER#+CODE |
| NO |

La centrale può accettare codici utilizzatori a quattro o sette cifre. Questo quesito permette di scegliere se si vogliono utilizzare i codici a quattro cifre o il numero di identificazione a 3 cifre più le quattro cifre del codice (sette cifre in totale). In quest'ultimo caso se l'utilizzatore 007 ha il codice di sicurezza 1234, per ogni azione che richiede il codice di sicurezza dovrà digitare 0071234. Valore di fabbrica: NO (si usa il codice con 4 cifre). Questa opzione è valida per tutti i settori. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

CODICI INVARIATI PER RIPRISTINO

| |
|------------------------|
| 066 CS/INST DEF |
| YES |

Questa opzione permette di scegliere se il codice utente (che viene trasmesso alla Centrale Ricevente) e il codice installatore devono rimanere o meno invariati nel caso di ripristino generale della centrale (ritorno ai valori di fabbrica). Se si vogliono mantenere tali codici invariati rispondere NO al quesito. Rispondendo YES, in caso di ripristino della centrale anche tali codici ritorneranno al valore di fabbrica. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA

| |
|----------------------|
| 067 KPAD PROG |
|----------------------|

| |
|-----|
| YES |
|-----|

Permette di abilitare o meno la programmazione dalla tastiera. Se la tastiera è disabilitata, la centrale può essere programmata solo attraverso il software di teleassistenza. **ATTENZIONE: Rispondendo NO al quesito non è più possibile entrare in programmazione attraverso la tastiera.** Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

ORA LEGALE

| |
|-----------------|
| 068 DAYLITE SAV |
| NO |

Permette di abilitare il passaggio automatico all'ora legale e viceversa. **ATTENZIONE: il programma segue il calendario Americano in cui tale cambiamento avviene una o due settimane dopo quello Europeo.** La data del cambiamento di orario non è programmabile. Premere il tasto 0 per passare da una opzione all'altra.

FREQUENZA DI RETE

| |
|-------------|
| 069 AC FREQ |
| 60 HZ |

Permette di adeguare il sincronismo dell'orologio interno alla frequenza di rete. Premere 0 per selezionare la frequenza di 50Hz. **E' OBBLIGATORIO PROGRAMMARE IL 50 Hz.**

7.4 PROGRAMMAZIONE DEI TEMPI

Questa sezione consente di programmare tutti i tempi previsti nelle centrali XL-5LT.

RITARDO DEL SUONO DELLA SIRENA

| |
|------------------|
| 070 BEL DEL 15SC |
| __ (00-15) |

Si definisce il tempo (con incrementi di 15 sec.) di ritardo del suono sirena (Relé 1) in caso di allarme.

Inserire un valore compreso tra 00 e 15.

Con 00, non viene inserito alcun ritardo; con 15 il ritardo è infinito. (Es. 02 = 30 secondi, 03 = 45 sec di ritardo).

Per ogni tipologia di allarme (quesito 119) si possono definire i tempi di ritardo all'attivazione della segnalazione acustica. (Es. le condizioni di emergenza possono non richiedere tempi di ritardo, mentre le altre condizioni possono richiedere 30 sec).

TEMPO DI RITARDO DEL SELEZIONATORE

| |
|------------------|
| 071 DIAL DEL 15S |
| __ (00-15) |

Si definisce, in caso di allarme, dopo quanto tempo (in passi di 15 sec.) si vuole attivare il selezionatore telefonico digitale incorporato nella centrale.

Con 00 nessun ritardo, con 15 ritardo infinito, i rimanenti valori vanno moltiplicati per 15 sec.

Come nel caso del ritardo delle sirene, esiste un'opzione per cui il ritardo, in alcune condizioni, può essere eliminato.

TEMPO DI USCITA 1

| |
|--------------------------|
| 072 EXIT DL1 15SC |
| __ (00-15) |

Si definisce il tempo di ritardo delle zone Ingresso/Uscita.

Il ritardo in uscita può essere definito (con incrementi di 15sec.) da 00 a 15.

Con 00 non è previsto alcun ritardo. Con 15, il tempo di ritardo in uscita sarà infinito.

Valore di fabbrica: 60 secondi.

TEMPO DI USCITA 2

| |
|--------------------------|
| 073 EXIT DL2 15SC |
| __ (00-15) |

Si definisce il tempo di ritardo delle zone Ingresso/Uscita.

Il ritardo in uscita può essere definito (con incrementi di 15sec.) da 00 a 15.

Con 00 non è previsto alcun ritardo. Con 15, il tempo di ritardo in uscita sarà infinito.

Valore di fabbrica: 60 secondi.

TEMPO DI INGRESSO 1

| |
|--------------------------|
| 074 EN DEL 1 15SC |
| __ (00-15) |

La centrale prevede due distinti tempi di ritardo in ingresso, così da permettere differenti applicazioni pratiche. Per esempio l'accesso attraverso l'ingresso principale può richiedere un tempo breve, mentre l'accesso attraverso l'ingresso del garage può richiedere un tempo più lungo.

Per ogni zona è possibile selezionare uno dei due tempi di ingresso 1 o 2, con incrementi di 15 sec. (Vedi quesito 165).

Inserire un valore compreso tra 00 e 15, ricordando che con 00 non viene previsto ritardo, mentre con 15 il ritardo sarà infinito, tutti i rimanenti valori vanno invece moltiplicati per 15 sec. (Es. 03 = 45 secondi, 05 = 1'15").

Valore di fabbrica: 30 secondi.

TEMPO DI INGRESSO 2

| |
|--------------------------|
| 075 EN DEL 2 15SC |
| __ (00-15) |

Specifica il ritardo di entrata 2 con incrementi di 15 secondi. Il ritardo di entrata può essere definito da 00 a 14 con intervalli di 15 secondi. Con 15 si indica invece un tempo di ritardo infinito, mentre con 00 non viene previsto alcun ritardo.

Anche in questo caso, nella definizione individuale delle zone esiste la possibilità di scegliere i tempi di ritardo di tipo 1 o 2 (vedi quesito 165).

Valore di fabbrica: 60 secondi.



TEMPO DI RITARDO PER MANCANZA RETE

| |
|-------------------------|
| 076 AC LOSS 15MN |
| __ (00-15) |

Definisce il tempo di ritardo (con incrementi di 15 sec.) dopo il quale la segnalazione di "Mancanza Rete" verrà trasmessa alla Centrale Ricevente.

La mancanza di rete deve sussistere per il tempo programmato prima che il segnale venga trasmesso.

Il valore 00 indica che appena manca la tensione di rete (220Vca) si ha la trasmissione immediata dal segnale, mentre il valore 15 indica che la segnalazione di mancanza rete non verrà inviata. Valore pre-programmato = 2 (corrispondente a 30 sec.).

SEGNALE LOGICO PER TEMPO DI USCITA

| |
|----------------------|
| 077 EXIT TRIG |
| NNNNNNNN |

Definisce quale delle otto uscite digitali (livello di tensione) viene attivato per segnalare una condizione di uscita. La posizione delle Y (Yes=SI) o N (=NO) definisce il numero del pin del connettore. Il circuito rimane eccitato per tutta la durata del tempo di uscita. Valore pre-programmato = NNNNNNNN.

I tasti FORWARD e BACKWARD (Avanti e Indietro) spostano il cursore sulla posizione desiderata, mentre il tasto TOGGLE abilita o disabilita (SI/NO) il pin prescelto.

La prima posizione indica il pin 1, la seconda il 2, ecc.

L'uscita digitale è normalmente a 0V e sale a 12V in presenza del comando. La corrente massima è di 25mA.

SEGNALE LOGICO PER TEMPO INGRESSO

| |
|-----------------------|
| 078 ENTRY TRIG |
| NNNNNNNN |

Definisce quale delle otto uscite digitali (livello di tensione) si attivano per segnalare una condizione di ingresso. Per la programmazione valgono le stesse considerazioni indicate nel precedente quesito.

TEMPO DI RIPRISTINO SIRENA N 1

| |
|-------------------------|
| 079 TIMEOUT1 1MN |
| __ (00-15) |

La centrale prevede tre distinti tempi di ripristino per la sirena, che possono essere selezionati a secondo del tipo di allarme o guasto. Digitare il valore desiderato in incrementi di 1 minuto (es. 03= suonerà per 3 minuti, poi si ripristina).

TEMPO DI RIPRISTINO SIRENA N 2

| |
|-------------------------|
| 080 TIMEOUT2 2MN |
| __ (00-15) |

La centrale prevede tre distinti tempi di ripristino per la sirena, che possono essere selezionati a secondo del tipo di allarme o guasto. Digitare il valore desiderato in incrementi di 2 minuti.

NOTA: I tempi di ripristino sono associati al tipo di allarme o guasto e sono relativi al relé utilizzato per tale segnale.

TEMPO DI RIPRISTINO SIRENA N 3

| |
|-------------------------|
| 081 TIMEOUT3 3MN |
| __ (00-15) |

La centrale prevede tre distinti tempi di ripristino per la sirena, che possono essere selezionati a secondo del tipo di allarme o guasto. Digitare il valore desiderato in incrementi di 3 minuti.

CONTEGGIO GLOBALE ATTIVAZIONI ACUSTICHE

| |
|-------------------------|
| 082 GLOB BELL LK |
| __ (00-15) |

Si definisce il numero delle attivazioni acustiche generate da quelle zone di centrale che contemplano il blocco delle sirene. Il numero di conteggio si ripristina (contatore riportato a zero) automaticamente, ad ogni inserzione impianto, mentre verrà incrementato soltanto da quelle zone che si desidera controllare perché hanno generato allarmi inopportuni (Quesito 166). Il blocco della sirena previene la ripetizione di allarmi indesiderati.

I segnali verranno comunque trasmessi alla Centrale Ricevente secondo le definizioni di zona.

Se i segnali non devono essere inoltrati si dovrà programmare anche il blocco del combinatore.

Valore pre-programmato = 15 (nessun blocco). Se non si desidera il blocco delle sirene inserire il numero 15.

CONTEGGIO ATTIVAZIONI ACUSTICHE PER ZONA

| |
|------------------------|
| 083 LOC BELL LK |
| __ (00-15) |

Si definisce il numero di allarmi generati da una singola zona dopo i quali la sirena non si attiva più.

Il valore di conteggio sarà ripristinato automaticamente ad ogni inserzione impianto e si applicherà soltanto alle zone furto che sono state programmate per il blocco (vedi quesito 166).

Valore pre-programmato = 15 (nessun blocco). Se non desiderate alcun blocco acustico inserire il valore 15.

CONTEGGIO GLOBALE ATTIVAZIONI DEL SELEZIONATORE

| |
|-------------------------|
| 084 GLOB DIAL LK |
| __ (00-15) |

Si definisce il numero totale delle attivazioni del selezionatore. Il conteggio si ripristina automaticamente ad ogni inserzione impianto, il conteggio riguarda tutte le zone furto definite per questa funzione. Il blocco del selezionatore non inibisce l'attivazione della sirena. Valore pre-programmato = 15 (nessun blocco).

Se non desiderate bloccare il selezionatore inserire il valore 15.

CONTEGGIO ATTIVAZIONI DEL SELEZIONATORE PER ZONA

| |
|------------------------|
| 085 LOC DIAL LK |
| __ (00-15) |

Si definisce il numero delle attivazioni generate da una singola zona oltre la quale si avrà il blocco della selezione. Il conteggio viene automaticamente ripristinato dopo ogni comando di inserzione impianto e si applica solo per le zone di allarme furto che sono state definite per il blocco del selezionatore. Valore pre-programmato = 15 (nessun blocco). Se non desiderate il blocco del combinatore, inserire il valore 15.

7.5 CODIFICA DEI MESSAGGI DEL SISTEMA

In questa sezione si definiscono i codici che saranno trasmessi alla Centrale Ricevente di controllo (tipo CP 220X o ADEMCO 685), quando si verificano le varie condizioni.

Dove sono richiesti, i valori A-F possono essere programmati come segue:

VALORE DIGITARE

| | |
|---|-----------|
| A | SHIFT e 1 |
| B | SHIFT e 2 |
| C | SHIFT e 3 |
| D | SHIFT e 4 |
| E | SHIFT e 5 |
| F | SHIFT e 6 |

NOTA: SHIFT corrisponde al tasto *, come indicato nella sezione 3 FUNZIONE DEI TASTI.

CODICE DI ESCLUSIONE

| |
|------------------------|
| 086 BYPASS CODE |
| _ (0-F) |

Definisce il codice di “esclusione zone” da trasmettere alla Centrale Ricevente. Esiste una opzione durante la programmazione delle zone per abilitare o meno la trasmissione di “esclusione” (vedi quesito N. 167).

Con il formato Identificazione del Punto, oltre al numero della zona, vengono trasmessi i seguenti codici, in funzione del tipo di evento:

| | |
|--------------------------|-----|
| Esclusione Zona | 570 |
| Esclusione Zona Incendio | 571 |
| Esclusione Zona 24 Ore | 572 |
| Esclusione Zona Furto | 573 |

CODICE DI RIPRISTINO ESCLUSIONE

| |
|-------------------------|
| 087 BYP RES CODE |
| _ (0-F) |

Definisce il codice di “ripristino”, cioè del ritorno alla condizione di zona inserita, da trasmettere alla Centrale Ricevente. Esiste una opzione durante la programmazione delle zone per abilitare o meno la trasmissione di “esclusione” e di conseguenza del “ripristino” (vedi quesito N. 167).

Con il formato Identificazione del Punto, oltre al numero della zona, vengono trasmessi i codici, in funzione del tipo di evento, indicati nel quesito precedente, con la specificazione di Ripristino

CODICE DI CANCELLAZIONE

| |
|-----------------------|
| 088 ABORT CODE |
| _ (0-F) |

Definisce il codice di Disinserimento con Allarme in corso (Abort) da trasmettere alla Centrale Ricevente. Questo codice sarà trasmesso solo se è stato definito nel quesito N. 055). Questo codice è seguito dal numero della zona, nei formati convenzionali, e dal codice di identificazione dell'utilizzatore, nel caso di formato Identificazione del Punto. In quest'ultimo formato viene trasmesso il codice 406 che identifica il Disinserimento con Allarme in corso.

CODICE DI DISINSERZIONE

| |
|----------------------|
| 089 OPEN CODE |
|----------------------|

| |
|---------------|
| _(0-F) |
|---------------|

Definisce il codice di identificazione trasmesso in caso di Disinserimento. Se il sistema prevede dei settori (partizioni), il codice cliente trasmesso alla Centrale Ricevente sarà relativo al settore dal quale si opera. Inoltre se il formato scelto prevede la trasmissione del codice di identificazione dell'Utilizzatore, questo verrà inviato alla Centrale ricevente specificata nel quesito 032.

NOTA: Con il formato Riconoscimento del Punto verrà trasmesso il codice 402, oltre al codice di identificazione dell'utilizzatore.

CODICE DI INSERZIONE

| |
|-----------------------|
| 090 CLOSE CODE |
|-----------------------|

| |
|---------------|
| _(0-F) |
|---------------|

Definisce il codice di identificazione trasmesso in caso di Inserimento.

Valgono le stesse indicazioni previste nel quesito precedente.

CODICE DISINSERIMENTO ANTICIPATO

| |
|--------------------|
| 091 EO CODE |
|--------------------|

| |
|---------------|
| _(0-F) |
|---------------|

Se è stata abilitata la trasmissione degli eventi per eccezione, il disinserimento anticipato, rispetto alla fascia oraria prevista, causa l'attivazione del selezionatore telefonico. In questo quesito si definisce il codice che deve essere utilizzato per questo evento. Se il formato selezionato prevede la trasmissione del codice identificativo dell'utilizzatore, questo viene altresì trasmesso.

NOTA: Con il formato Riconoscimento del Punto verrà trasmesso il codice 451 (l'evento indicato è l'Allarme), oltre al codice di identificazione dell'utilizzatore.

CODICE DISINSERIMENTO RITARDATO

| |
|--------------------|
| 092 LO CODE |
|--------------------|

| |
|---------------|
| _(0-F) |
|---------------|

Se è stata abilitata la trasmissione degli eventi per eccezione, il disinserimento ritardato, rispetto alla fascia oraria prevista, causa l'attivazione del selezionatore telefonico. In questo quesito si definisce il codice che deve essere utilizzato per questo evento. Se il formato selezionato prevede la trasmissione del codice identificativo dell'utilizzatore, questo viene altresì trasmesso.

NOTA: Con il formato Riconoscimento del Punto verrà trasmesso il codice 452 (l'evento indicato è l'Allarme), oltre al codice utilizzatore 255.

CODICE INSERIMENTO ANTICIPATO

| |
|--------------------|
| 093 EC CODE |
|--------------------|

| |
|---------------|
| _(0-F) |
|---------------|

Se è stata abilitata la trasmissione degli eventi per eccezione, l'inserimento anticipato, rispetto alla fascia oraria prevista, causa l'attivazione del selezionatore telefonico. In questo quesito si definisce il codice che deve essere utilizzato per questo evento. Se il formato selezionato prevede la trasmissione del codice identificativo dell'utilizzatore, questo viene altresì trasmesso.

NOTA: Con il formato Riconoscimento del Punto verrà trasmesso il codice 451 (l'evento indicato è il Ripristino), oltre al codice di identificazione dell'utilizzatore.

CODICE INSERIMENTO RITARDATO

| |
|--------------------|
| 094 LC CODE |
| _ (0-F) |

Se è stata abilitata la trasmissione degli eventi per eccezione, l'inserimento ritardato, rispetto alla fascia oraria prevista, causa l'attivazione del selezionatore telefonico. In questo quesito si definisce il codice che deve essere utilizzato per questo evento. Se il formato selezionato prevede la trasmissione del codice identificativo dell'utilizzatore, questo viene altresì trasmesso.

NOTA: Con il formato Riconoscimento del Punto verrà trasmesso il codice 451 (l'evento indicato è il Ripristino), oltre al codice utilizzatore 255.

CODICE PER LA MODIFICA DELL'ORARIO

| |
|-----------------------|
| 095 SCHED CODE |
| _ (0-F) |

Definisce il codice da trasmettere alla Centrale Ricevente in caso variazione, dalla tastiera, dell'orario di inserimento/disinserimento o di regolazione dell'orologio della centrale. Questo messaggio verrà inviato alla Centrale Ricevente specificata nel quesito 038.

Con il formato Individuazione del Punto verrà trasmesso il codice 631.

CODICE PER DISINSERIMENTO CON ALLARME IN CORSO

| |
|------------------------|
| 096 CANCEL CODE |
| _ (0-F) |

Definisce il codice da trasmettere alla Centrale Ricevente in caso di disinserimento della centrale con l'allarme in corso. Con il formato Individuazione del Punto verrà trasmesso il codice 458, mentre con gli altri formati verrà inviato il codice programmato in questo quesito assieme al numero identificativo dell'utilizzatore che ha disinserito il sistema.

SCELTA DELLA C. R. PER DISINSERIMENTO CON ALLARME IN CORSO

| |
|------------------------|
| 097 CANCEL PATH |
| NONE |

Definisce a quale Centrale Ricevente riportare, il tipo di allarme programmato nel quesito 096. Le possibilità sono:

CS#1 ONLY Trasmissione solo alla Centrale Ricevente primaria

CS#2 ONLY Trasmissione solo alla Centrale Ricevente secondaria

CS#1 & CS #2 Trasmissione ad entrambe le Centrali (primaria e secondaria)

CS#1 BU CS#2 Trasmissione alla ricevente primaria e ripetizione alla secondaria se la primaria non risponde

CS#2 BU CS#1 Trasmissione alla ricevente secondaria e ripetizione alla primaria se la primaria non risponde

NONE Trasmissione non abilitata
Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

NOTA: Se si è scelto di inviare il messaggio a due Riceventi e si è scelto il formato Identificazione del Punto per una C.R e un altro formato per l'altra C.R., il messaggio di disinserimento con allarme in corso sarà trasmesso obbligatoriamente ad entrambe le Centrali Riceventi, (questo avviene solamente se nel quesito 055 si è scelto ABORT).

CODICE DI PROVA

| |
|-------------------------|
| 098 CS TEST CODE |
| _ (0-F) |

Definisce il codice di prova che deve essere trasmesso alla Centrale Ricevente. La frequenza di trasmissione (12, 24 ore o settimanale) viene definita nel quesito N. 040 mentre l'orario viene definito nei quesiti 041 e 042. Il messaggio verrà inviato alla Centrale Ricevente specificata nel quesito 039.

Il codice di prova periodica del sistema, si riferisce all'intera centrale e non a un singolo settore, esso sarà abbinato al codice cliente del settore 1. Per definire il codice di prova, digitare una cifra. Con il formato 4+2 questa cifra rappresenta il primo digit. Per il formato Identificazione del Punto vedere il quesito successivo.

IDENTIFICATIVO PROVA PER FORMATO IDENT. PUNTO

| |
|-------------------------|
| 099 TEST ID CODE |
| ___ 000-255 |

Con il formato Identificazione del Punto questo quesito permette di programmare la zona virtuale a cui viene associato il codice evento (602) della prova periodica.

Nel formato 4+2 questo quesito permette di programmare la seconda cifra. In questo caso digitare il valore numerico (da 001 a 009) o per le lettere da A a F digitare da 010 a 015 (A=010, B=011, ecc.).

IDENTIFICATIVO MANCANZA RETE PER IDENT. PUNTO

| |
|-----------------------|
| 100 AC ID CODE |
| ___ 000-255 |

Con il formato Identificazione del Punto questo quesito permette di programmare la zona virtuale a cui viene associato il codice evento (301) di Mancanza Rete.

Nel formato 4+2 questo quesito permette di programmare la seconda cifra. In questo caso digitare il valore numerico (da 001 a 009) o per le lettere da A a F digitare da 010 a 015 (A=010, B=011, ecc.).

La mancanza rete sarà segnalata solo se l'interruzione sarà superiore al tempo indicato nel quesito N 076.

Il messaggio relativo alla mancanza rete sarà trasmesso con il codice cliente del settore 1.

IDENTIFICATIVO BASSO LIVELLO BATTERIA PER IDENT. PUNTO

| |
|------------------------|
| 101 LOW BATT ID |
| ___ 000-255 |

Con il formato Riconoscimento del Punto questo quesito permette di programmare la zona virtuale a cui viene associato il codice evento (302) di Basso Livello Batteria.

Nel formato 4+2 questo quesito permette di programmare la seconda cifra. In questo caso digitare il valore numerico (da 001 a 009) o per le lettere da A a F digitare da 010 a 015 (A=010, B=011, ecc.).

Quando il livello della batteria scende sotto il valore di guardia (11,5 V), viene attivata la trasmissione.

Questa condizione verrà trasmessa con il codice cliente del settore 1.

IDENTIFICATIVO ERRORE DI SISTEMA PER IDENT. PUNTO

| |
|-----------------------|
| 102 SYS ERR ID |
| 000-255 |

Con il formato Riconoscimento del Punto questo quesito permette di programmare la zona virtuale a cui viene associato il codice evento di Errore di Sistema (Guasto di Sistema).

Nel formato 4+2 questo quesito permette di programmare la seconda cifra. In questo caso digitare il valore numerico (da 001 a 009) o per le lettere da A a F digitare da 010 a 015 (A=010, B=011, ecc.).

CODICE PER COLLEGAMENTO CON TELEASSISTENZA

| |
|----------------------|
| 103 DOWN CODE |
| _(0-F) |

Tramite il PC, utilizzando il programma EZ-MATE realizzato da FBI, si può programmare la centrale da distanza attraverso la linea telefonica. Al termine di tale collegamento, la centrale può inviare un messaggio alla Centrale Ricevente per avvisare dell'avvenuta programmazione attraverso il collegamento telefonico. Questo messaggio verrà inviato alla Centrale Ricevente specificata nel quesito N 043.

Il messaggio relativo al collegamento remoto sarà trasmesso con il codice cliente del settore 1.

IDENTIFICATIVO PER COLLEGAMENTO TELEASSISTENZA FORMATO RICON. PUNTO

| |
|------------------------|
| 104 DOW ID CODE |
| 000-255 |

Con il formato Riconoscimento del Punto questo quesito permette di programmare la zona virtuale a cui viene associato il codice evento (412) di Programmazione Remota (Downloading).

CICALINO PER MANCANZA RETE

| |
|------------------------|
| 105 BUZ AC LOSS |
| YES |

Definire se il cicalino (Buzzer di avviso) della consolle, deve suonare quando manca la tensione di rete.

Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

CICALINO PER BATTERIA SCARICA

| |
|-------------------------|
| 106 BUZ LOW BATT |
| YES |

Definire se il cicalino della consolle deve suonare quando la carica della batteria scende sotto il livello di guardia 11,5V. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

CICALINO PER ERRORE DI SISTEMA

| |
|------------------------|
| 107 BUZ SYS ERR |
| YES |

Definire se il cicalino della consolle deve suonare quando il sistema rileva una condizione di errore. Questo segnale viene attivato dalla mancanza di una tastiera o se ci sono problemi di comunicazione con una tastiera che era funzionante. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

AVVISO DI MANCANZA RETE, SEMPRE

| |
|-------------------------|
| 108 24HR AC LOSS |
| YES |

Definire se il cicalino (Buzzer di avviso) della consolle deve suonare, anche a impianto Inserito, quando manca la tensione di rete. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

AVVISO DI BASSO LIVELLO BATTERIA, SEMPRE

| |
|-------------------------|
| 109 24HR LOW BAT |
| YES |

Definire se il cicalino della consolle deve suonare, anche a impianto Inserito, quando la carica della batteria scende sotto il livello di guardia. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

CICALINO PER ERRORE DI SISTEMA, SEMPRE

| |
|-------------------------|
| 110 24HR SYS ERR |
| YES |

Definire se il cicalino della consolle deve suonare, anche ad impianto Inserito, quando il sistema rileva una condizione di errore. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

TIPO DI GUASTO PER MANCANZA RETE

| |
|-------------------------|
| 111 TR T AC LOSS |
| _(1-4) |

Definire il tipo di guasto usato per indicare la Mancanza Rete. Valore di fabbrica = 1.

NOTA: I tipi di Guasto sono definiti nei quesiti da 129 a 141 e definiscono le prestazioni della centrale in caso di guasto, quali: i messaggi che devono apparire sul display, i codici dei messaggi per la Centrale Ricevente, le attivazioni delle uscite digitali, ecc.

TIPO DI GUASTO PER BASSO LIVELLO BATTERIA

| |
|-------------------------|
| 112 TR T LOW BAT |
| _(1-4) |

Definire il tipo di guasto usato per indicare il Basso Livello Batteria. Valore di fabbrica = 2.

TIPO DI GUSTO PER ERRORE DI SISTEMA

| |
|-------------------------|
| 113 TR T SYS ERR |
| _(1-4) |

Definire il tipo di guasto usato per indicare l'Errore di Sistema. Valore di fabbrica = 4.

7.6 TIPI DI ALLARME

La programmazione dei Tipi di Allarme serve per definire i codici di trasmissione e le caratteristiche di reazione, quando una zona dell'impianto genera un allarme. Ogni zona può essere specificatamente definita ed assegnata perciò ad un Tipo di Allarme.

Le informazioni relative allo stato di allarme includono la descrizione, il codice di trasmissione e il numero dell'uscita digitale. Il sistema può contemplare anche più tipi di allarme FURTO, con piccole differenze, come ad esempio differenti segnalazioni acustiche o differenti informazioni trasferibili alla Centrale Ricevente.

La centrale XL-5LT permette la programmazione di ben 16 tipologie di allarme.

NOTA: I quesiti sotto indicati identificano il tipo di allarme con ATXX (Allarme Tipo), dove le XX rappresentano il tipo da 01 a 16.

Nella programmazione delle zone esiste uno specifico quesito in cui potrà essere programmato il Tipo di Allarme di quella zona.

SELEZIONE DEL TIPO DI ALLARME

| |
|--------------------------|
| 114 SEL ALARM TYP |
| _ 00 = SKIP |

I Tipi di Allarme sono definiti con i numeri compresi tra 01 e 16; mentre se si inserisce "00" si salteranno i quesiti relativi al Tipo di Allarme e il display proporrà quelle riguardanti i tipi Guasto.

Quando viene completato anche l'ultimo quesito sul Tipo di Allarme (128) il display mostrerà di nuovo la maschera suindicata con il successivo tipo di allarme da programmare. Es. Dopo la programmazione del Tipo di Allarme 2 il display avanzerà sul tipo 3 e così di seguito.

NOTA: I quesiti successivi, fino al 128, servono per programmare tutte le funzioni relative al Tipo di Allarme selezionato in questo quesito (01, 02, ecc.) e che successivamente verrà abbinato a ciascuna zona.

DESCRIZIONE DEL TIPO DI ALLARME

| |
|-----------------------|
| 115 DESCR ATxx |
| _____ |

Il Tipo di Allarme viene descritto brevemente, in chiaro. Dette descrizioni non sono trasmesse alla Centrale Ricevente. Inserire la descrizione, fino a 10 caratteri, da associare al Tipo di Allarme.

Es. Descrizione tipo: FURTO - INCENDIO - RAPINA - BASSA TEMP.

Una spiegazione su come introdurre i caratteri da tastiera, può essere trovata nella sezione 3 di questo manuale.

In caso di allarme questa descrizione compare sulla prima riga del display, mentre la seconda riga conterrà invece la descrizione in chiaro (Max 16 caratteri) del punto interessato, definibile nel quesito N 144 o nel quesito N 176 per quanto riguarda le definizioni dei comandi di emergenza da tastiera.

CODICE ALLARME PER CENTRALE RICEVENTE

| |
|-------------------------|
| 116 CS CODE ATxx |
| _(0-F) |

Definisce il codice di identificazione che viene inviato alla centrale ricevente quando scatta questo tipo di allarme. La posizione del codice, dipende dal formato definito nei quesiti 004 e 009.

La XL-5LT può trasmettere a due distinte Centrali Riceventi, che possono anche utilizzare formati di protocollo differenti.

Gli esempi sotto indicati mostrano i protocolli di trasmissione in caso di allarme.

STANDARD

Esempio:

123 Z

dove Z = Codice di zona per Centrale Ricevente (quesito N 145).

Il valore introdotto nel quesito N 105 **non** verrà usato.

EXTENDED (ESPANSO)

123 A

AAA Z

dove: A = Allarme tipo (introdotto in questo quesito) e Z = Codice di zona (definito nel quesito N 145).

NOTA: Questo protocollo può utilizzare un codice cliente a tre o quattro cifre.

PARTIAL EXTENDED

123 Z

dove: Z = Codice di zona (quesito N 145). Il codice introdotto nel quesito 116 **non** è usato in questo protocollo.

Il protocollo parzialmente espanso trasmette una singola riga per la condizione di allarme e un messaggio di 2 righe (espanso) per segnalare le condizioni di stato del sistema quali ad esempio, inserzioni, disinserzioni, esclusioni. NOTA: Questo protocollo può utilizzare un codice cliente a tre o quattro cifre.

4x2

1234 AZ

Dove: A = Tipo di allarme (introdotto in questo quesito) e Z = Codice di zona definito nel quesito 145.

FBI Super format

1234 AZZA

Dove: A = Tipo di allarme (introdotto in questo quesito) e ZZ = E' l'equivalente decimale (00-16) del codice di zona (quesito 134).

Identificazione del Punto

Con il formato Identificazione del Punto, il valore introdotto nel quesito N 116 non viene usato. Tutti i segnali di allarme verranno inviati con l'indicazione della "nuovo evento". Vedi spiegazioni del formato nel quesito 008.

CODICE DI RIPRISTINO PER LA CENTRALE RICEVENTE

| |
|-------------------------|
| 117 CS REST ATxx |
| _(0-F) |

Definisce il codice identificativo trasmesso alla Centrale Ricevente quando viene ripristinato il tipo di allarme programmato nel quesito 114. Questo codice verrà inoltrato se è stata abilitata l'opzione di Ripristino (quesito 154).

SELEZIONE DELLA RICEVENTE

| |
|------------------------|
| 118 CS REP ATxx |
| CS#1 ONLY |

Definisce a quale Centrale Ricevente riportare, il tipo di allarme programmato nel quesito 114. Le possibilità sono:

CS#1 ONLY Trasmissione solo alla Centrale Ricevente primaria

CS#2 ONLY Trasmissione solo alla Centrale Ricevente secondaria

CS#1 & CS #2 Trasmissione ad entrambe le Centrali (primaria e secondaria)

CS#1 BU CS#2 Trasmissione alla ricevente primaria e ripetizione alla secondaria se la primaria non risponde

CS#2 BU CS#1 Trasmissione alla ricevente secondaria e ripetizione alla primaria se la primaria non risponde
NONE Trasmissione non abilitata

Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

RITARDO ATTIVAZIONE SIRENA

| |
|------------------------|
| 119 BEL DL ATxx |
| YES |

Definisce se la sirena deve suonare dopo un certo ritardo, quando si genera il tipo di allarme che si sta programmando.

Se YES (SI), il tempo di ritardo all'attivazione sonora, sarà quello definito nel quesito 071.

Il tipo di suono (continuo, pulsato) sarà invece quello definito nel quesito 127 (per il Relè 1). L'opzione di ritardo si applica anche all'azione scelta per il relè 2 (quesito 128), se tale relè non è utilizzato per il ripristino dei rivelatori di fumo.

RITARDO ATTIVAZIONE SELEZIONATORE

| |
|-------------------------|
| 120 DIAL DL ATxx |
| YES |

Definisce se il selezionatore telefonico deve attivarsi (e trasmettere alla Centrale Ricevente) con un certo ritardo, quando si genera il tipo di allarme nel quesito che si sta programmando.

Il tempo di ritardo viene definito nel quesito 071. Se non viene selezionato alcun valore di ritardo, si avrà la selezione istantanea dei numeri e la trasmissione immediata dell'informazione.

ABILITAZIONE BUZZER

| |
|-------------------------|
| 121 BUZZ EN ATxx |
| YES |

Specificare se il Buzzer (cicalino della consolle) deve essere associato al tipo di allarme che si sta programmando.

Se il tipo di allarme deve essere silenzioso (ad es. per rapina) inserire NO.

Se il sistema prevede dei settori, questa domanda interesserà tutte le tastiere previste nello specifico settore.

VISUALIZZAZIONE TIPO DI ALLARME

| |
|-------------------------|
| 122 DISPLAY ATxx |
| YES |

Definire se il Tipo di Allarme che si sta programmando, deve essere segnalato o visualizzato sulle consolle a LED o LCD, quando si genera una condizione di allarme. Se il tipo di allarme non deve essere visibile (ad es. Minaccia, Aggressione) inserire NO.

Se si programma "YES" (SI), sulla consolle in caso di allarme verrà visualizzata la zona interessata, con segnalazione luminosa (Led intermittente) oppure con descrizione in chiaro.

Digitare 0 per passare da un'opzione all'altra.

TEMPO SIRENA

| |
|-------------------------|
| 123 TIMEOUT ATxx |
| _(1-3) |

Definire quale tempo di ripristino sirena, si vuole associare al quesito che si sta programmando.

I tempi sono quelli definiti nei quesiti 079-080-081, mentre le uscite a relé sono quelle definite negli indirizzi 127 e 128.

PRIORITA' DEI CRITERI DI ALLARME

| |
|-----------------------|
| 124 PRIOR Txxx |
| (1-16) |

La centrale XL-5LT, è configurata in modo che più allarmi contemporanei possano essere gestiti secondo diversi gradi di priorità. Definire il grado di priorità del Tipo di Allarme che si sta programmando.

1 = Priorità maggiore, 16 = Priorità minima.

ATTIVAZIONE MOMENTANEA DELLE USCITE LOGICHE

| |
|-------------------------|
| 125 MOM TRG ATxx |
| NNNNNNNN |

Definire quale uscita digitale (di tipo impulsivo) si vuole assegnare al Tipo di Allarme che si sta programmando. Il numero dell'uscita digitale viene definito inserendo una Y (yes=si) nel punto desiderato (da 1 a 8). La tensione è normalmente a 0 e sale a 12V in caso di allarme, carico max 25mA.

I tasti FORWARD e BACKWARD (Avanti-Indietro) spostano il cursore sulla posizione corrispondente al piedino di uscita, del connettore, mentre il tasto 0 TOGGLE (Selezione/Cambio) abilita o disabilita Y (SI) o N (NO).

ATTIVAZIONE PERMANENTE DELLE USCITE LOGICHE

| |
|-------------------------|
| 126 LAT TRG ATxx |
| NNNNNNNN |

Definire quale uscita digitale (attivata per tutto il tempo di allarme) si vuole assegnare al Tipo di Allarme che si sta programmando. Il numero dell'uscita digitale viene definito inserendo una Y (yes=si) nel punto desiderato (da 1 a 8). La tensione è normalmente a 0 e sale a 12V in caso di allarme, carico max 25mA.

I tasti FORWARD e BACKWARD (Avanti-Indietro) spostano il cursore sulla posizione corrispondente al piedino di uscita, del connettore, mentre il tasto 0 TOGGLE (Selezione/Cambio) abilita o disabilita Y (SI) o N (NO).

SELEZIONE DEL RELE' 1 (SIRENA)

| |
|-------------------------|
| 127 RELAY 1 ATxx |
| NONE |

Definire come deve intervenire (modo di funzionamento) il relè N°1 per il Tipo di Allarme che si sta programmando. Normalmente il relè N° 1 viene usato per attivare la sirena. Se non viene utilizzato per la sirena può essere utilizzato per altra applicazione.

Le possibili opzioni sono:

NONE Non abilitato

PULSED Momentaneo (Impulso)

LATCHED Permanente

Digitare 0 per passare da un'opzione all'altra.

SELEZIONE DEL RELE' 2

| |
|-------------------------|
| 128 RELAY 2 ATxx |
| NONE |

Definire come deve intervenire (modo di funzionamento) il relè N° 2 per il Tipo di Allarme che si sta programmando. Se è richiesta una funzione di Verifica dei rivelatori di fumo, il relè N° 2 dovrà essere dedicato a questa applicazione e dovrà essere scelta l'opzione NONE. Il relè N° 2 può essere usato per altri scopi se il quesito 052 è disabilitato e non ci sono zone programmate con definizione Incendio (quesito 143).

Le possibili opzioni sono:

NONE Non abilitato

PULSED Momentaneo (Impulso)

LATCHED Permanente

Digitare 0 per passare da un'opzione all'altra

NOTA: E' possibile associare entrambi i relè al medesimo tipo di allarme e di conseguenza essi avranno lo stesso tempo di ripristino.

Dopo aver completato il quesito 128 il sistema ritorna automaticamente indietro sul quesito 114, visualizzando il successivo tipo di allarme. Quando l'ultimo tipo di allarme (16) è stato completato il display visualizzerà il quesito 129.

Per spostarsi su qualsiasi altro quesito digitare *, STAY e poi il numero del quesito.

7.7 TIPI DI GUASTO

La centrale XL-5LT differenzia le condizioni di Anomalia (Fault) (o NOT READY = NON PRONTO ALL'INSERIMENTO) dalle condizioni di Guasto (Trouble).

L'anomalia si cancella al ripristinarsi delle condizioni di normalità. Per esempio, se il sistema è disattivato, ed una linea (zona) è aperta (finestra o porta non chiusa) la consolle visualizzerà la condizione di NON PRONTO (Not Ready). Su una tastiera a LED, la spia di zona sarà accesa fissa, mentre su quella a display LCD, ci sarà la scritta in chiaro. In entrambi i casi, la segnalazione sopra indicata scomparirà non appena la porta o finestra viene chiusa (linea nello stato di chiuso o quiete). La segnalazione Ready (Pronto) sarà perciò presente quando tutto sarà in ordine, quando cioè le condizioni di anomalia sono state rimosse.

I guasti invece sono memorizzati e richiedono la digitazione di un codice utente o la funzione di reset o ripristino per cancellare la segnalazione. In aggiunta, i guasti possono essere associati all'attivazione della trasmissione alla Centrale Ricevente e all'attivazione dei relé e delle uscite digitali, come gli allarmi. Le segnalazioni di Guasto sono normalmente usate in applicazioni quali Guasto Incendio (FIRE TROUBLE) che indica l'interruzione del collegamento dei rivelatori, o Rottura delle Protezione funzionanti 24 ore su 24.

I TIPI di GUASTO sono usati per definire i codici dei messaggi inviati alla Ricevente e le caratteristiche delle differenti condizioni di guasto. In ogni definizione di zona saranno stabiliti i parametri fisici che causano le condizioni di guasto, vedi quesiti 162 e 163. Quindi nella programmazione di ogni zona sarà specificato il tipo di guasto, usando uno di quelli previsti in questa programmazione.

NOTA: I quesiti successivi visualizzano il numero del tipo di GUASTO (Trouble) come TRx dove x indica il numero identificativo selezionabile da 1 a 8.

TIPI DI GUASTO

| |
|-------------------------|
| 129 SEL TRB TYPE |
|-------------------------|

| |
|-----------------|
| 0 = SKIP |
|-----------------|

Definire il numero del Tipo di Guasto che si vuole programmare. Introdurre, un valore tra 1 e 8; se si inserisce "0", verranno saltati i quesiti relativi ai Tipi di Guasto e il programma proporrà automaticamente ai quesiti relativi alle Definizione Zone.

Quando è stato completato anche l'ultimo quesito della sequenza sul Tipo di Guasto (141), il display visualizzerà nuovamente questo quesito, presentando però il numero successivo a quello già programmato.

DESCRIZIONE DEI GUASTI

| |
|----------------------|
| 130 DESCR TRx |
| _____ |

Introdurre la descrizione del tipo di guasto che sarà visualizzata sulla prima riga del display della consolle LCD. Tale descrizione non viene trasmessa alla Centrale Ricevente. Inserire, per la descrizione max 10 caratteri.

Es. Alcune descrizioni di guasto sono: GUAS INCEN - GUASTO - B. L. BATT - ERR. SIST. ecc.

La descrizione del tipo guasto, si usa per definire una condizione generale dell'impianto, piuttosto che lo stato di una specifica zona.

La descrizione della zona sarà visualizzata invece sulla seconda riga della consolle LCD e conterrà al max 16 caratteri. Vedasi il quesito 144.

Una spiegazione su come introdurre i caratteri da tastiera, può essere trovata nella sezione 3 di questo manuale.

CODICE DI GUASTO DA TRASMETTERE ALLA C. RICEVENTE

| |
|------------------------|
| 131 CS CODE TRx |
| (0-F) |

Definire il codice che deve essere trasmesso alla Centrale Ricevente, per il tipo di guasto che si sta programmando. L'inserimento del codice di trasmissione dipende dal formato della Centrale Ricevente.

La XL-5LT, può tramettere a due diverse Centrali Riceventi, che possono anche avere differenti protocolli di ricezione. Gli esempi sotto riportati mostrano i diversi protocolli:

STANDARD

Esempio: **123 T**

dove T = Codice di guasto definito in questo quesito. Il valore introdotto per il codice di zona e definito nel quesito 145 **non** verrà utilizzato.

EXTENDED

123 T

TTT Z

dove T = Codice di guasto definito in questo quesito.

Z = codice di zona definito nella domanda 145.

NOTA: In questo formato il codice cliente può essere costituito da tre o quattro cifre.

PARTIAL EXTENDED

123 T

TTT Z

Dove: T = Codice di guasto definito in questo quesito.

Z = codice di zona definito nella domanda 145.

NOTA: Il questo formato il codice cliente può essere costituito da tre o quattro cifre.

Il protocollo "Partial Extended" trasmette una singola riga per la condizione di allarme, e due righe per segnalare la condizione di guasto.

4x2

1234 TZ

Dove T = Codice di guasto definito in questo quesito.
 Z = Codice di zona definito nella domanda 145

FBI SUPERFAST FORMAT 4x3x1

1234 TZTZ

Dove T = Codice di guasto definito in questo quesito.
 Z = E' l'equivalente decimale (00-16) del codice di zona (quesito 145).

POINT ID FORMAT (Identificazione del Punto)

Con il formato Identificazione del punto, il codice programmato in questo quesito non viene trasmesso.
 NOTA: Il sistema trasmetterà il guasto con il codice evento 300 seguito dal numero della zona.

CODICE DI RIPRISTINO PER CENTRALE RICEVENTE

| |
|------------------------|
| 132 CS REST TRx |
| (0-F) |

Definisce il codice identificativo per la Centrale Ricevente, quando viene ripristinato il Tipo di Guasto che si sta programmando. Questo codice verrà trasmesso se è stata abilitata l'opzione di Ripristino (quesito 154). Questo quesito non si applica per il formato Identificazione del Punto.

SELEZIONE DELLA RICEVENTE

| |
|------------------------|
| 133 CS REP TR x |
| CS#1 ONLY |

Definire a quale Centrale Ricevente debbono essere inviato il tipo di guasto che si sta programmando.
 Le possibilità sono:

- CS#1 ONLY Solo alla centrale Ricevente Primaria
 - CS#2 ONLY Solo alla centrale Ricevente Secondaria
 - CS#1 & CS 2 Ad entrambe le Centrali Riceventi (primaria e secondaria)
 - CS#1 BU CS#2 Alla Centrale Ricevente primaria con ripetizione alla secondaria se la primaria non risponde
 - CS#2 BU CS#1 Alla Centrale Ricevente secondaria con ripetizione alla primaria se la secondaria non risponde
 - NONE Nessuna trasmissione
- Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE RITARDO DEL SELEZIONATORE PER GUASTO

| |
|-------------------------|
| 134 DIAL DL TR x |
| YES |

Definire, se l'attivazione ritardata del selezionatore (quesito 071), deve interessare il Tipo di Guasto che si sta programmando. Se viene inserito "NO" il selezionatore attiverà la chiamata non appena si verifica il guasto.
 Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

RITARDO ATTIVAZIONE SIRENA IN CASO DI GUASTO

| |
|--------------------------|
| 135 BELL DL TRB x |
| YES |

Definire se l'attivazione ritardata del suono sirena (quesito 065) deve interessare il Tipo di Guasto che si sta programmando. Se viene inserito "NO" la sirena si attiverà immediatamente (Relè N° 1) con il tipo di suono definito nel quesito 140.

TEMPO DI SIRENA IN CASO DI GUASTO

| |
|-------------------------|
| 136 TIMEOUT TR x |
| _(1-3) |

Definire a quale, dei tre cicli di sirena, deve essere abbinato il Tipo di Guasto guasto programmando, secondo la programmazione dei relé definita nei quesiti 140 e 141. Il sistema si ripristina secondo i dati introdotti nei quesiti 079, 080 e 081. Digitare il numero desiderato.

SCelta DELLA PRIORITA'

| |
|-----------------------|
| 137 PRIOR TR x |
| _(0-F) |

Definire il grado di priorità del Tipo di Guasto che si sta programmando, in relazione agli altri eventi, per l'attivazione del selezionatore telefonico.

0 = Priorità maggiore, F = Priorità minima.

USCITA DIGITALE PER TIPO DI GUASTO (MOMENTANEA)

| |
|-------------------------|
| 138 MOM TRG TR x |
| NNNNNNNN |

Definire quali degli otto segnali digitali di uscita (livello di tensione) si deve attuare momentaneamente quando si genera il Tipo di Guasto che si sta programmando. Le uscite da 1 a 8 sono normalmente a 0V e salgono a 12V in caso di attivazione, la corrente disponibile max è di 25mA.

I tasti FORWARD e BACKWARD (Avanti-Indietro) spostano il cursore sulla posizione corrispondente al piedino di uscita, del connettore, mentre il tasto 0 TOGGLE (Selezione/Cambio) abilita o disabilita Y (SI) o N (NO).

USCITA DIGITALE PER SEGNALI DI GUASTO (PERMANENTE)

| |
|-------------------------|
| 139 LAT TRG TR x |
| NNNNNNNN |

Definire quale degli otto segnali digitali di uscita (livello di tensione) si deve attuare in modo permanente, quando si genera il Tipo di Guasto che si sta programmando. Le uscite da 1 a 8 sono normalmente a 0V e salgono a 12V in caso di attivazione, la corrente disponibile max è di 25mA.

I tasti FORWARD e BACKWARD (Avanti-Indietro) spostano il cursore sulla posizione corrispondente al piedino di uscita, del connettore, mentre il tasto 0 TOGGLE (Selezione/Cambio) abilita o disabilita Y (SI) o N (NO).

ATTIVAZIONE RELE' 1 (SIRENA)

| |
|-------------------------|
| 140 RELAY 1 TR x |
| NONE |

Definire se e come deve intervenire (modo di funzionamento) il relè N° 1 quando si genera il Tipo di Guasto che si sta programmando. Il relè N° 1 è generalmente usato per attivare la sirena.

Se non viene usato per la sirena, può essere utilizzato per altra applicazione. Le possibili opzioni sono:

NONE Non abilitato

PULSED Momentaneo (Impulso)

LATCHED Permanente

Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

ATTIVAZIONE RELE' 2

| |
|-------------------------|
| 141 RELAY 2 TR x |
|-------------------------|

| |
|-------------|
| NONE |
|-------------|

Definire se e come deve intervenire (modo di funzionamento) il relè N° 2 quando interviene il Tipo di Guasto che si sta programmando. Le possibili opzioni sono:

NONE Non abilitato

PULSED Momentaneo (Impulso)

LATCHE Permanente

Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

Dopo aver completato il quesito 141 il sistema ritorna automaticamente sul quesito relativo al Tipo di Guasto (129) visualizzando il numero del tipo di guasto successivo. Una volta completato il tipo di guasto 8 il sistema visualizza il quesito 142.

Per spostarsi su qualsiasi altro quesito digitare *, STAY e poi il numero del quesito voluto.

7.8 DEFINIZIONE DELLE ZONE

In questa sezione viene richiesto di definire gli attributi delle zone, collegate alla centrale.

La centrale XL-5LT, che di base ha 8 zone, può essere espansa usando due metodi: con la scheda 7105 che permette di collegare altre 8 zone cablate oppure con la scheda multiplexer 7126 che permette di collegare altre 128 zone (numerate da 9 a 136) attraverso gli appositi concentratori a 2 o 8 zone o con l'uso dei rivelatori FBI con interfaccia incorporato.

Ogni campo di visualizzazione contiene i possibili attributi programmabili per ogni zona.

Il numero della zona che si intende definire, indicata con Zxxx (x = numero della zona che si vuole programmare), è visualizzata sulla prima riga, nell'angolo destro del display.

NOTE PER LE ZONE MULTIPLEXER

1) Il numero della zona deve essere predisposto nel sensore o interfaccia collegato alla linea multiplexer, per mezzo dei dip-switch. Consultare le istruzioni che accompagnano l'apparecchio per tale programmazione.

2) Non usare lo stesso numero per più di un apparecchio.

NOTA: Nelle interfaccia multiplexer a 2 o 8 ingressi il numero programmato (indirizzo) attraverso i dip-switch corrisponde al primo punto o zona. Per esempio se nell'interfaccia a 8 ingressi il numero programmato è 9 esso copre le zone da 9 a 16. questo significa che indipendentemente dal fatto che tutte le 8 zone siano utilizzate o meno, non è possibile programmare un'altra unità con tali indirizzi.

3) Ci sono due metodi diversi per determinare le zone collegate alla linea multiplexer, essi sono descritte nel quesito 031, ricordiamo comunque che:

MUX EXPANDER 1 è un metodo di autoapprendimento con cui il sistema legge la linea multiplexer e determina, successivamente ad un reset o all'uscita di programmazione, gli indirizzi validi esistenti sulla linea. Quindi la programmazione va fatta dopo che le interfaccia sono state collegate alla linea multiplexer.

MUX EXPANDER 2 permette, invece, di programmare le zone senza che le interfaccia siano fisicamente collegate alla linea multiplexer. E' quindi il metodo da usare per programmare la centrale prima dell'installazione definitiva.

SELEZIONE NUMERO DI ZONA

| |
|---------------------|
| 142 SEL ZONE |
| 000=SKIP |

Definire il numero della zona che si desidera programmare. Digitare il numero della zona che si desidera programmare o modificare (da 001 a 136). Se si vogliono saltare i quesiti che definiscono le zone introdurre "000". Dopo aver completato tutti i quesiti relativi ad una zona, questo display viene visualizzato di nuovo con il numero della zona successiva. Se il sistema non prevede il modulo di espansione multiplexer (domanda #031) il numero delle zone programmabili sarà limitato a 16.

TIPO DI ZONA

| |
|-------------------------|
| 143 ZN TYPE Zxxx |
| INSTANT |

Definire il tipo di zona scegliendo fra le seguenti opzioni:

| | |
|----------------------|-----------------------------------|
| INSTANT | = Istantanea |
| EXIT/ENTRY | = Ritardata |
| INTERIOR EE FOLLOWER | = Interna a seguire |
| INTERIOR | = Interna (volumetrica) |
| FIRE-SMOKE | = Incendio per rivelatori di fumo |
| FIRE-PULL STATION | = Incendio per pulsanti |
| KEYSWITCH | = Ingresso per comando con chiave |

NOTE:

INCENDIO PER RIVELATORI DI FUMO - Questa definizione è usata per i rivelatori di fumo di tipo convenzionale o multiplexer. I rivelatori di fumo seguono la sequenza di Verifica e di Ripristino. Se il rivelatore ha l'interfaccia incorporato, esso riceve il segnale di Ripristino direttamente dalla linea multiplexer. Se il rivelatore di fumo è di tipo convenzionale occorre utilizzare il relé N° 2 per interrompere l'alimentazione e quindi ripristinare il rivelatore.

INCENDIO PER PULSANTI - Questa definizione può essere utilizzata per i pulsanti di avviso incendio o per i termostati che non hanno bisogno né della Verifica né dell'interruzione dell'alimentazione per il ripristino.

DESCRIZIONE DI ZONA

| |
|-----------------------|
| 144 DESCR Zxxx |
|-----------------------|

Definire la descrizione della zona interessata utilizzando 16 caratteri. La descrizione è visualizzata sulla seconda riga del display LCD, quando la zona è interessata. Questa descrizione sarà presente per le condizioni di allarme, guasto, esclusione o zona non pronta.

La descrizione definisce in genere dove è collocata la zona o il sensore.

CODICE DI ZONA PER LA CENTRALE RICEVENTE

| |
|-------------------------|
| 145 CS CODE Zxxx |
|-------------------------|

| |
|----------------|
| 000-255 |
|----------------|

Definire per questa zona il codice che deve essere inviato alla Centrale Ricevente. Il metodo con cui avviene la trasmissione dipende dal protocollo scelto nei quesiti 004 e 009. Il messaggio può essere trasmesso a due diverse Centrali Riceventi, che possono anche avere differenti protocolli. Introdurre il codice desiderato per questa zona. Se il codice deve essere di tipo esadecimale, esso deve essere selezionato nel modo seguente: A= 010, B=011, C=012, D=013, E=014, F=015. Ad esempio se si vuole inviare il codice C, introdurre 012 in questo quesito. I sottoindicati esempi mostrano i diversi protocolli per la trasmissione dei criteri di allarme:

STANDARD

Esempio:

123 Z

dove Z = Codice di zona

Il valore introdotto come tipo di allarme nel quesito 116 non sarà trasmesso. Digitare il Codice desiderato in formato decimale. Per esempio per trasmettere il codice 3 digitare 003. Per trasmettere il codice B digitare 011.

EXTENDED (Espanso)

123 A

AAA Z

dove: A = Tipo di allarme (Codice) trasmesso alla ricevente (quesito 116) e Z = Codice di zona

Se l'attivazione è causata da un segnale di Guasto, la "A" assumerà il codice introdotto nel quesito 131 relativo al tipo di Guasto.

NOTA: In questo formato di protocollo il codice cliente può essere costituito da 3 o 4 cifre.

Digitare il Codice desiderato in formato decimale. Per esempio per trasmettere il codice 3 digitare 003. Per trasmettere il codice B digitare 011.

PARTIAL EXTENDED

123 Z

dove: Z = Codice di zona. Il valore introdotto come tipo di allarme nel quesito 116 non sarà trasmesso.

Il protocollo Partial Extended trasmette una singola riga per la condizione di allarme ed un messaggio di due righe per segnalare una condizione di inserito, disinserito, guasto, ecc.

NOTA: Questo formato può contemplare 3 o 4 cifre, come codice cliente.

Digitare il Codice desiderato in formato decimale. Per esempio per trasmettere il codice 3 digitare 003. Per trasmettere il codice B digitare 011.

4x2

1234 AZ

dove: A = tipo di allarme (Codice) da trasmettere (quesito 116) o tipo di Guasto (quesito 131)

Z = Codice di zona

Digitare il Codice desiderato in formato decimale. Per esempio per trasmettere il codice 3 digitare 003. Per trasmettere il codice B digitare 011.

FBI SUPERFAST FORMAT 4x3x1

1234 AZZA

Dove: A = Tipo di allarme (Codice) da trasmettere (quesito 116) o tipo di guasto (quesito 131)

ZZ = Codice di zona in forma esadecimale, per Es: Il codice di zona 71 deve essere inserito come 071.

La centrale provvederà a commutare il numero introdotto nell'apposito codice esadecimale.

IDENTIFICAZIONE DEL PUNTO

SSSS 18 1 XYZ GG CCC

Dove: SSSS = Codice del Cliente

18= Codice del formato Point ID (fisso)

1= Indica un nuovo allarme o 6 = Evento già segnalato

XYZ= Codice Evento (quesito 146)

GG= Settore (da 01 a 08)

CCC= Numero della Zona (definibile in questo quesito)

Le tre cifre identificano la zona (normalmente corrisponde al numero del sensore). Digitare il valore desiderato in formato decimale (esempio la zona 62 = 062).

TIPO DI EVENTO PER FORMATO IDENTIFICAZIONE DEL PUNTO

| |
|------------------------|
| 146 CS PID Zxxx |
| 001-422 |

Questo quesito si applica solo con il formato ADEMCO IDENTIFICAZIONE DEL PUNTO. Questo codice si riferisce al tipo di evento a cui si vuole associare la zona ed è definito nella tabella seguente. Occorre assegnare ad ogni zona questo codice in base alla descrizione ad esso associata (ad esempio tutte le zone furto possono essere definite con il codice 130, oppure si può mantenere una differenziazione tra Volumetrica codice 132 e perimetrale codice 131). Questi codici consentono alle Centrali Riceventi FBI CP220 o ADEMCO 685 di decodificare tale informazione e di stamparla in chiaro o di inviarla al computer.

Digitare le tre cifre del codice corrispondente a quello richiesto. Se viene digitato un codice non previsto la tastiera non accetta il codice.

ALLARMI

100 Allarme Medico
 101 Pulsante Radio
 110 Incendio
 111 Fumo
 112 Combustione
 113 Sensore flusso acqua
 114 Termostato
 115 Pulsante Incendio
 116 Rivelatore per Condotti
 117 Fiamma
 118 Allarme prossimo
 120 Panico
 121 Minaccia
 122 Silenzioso
 123 Udibile
 130 Furto
 131 Perimetrale
 132 Volumetrico
 133 24 ore
 134 Ingresso/Uscita
 135 Giorno/Notte
 136 Esterno
 137 Tamper

ALLARMI

138 Allarme prossimo
 140 Allarme generale
 150 24 ore non furto
 151 Rivelazione Gas
 152 Refrigerazione
 153 Perdita di calore
 154 Perdita di acqua
 155 Interruzione filo antiperforaz.
 156 Guasto giorno
 157 Basso livello serbatoio gas
 158 Alta temperatura
 159 Bassa temperatura
 161 Perdita aria

SUPERVISIONE

200 Supervisione Incendio
 201 Bassa pressione H₂O
 202 Bassa pressione CO₂
 203 Sensore valvola intercett.
 204 Basso livello acqua
 205 Pompa in funzione
 206 Guasto pompe

GUASTI

300 Guasto sistema
 310 Dispersione a terra
 320 Guasto suonerie/relé
 321 Guasto suonerie 1
 322 Guasto suonerie 2
 323 Guasto relé di Allarme
 324 Guasto relé di Guasto
 325 Relé di inversione
 330 Sistema periferico
 350 Guasto comunicazione
 351 Guasto linea telef. 1
 352 Guasto linea telef. 2
 355 Mancanza trasmiss. Radio
 370 Loop di protezione
 373 Guasto incendio
 380 Guasto sensore

ACCESSO CON CHIAVE

409 Inserim/Disinser.
 421 Accesso negato
 422 Accesso utente valido

PROGRAMMAZIONE INGRESSO DI DESTRA

| |
|---------------------------|
| 147 RT LOOP ZN xxx |
| NO |

Questo quesito si applica solo all'interfaccia a 2 ingressi che si usa sulla linea multiplexer. Ciascuno di questi interfaccia contiene un ingresso di sinistra e un ingresso di destra. L'indirizzo codificato attraverso i dip-switches

corrisponde al numero della zona di sinistra, mentre l'ingresso di destra assume il numero successivo. Per esempio se il modulo è predisposto per l'indirizzo 22, l'ingresso di sinistra verrà identificato con il numero 22 e l'ingresso di destra sarà identificato con il numero 23. L'ingresso di sinistra è di tipo bilanciato con resistenza di fine linea, mentre l'ingresso di destra è una linea N.C.

Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

Se la zona in fase di programmazione è una zona di destra di un interfaccia a 2 ingressi, la risposta a questo quesito deve essere YES (SI), in tutti gli altri casi lasciare NO.

ABILITAZIONE ESCLUSIONE ZONE

| |
|------------------------|
| 148 EN BYP Zxxx |
| YES |

Definire se questa zone è escludibile (ByPass). Le zone sono escludibili solo attraverso l'uso del codice o da programma remoto (teleassistenza). L'esclusione può essere attuata ad impianto inserito o disinserito, con l'uso del codice utilizzatore. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

NOTA: Questo quesito viene automaticamente modificato in NO per le zone Incendio.

ABILITAZIONE ESCLUSIONE AUTOMATICA ZONE

| |
|--------------------------|
| 149 AUTO BYP Zxxx |
| NO |

Questa opzione permette di escludere automaticamente le zone così definite, indipendentemente dal loro stato, quando il sistema viene inserito in modo TOTALE e le zone di ingresso non sono state violate. Questa opzione può essere usata per escludere alcune zone volumetriche, mentre si rimane nei locali protetti. In pratica è un'ulteriore possibilità di parzializzazione oltre al comando STAY, che elimina invece tutte le zone definite volumetriche. Uscendo dai locali protetti si interessano le zone ritardate e pertanto le zone definite YES in questo quesito NON saranno escluse. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

NOTA: Questo quesito viene automaticamente modificato in NO per le zone Incendio.

INSERIMENTO CON ZONE APERTE

| |
|-------------------------|
| 150 ARM FLT Zxxx |
| NO |

Questa opzione permette di inserire il sistema anche se ci sono delle zone NON PRONTE (Not Ready). Per esempio il volumetrico che protegge la tastiera è aperto a causa della persona che si muove per inserire l'impianto, quindi non permette l'inserimento perché il sistema non è pronto. Se questa opzione è stata selezionata per tale zona, il comando di inserimento viene comunque accettato, naturalmente la zona deve tornare in condizioni di riposo prima dello scadere del tempo di uscita altrimenti si attiva l'allarme. Questa opzione si applica solo ai rivelatori definiti Ritardati o Interni a Seguire. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

INSERIMENTO FORZATO

| |
|-------------------------|
| 151 EN VENT Zxxx |
| NO |

Questa opzione permette di inserire il sistema anche se questa zona è aperta. Se programmata con YES (SI), il sistema si inserisce e la zona viene automaticamente esclusa senza dover dare il comando di Inserimento forzato. E' opportuno assegnare questa possibilità solo alle zone di minore importanza. Per esempio se questa è un contatto di una finestra che il proprietario vuole saltuariamente tenere aperta, può essere programmata con YES. Se la finestra rimane aperta il sistema si inserirà comunque. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.



ASSEGNAZIONE A UN GRUPPO

| |
|---------------------|
| 152 GRP ENAB |
| NO |

Definire se la zona deve fare parte di un gruppo. In questo modo, più zone che fanno parte dello stesso settore possono essere raggruppate per le funzioni di esclusione e di trasmissione dei messaggi. Il numero del gruppo sarà determinato dal tipo di allarme o di guasto, se non ci sono condizioni di allarme. Per esempio, le zone definite come parte di un gruppo che utilizza il tipo di allarme 3 sono individuate come gruppo 3. All'interno del gruppo 3 ci sono tutte le zone con lo stesso settore, che hanno lo stesso tipo di allarme (o guasto) e che sono state abilitate con YES (SI) in questo quesito. Si possono creare fino a 24 gruppi per settore (16 tipi di allarmi e 8 tipi di guasti). L'esclusione di un gruppo si attua con il comando: Tasto BYPASS [Codice utilizzatore] * 1 [GRP#], dove [GRP#] è il numero del gruppo da 01 a 24.

Il ri-inserimento di un gruppo escluso si attua con il comando: Tasto BYPASS [Codice utilizzatore] * 2 [GRP#], dove [GRP#] è il numero del gruppo da 01 a 24.

L'esclusione semplificata (senza codice) di un gruppo si attua con il comando: # 5 * 1 [GRP#], ma solo se è stata abilitata la relativa opzione nel quesito 061.

Il messaggio di allarme alla Centrale Ricevente verrà inviato dalla prima zona del gruppo che viene allarmata, successivi allarmi di altre zone dello stesso gruppo non verranno trasmessi. Le condizioni locali quali: la visualizzazione sul display, il cicalino della tastiera e le attivazioni delle sirene seguiranno le procedure come da programma e tutti gli eventi saranno registrati nella memoria.

Il messaggio di ripristino sarà trasmesso solo quando tutte le zone del gruppo si saranno ripristinate, e inoltre il codice di ripristino trasmesso sarà quello relativo alla prima zona del gruppo che ha causato l'allarme.

ABILITAZIONE MESSAGGIO ZONE GUASTE

| |
|------------------------|
| 153 CS TRB Zxxx |
| YES |

Definire se la segnalazione di guasto di questa zona deve essere inoltrata alla Centrale Ricevente. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE MESSAGGIO RIPRISTINO ZONA

| |
|-------------------------|
| 154 CS REST Zxxx |
| YES |

Definire se questa zona deve trasmettere il ripristino alla centrale ricevente. Se le segnalazioni di ripristino vengono trasmesse, i loro segnali saranno basati sul protocollo definito nelle domande 004 e 009. Premere 0 per passare da una opzione all'altra. I suddetti sono:

STANDARD

Esempio:

123 R

dove R = Codice di ripristino definito per il tipo di allarme di questa zona (quesito 117).

Il valore introdotto come codice di zona nel quesito 145 non sarà usato.

EXTENDED

123 R

RRR Z

dove R = Codice di ripristino (quesito 117) e Z = Codice di zona (quesito 145)

NOTA: In questo protocollo il codice cliente può essere composto da 3 o 4 cifre.

PARTIAL EXTENDED

123 R

RRR Z

Dove: R = Codice di ripristino (quesito 117) e Z = Codice di zona (quesito 145)

Il protocollo parzialmente espanso trasmette una riga per segnalare una condizione di allarme, e due righe per segnalare la condizione di inserito, disinserito, guasto, ecc...

NOTA: Questo protocollo può prevedere dei codici cliente sia 3 che 4 cifre.

4x2

1234 RZ

dove: R = Codice di ripristino (quesito 117) e Z = Codice di zona (quesito 145)

FBI SUPERFAST FORMAT 4x3x1

1234 AZZR

dove: A = Codice del Tipo Allarme (quesito 116) per questa zona

ZZ= Codice di zona (quesito 145) definito per il tipo di allarme programmato per questa zona

R = Codice di ripristino (quesito 117)

Questo protocollo identifica un ripristino, il numero di zona e il tipo di allarme.

POINT ID FORMAT (IDENTIFICAZIONE DEL PUNTO)

SSSS 18 3 XYZ GG CCC

Dove: SSSS = Codice del Cliente

18= Codice del formato Point ID (fisso)

3= Indica un nuovo ripristino

XYZ= Codice Evento (quesito 146)

GG= Settore (da 01 a 08)

CCC= Numero della Zona (definibile nel quesito 145)

ASSEGNAZIONE ZONE AI SETTORI

| |
|----------------------|
| 155 PART Zxxx |
| _(1-8) |

Assegnare questa zona ad una delle 8 partizioni (settori). Ciascuna zona può essere assegnata ad un solo settore. Se la centrale prevede un solo settore tutte le zone devono essere assegnate al settore N 1.

ALLARME DI ZONA - 24 ORE -

| |
|-------------------------|
| 156 EN 24AL Zxxx |
| NO |

Definire se la porzione di allarme di questa zona deve essere attiva 24 ore al giorno, indipendentemente dallo stato della centrale. NOTA: a questo quesito occorre rispondere YES (SI) se la zona è usata per: Ingresso chiave o per uno dei due tipi di Incendio. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

GUASTO DI ZONA - 24 ORE -

| |
|-------------------------|
| 157 EN 24TR Zxxx |
| NO |

Definire se la porzione di guasto di questa zona deve essere attiva 24 ore al giorno, indipendentemente dallo stato della centrale. NOTA: a questo quesito occorre rispondere YES (SI) se la zona è usata per uno dei due tipi di Incendio. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

ZONA - ALLARME TIPO -

| |
|-------------------------|
| 158 AL TYPE Zxxx |
| _(01-16) |

Definire il tipo di allarme per questa zona. Il Tipo di Allarme, determina il tipo di reazione che si desidera ottenere quando nella zona o punto interessato si genera un allarme. Le tipologie dei vari tipi di allarmi sono state programmate e descritte nei quesiti da 114 a 128.

ZONA - TIPO DI GUASTO -

| |
|-------------------------|
| 159 TRB TYP Zxxx |
| _(1-8) |

Definire il tipo di guasto per questa zona. Il Tipo di Guasto definisce il tipo di reazione che si desidera ottenere nel caso che in questa zona avvenga un guasto. Se la zona non viene assegnata a una delle condizioni indicate nei quesiti 162 e 163, questo quesito verrà ignorato. Le tipologie dei vari tipi di guasto sono state programmate nei quesiti da 129 a 141.

ALLARME ZONA PER CIRCUITO APERTO

| |
|-------------------------|
| 160 AL OPEN Zxxx |
| YES |

Definire se la zona interessata deve generare un allarme nel caso di linea interrotta (aperta). La scelta dipende dalle caratteristiche del rivelatore collegato a questa zona. Per esempio la risposta deve essere NO se questa zona è usata come ingresso per la chiave di comando, per i rivelatori di fumo e per i tappeti. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

ALLARME ZONE PER CORTO CIRCUITO

| |
|-------------------------|
| 161 AL SHRT Zxxx |
| YES |

Definire se la zona interessata deve generare un allarme nel caso di cortocircuito della linea. La scelta dipende dalle caratteristiche rivelatore collegato a questa zona. Per esempio la risposta deve essere YES (SI) se questa zona è usata come ingresso per la chiave di comando, per i rivelatori di fumo e per i tappeti. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

GUASTO ZONA PER CIRCUITO APERTO

| |
|-------------------------|
| 162 TR OPEN Zxxx |
| NO |

Definire se la zona interessata deve generare una segnalazione di guasto, nel caso di linea interrotta (aperta). La scelta dipende dalle caratteristiche rivelatore collegato a questa zona. Per esempio la risposta deve essere NO se questa zona è usata come ingresso per la chiave di comando o per i rivelatori di tipo N.C. e YES per i rivelatori di fumo. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

GUASTO ZONA PER CORTO CIRCUITO

| |
|--------------------------|
| 163 TR SHORT Zxxx |
|--------------------------|

| |
|-----------|
| NO |
|-----------|

Definire se la zona interessata deve generare una segnalazione di guasto, nel caso di cortocircuito sulla linea. La scelta dipende dalle caratteristiche rivelatore collegato a questa zona. Per esempio la risposta deve essere NO se questa zona è usata come ingresso per la chiave di comando, per i rivelatori di fumo o per i tappeti e YES per i rivelatori N.C. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

ZONA RITARDATA - TEMPO DI USCITA -

| |
|-------------------------|
| 164 EXT DEL Zxxx |
| DELAY #1 |

Definire quale dei due possibili tempi di uscita si vuole assegnare alla zona interessata. Il tasto 0 consente di scegliere tra DELAY1 e DELAY2. La durata del tempo di uscita è definita nei quesiti 072 e 073.
NOTA: Il quesito si applica solo alle zone definite Ritardate o Interna a seguire.

ZONA RITARDATA - TEMPO DI INGRESSO -

| |
|-------------------------|
| 165 ENT DEL Zxxx |
| DELAY #1 |

Definire quale dei due possibili tempi di ingresso si vuole assegnare alla zona interessata. Il tasto 0 consente di scegliere tra DELAY1 e DELAY2. La durata del tempo di uscita è definita nei quesiti 074 e 075.
NOTA: Il quesito si applica solo alle zone definite Ritardate o Interna a seguire.

CONTEGGIO DEGLI ALLARMI DI ZONA

| |
|-------------------------|
| 166 EN LOCK Zxxx |
| YES |

Definire se la zona interessata non attiva più la sirena e il selezionatore telefonico digitale, dopo un certo numero di allarmi. Se definito YES (SI) verranno utilizzate le informazioni definite nei quesiti da 082 a 085.
Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE TRASMISSIONE - PER ZONA ESCLUSA -

| |
|------------------------|
| 167 CS BYP Zxxx |
| NO |

Definisce se questa zona deve trasmettere, alla Centrale Ricevente, la segnalazione di zona esclusa. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE CICALINO PER GUASTO ZONA

| |
|-------------------------|
| 168 TRB BUZ Zxxx |
| YES |

Definisce se la questa zona deve segnalare, attraverso il BUZZER (Cicalino) della tastiera, la condizione di guasto.



Se YES(SI) suonerà il cicalino delle tastiere, collegate al settore al quale è stata associata questa zona.
Per tacitare la segnalazione acustica (cicalino) digitare il codice utente o attuare la funzione di RESET premendo il tasto * (se abilitato nel quesito 053). Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

ABILITAZIONE ZONA CON CHIME (Avviso)

| |
|-------------------------|
| 169 EN CHME Zxxx |
| NO |

Definisce se questa la zona deve generare un segnale acustico di avviso (gong), attraverso la tastiera, quando viene attivata. Questa funzione è attiva solo quando il sistema è disinserito. Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

TEMPO DI RISPOSTA 750 MSec.

| |
|-------------------------|
| 170 EN 750M Zxxx |
| YES |

Questa opzione si riferisce solo alle zone da 1 a 8, e da 9 a 16 se è stato usato il modulo di espansione 7105. Inserendo NO il tempo di risposta diventa 250msec.

NOTA: Il tempo di risposta delle zone collegate alla linea multiplexer è dato dall'interfacce. Il modulo XL 4708 a 8 ingressi e il modulo XL 4702 a 2 ingressi, prevedono un tempo di risposta standard di 400msecondi, con una opzione per ottenere in alcuni circuiti 10msec.

Premere 0 per passare da una opzione all'altra.

TEMPO DI CONTEGGIO DI IMPULSI DI ZONA

| |
|------------------------|
| 171 PUL CT Zxxx |
| __ (MINUTES) |

Definire entro quanto tempo (minuti) si devono verificare un certo numero di impulsi (attivazioni), prima che la zona interessata generi una condizione di allarme.

Il valore "15" indica che la prestazione non è considerata in questa zona. Valore di Default = 15.

CONTEGGIO IMPULSI ZONA

| |
|-------------------------|
| 172 # PULSE Zxxx |
| __ (00-15) |

Definire, per questa zona, il numero di attivazioni richieste per determinare un allarme, entro il tempo programmato nel quesito precedente.

Il valore "00", indica che ogni attivazione farà scattare un allarme. Valore di Default = 00

Dopo aver risposto all'ultimo quesito il sistema ritorna al quesito 142 e il numero della zona viene automaticamente incrementato di uno.

Per procedere ad un quesito diverso premere in sequenza * , il tasto STAY e le tre cifre del quesito richiesto.

7.9 ATTIVAZIONI DI TASTIERA

In aggiunta alle zone cablate, ci sono quattro condizioni che possono essere attivate dall'utente direttamente, attraverso la digitazione contemporanea dei tasti delle tastiere. Queste funzioni, possono duplicare anche funzioni eventualmente esistenti sulle zone cablate. Le condizioni programmate sulla tastiera reagiscono come definito in questa sezione in base al settore a cui è assegnata la tastiera.

Le condizioni della tastiera possono essere così indicate:

| CONDIZIONE | TASTI DA ATTIVARE |
|------------|--------------------------------|
| 1 | * / # |
| 2 | * / 1 |
| 3 | 3 / # |
| 4 | SEGNALE "DURESS" (Aggressione) |

NOTA: La condizione di "DURESS" (Minaccia, Aggressione, Costrizione) può essere attivata da un qualsiasi codice utilizzatore con livello di autorizzazione 6. Vedi il quesito 026 per i livelli di autorizzazione. La condizione "DURESS" attiva la disinserzione del sistema, ma inoltra una segnalazione di tipo silenzioso.

Se queste particolari funzioni, vengono definite esse saranno abilitate su tutte le tastiere del sistema ed in tutti i settori.

SELEZIONE DEI COMANDI DA TASTIERA

| |
|-------------------------|
| 173 SEL KPAD TYP |
| _0=SKIP |

Inserire una cifra da 1 a 4 per definire una delle quattro condizioni attivabili da tastiera (comandi sopra indicati). Se si programma "0" verrà visualizzato il successivo gruppo di domande. I comandi, digitati direttamente sulla tastiera possono essere abilitati per venire incontro a determinate esigenze installative, come ad esempio inviare un segnale di INCENDIO (FIRE) EMERGENZA (PANIC) SOCCORSO MEDICO (MEDICAL) ecc...

CODICE IDENTIFICATIVO DEI COMANDI DA TASTIERA PER LA C.R.

| |
|-------------------------|
| 174 CS CODE Kxxx |
| ___000-255 |

Definire il codice identificativo, della condizione scelta nel quesito precedente, che deve essere trasmesso alla Centrale Ricevente. Il valore Kxxx (KeyPad=Tastiera - x=N del codice da definire) visualizza il numero del codice eventualmente già impostato, prima di essere modificato.

Il codice trasmesso alla Centrale Ricevente (CS) ha le stesse caratteristiche di quello di zona, e funziona come negli esempi fatti nella sezione Zone (vedi quesito 145).

CODICE PER FORMATO IDENTIFICAZIONE DEL PUNTO

| |
|------------------------|
| 175 CS PID Kxxx |
|------------------------|

000-422

Se uno dei protocolli prescelti è l'Identificazione del Punto, digitare il codice a tre cifre che identifica l'evento che si vuole trasmettere. Consultare la tabella dei codici Identificazione del Punto (quesito 146) per la scelta. Digitare un numero a 3 cifre nella gamma 000-422.

DESCRIZIONE DEL COMANDO DA TASTIERA

176 DESCR KP#x

Definire la descrizione che deve essere associata al comando da tastiera selezionato. La descrizione può essere costituita da 16 caratteri, il testo verrà visualizzato sulla seconda riga del display della consolle LCD, quando si verificherà la condizione selezionata.

TIPO DI ALLARME

177 AL TY KP#x

_01-16

Definire il tipo di allarme che si vuole associare al comando da tastiera selezionato. Vengono così definite le caratteristiche di questo comando a seguito della sua attivazione.

NOTA: Prestare particolare attenzione alla scelta del tipo di allarme, poiché alcuni comandi richiedono speciali funzioni, come ad esempio: nessuna attivazione acustica, nessuna visualizzazione su display ecc.

ABILITAZIONE DEL MESSAGGIO DI RIPRISTINO

178 CS REST KP#x

YES

Definire se il comando da tastiera selezionato deve essere abilitato all'invio del messaggio di ripristino. Se la condizione è ripristinabile, il comando di ripristino impartito dalla tastiera attuerà il ripristino.

Il comando di ripristino potrà avvenire digitando o un corretto codice utente o il tasto *, così come specificato nel quesito 053.

7.10 SETTORI

Operando in questa sezione, l'installatore potrà assegnare le tastiere ai vari settori. La centrale può gestire sino a 16 tastiere così distribuite: 8 di tipo alfanumerico con display a cristalli liquidi LCD e 8 di tipo a LED.

Ogni settore può essere controllato e gestito da più consolle, ma ogni consolle deve essere associata o assegnata ad un solo settore.

Se la centrale non prevede settori, tutte le consolle del sistema, devono essere assegnate al settore 1. I numeri contraddistinti da 1 a 8 sono previsti per le tastiere a LED, mentre quelli da 9 a 16 sono previsti per quelle LCD. Per ogni settore, il display della tastiera visualizza 16 indici, che identificano il numero delle tastiere assegnate a quel settore. Se viene inserita una Y(SI) significa che una determinata tastiera è assegnata al settore visualizzato, mentre una N (NO) significa che quella tastiera non appartiene a quel settore.

NOTA: Se una tastiera viene ridefinita per un diverso settore, essa sarà rimossa dal precedente settore.

SCelta DEL NUMERO DEI SETTORE

| |
|-----------------------|
| 179 SEL PART # |
| _0=SKIP |

Definire il numero del settore a cui si vuole assegnare la o le tastiere. Introdurre "0" per saltare i quesiti relativi ai settori. Se il sistema non prevede settori, il programma salta automaticamente i quesiti relativi.

ASSEGNAZIONE DELLE TASTIERE AL SETTORE N° x

| |
|-------------------------|
| 180 KPAD PARTx |
| NNNNNNNNYYNNNNNN |

Assegnare le tastiere al settore interessato. Per assegnare la o le tastiere al settore prima definito, programmare una Y (SI) nel numero relativo a o alle tastiere. Il display qui sopra indica che le tastiere 9 e 10 sono assegnate al settore x.

Per spostarsi sul numero di tastiera desiderato, utilizzare i tasti FORWARD [INSTANT] - BACKWARD [CODE] (Avanti/Indietro) e il tasto TOGGLE [0] (Cambio) che commuta Y con N (SI-NO) e viceversa.

Si ricordi che : da 1 a 8 = Tastiera a LED

da 9 a 16= Tastiera con display LCD.

Questo quesito verrà ripetuto per tutti i settori.

ATTENZIONE: Per accedere alla programmazione da tastiera, è necessario assegnare almeno una tastiera LCD al sistema, anche se la configurazione dell'impianto non prevedeva alcuna tastiera LCD.

DESCRIZIONE DEL SETTORE

| |
|------------------------|
| 181 DESCR PARTx |
| |

Definire con max 16 caratteri, la descrizione desiderata per ogni settore. Si consente così di personalizzare ogni tipo di impianto. Questa descrizione verrà visualizzata sulla seconda riga del display LCD sotto la scritta SYSTEM READY (Sistema Pronto). Es: RESIDENZA ROSSI - MAGAZZINO N3 ecc...

CODICE CLIENTE CS1 (Centrale Ricevente Primaria)

| |
|-------------------------|
| 182 CS1 ACC P# _ |
| _____ |

Introdurre il Codice del Cliente che deve essere trasmesso alla CS1 (Centrale Ricevente Primaria), il cui numero telefonico è stato programmato nel quesito 003, tale codice viene di norma assegnato dalla Società di Vigilanza. La scritta sul display "P#" indica il numero del settore che si sta programmando.

Il Codice del Cliente può essere a 3 o 4 cifre, nel caso di un codice a 3 cifre, digitare le cifre scelte, e come quarta cifra introdurre uno spazio, premendo i tasti SHIFT + 8.

Se il settore non deve inviare messaggi alla Centrale Ricevente primaria CS#1, non inserire alcun dato (lasciare il Codice Cliente in bianco). Per cancellare un Codice del Cliente esistente, posizionare il cursore sotto la prima cifra e digitare i tasti SHIFT (*) +8.

I caratteri di identificazione possono includere le cifre 0-9 o i caratteri da A a E (SHIFT+1 - SHIFT+6). Introdurre i caratteri nella sequenza in cui si desidera che vengano visualizzati dalla ricevente.

NOTA. La programmazione accetta tutte le cifre e lettere indicate, in funzione del formato scelto alcuni di questi caratteri non vengono trasmessi. Consultare eventualmente il responsabile della Centrale ricevente, per determinare le cifre valide e accettate.

CODICE CLIENTE CS2 (Centrale Ricevente Secondaria)

| |
|-------------------------|
| 183 CS2 ACC P# _ |
| _____ |

Introdurre il Codice del Cliente che deve essere trasmesso alla CS2 (Centrale Ricevente secondaria), il cui numero telefonico è stato programmato nel quesito 003, tale codice viene di norma assegnato dalla Società di Vigilanza. La scritta sul display "P#" indica il numero del settore che si sta programmando.

Il Codice del Cliente può essere a 3 o 4 cifre, nel caso di un codice a 3 cifre, digitare le cifre scelte, e come quarta cifra introdurre uno spazio, premendo i tasti SHIFT + 8.

Se il settore non deve inviare messaggi alla Centrale Ricevente secondaria CS2, non inserire alcun dato (lasciare il Codice Cliente in bianco). Per cancellare un Codice del Cliente esistente, posizionare il cursore sotto la prima cifra e digitare i tasti SHIFT (*) +8.

I caratteri di identificazione possono includere le cifre 0-9 o i caratteri da A a E (SHIFT+1 - SHIFT+6). Introdurre i caratteri nella sequenza in cui si desidera che vengano visualizzati dalla ricevente.

NOTA. La programmazione accetta tutte le cifre e lettere indicate, in funzione del formato scelto alcuni di questi caratteri non vengono trasmessi. Consultare eventualmente il responsabile della Centrale ricevente, per determinare le cifre valide e accettate.

7.11 PARAMETRI DI SCARICO AUTOMATICO DEI DATI

La centrale XL-5LT, ha la capacità di memorizzare gli ultimi 128 eventi in ordine di tempo.

Questi dati di archivio possono essere visionati dall'installatore autorizzato sul display della consolle, rivisti attraverso il Downloader EZ MATE dal PC, oppure trasmessi ad una stampante seriale remota collegata ad un modem, attraverso la linea telefonica, o scaricati su una stampante locale attraverso il modulo di interfaccia 7130. Il trasferimento di informazioni, ad una stampante remota è conosciuto come "AUTO DUMP". Questa prestazione, può essere utilizzata nei casi in cui viene richiesta la possibilità di controllare a mezzo stampato, la attività del sistema od impianto, anche se distante dal luogo di controllo (nella stessa sede, fuori città, in altra provincia o stato ecc.). Si evidenzia, che questa prestazione è un'aggiunta ai segnali trasmessi ad una Centrale Ricevente (Centro di controllo, Istituto di Vigilanza ecc.).

La prestazione "AUTO DUMP" consente di trasferire le informazioni contenute nella memoria eventi, ad una stampante collegata al numero di telefono DUMP (vedi quesito 002). Se tale numero non è stato selezionato, lo scarico remoto non è attivato.

Lo scarico automatico dei dati può essere programmato per trasmettere, secondo una delle sottoindicate condizioni:

- GIORNALIERA
- SETTIMANALE
- MENSILE

NOTA: Se molti clienti sono programmati per lo scarico dei dati allo stesso numero di telefono è importante distribuire in modo intelligente i tempi di chiamata per la trasmissione, evitando un affollamento di chiamate alla stessa ora, che potrebbe causare la perdita della chiamata.

La funzione di Scarico Dati richiede l'installazione di alcune apparecchiature dedicate alla postazione remota per ricevere i dati. Esse sono:

MODEM - velocità 300 Baud, 8 data bits 1, bit di stop, auto answer (risposta automatica).

STAMPANTE - tipo seriale con velocità 300 Baud, 8 data bits, 1 bit di stop.

Lo scarico dei dati puo' avvenire anche su una stampante locale (anche in contemporanea a quella remota) attraverso il modulo 7130.

FREQUENZA DELLO SCARICO DEI DATI

| |
|----------------------|
| 184 AUTO DUMP |
| NONE |

Definisce la frequenza di AUTO DUMP (Scarico Dati). L'opzione prevede:

NONE NESSUNO
DAILY GIORNALIERA
WEEKLY SETTIMANALE
MONTHLY MENSILE

Premere il tasto 0 per passare da un'opzione all'altra. Questa scelta riguarda sia lo scarico locale che la trasmissione a distanza.

GIORNO DEL MESE

| |
|-------------------------|
| 185 DAY OF MONTH |
| __ (01-31) |

Definire, se lo scarico ha frequenza mensile, il giorno del mese in cui si desidera farlo. Se il giorno (data) scelto, non è presente in quel mese (es. 30 Feb.) la trasmissione sarà inoltrata il primo giorno valido successivo.

GIORNO DELLA SETTIMANA

| |
|------------------------|
| 186 DAY OF WEEK |
| SUNDAY |

Definire, se lo scarico ha frequenza settimanale, il giorno della settimana. Il tasto TOGGLE [0] permette di selezionare il giorno desiderato: Sunday (Domenica), Monday (Lunedì), Tuesday (Martedì), Wednesday (Mercoledì), Thursday (Giovedì), Friday (Venerdì), Saturday (Sabato).

L'ORA DEL GIORNO

| |
|------------------------|
| 187 REPORT HOUR |
| __ (00-23) |

Definire l'ora del giorno in cui si desidera trasmettere i dati. Questo quesito verrà visualizzato se lo scarico è previsto su base mensile, settimanale o giornaliera.

IL MINUTO DELL'ORA

| |
|------------------------|
| 188 REPORT MIN. |
| __ (00-59) |

Definire il minuto dell'ora in cui si desidera trasmettere il rapporto. Il quesito verrà visualizzato se lo scarico è previsto su base mensile, settimanale o giornaliera.

SCARICO MEMORIA - NUMERO DI EVENTI

| |
|--------------------------|
| 189 DUMP MAX # EV |
| __ (00-99) |

Una caratteristica facoltativa del sistema AUTO DUMP è quella di scaricare le informazioni quando di eventi memorizzati raggiungono un certo valore prefissato. Definire il numero degli eventi, al raggiungimento del quale si desidera scaricare i dati.

Questo valore può essere definito come la soglia del numero eventi previsti per una attività media del sistema. Esempio: Un cliente può essere programmato per trasmettere una attività mensile, ad una certa ora ed in un certo giorno, se invece gli eventi superano la soglia programmata in questo quesito viene attivato lo scarico immediato dei dati. Per non attivare la trasmissione automatica dei dati di archivio (eventi) digitare "00".

CODICE UTENTE PER SCARICO DATI

| |
|--------------------------|
| 190 AUTO DUMP ACC |
| _____ |

Definire un numero a quattro cifre, del cliente, così che sia possibile il riconoscimento di chi trasmette il rapporto. Questo numero sarà stampato all'inizio del rapporto al solo scopo di identificazione. Questo numero cliente, non ha nulla a che vedere con il Codice Cliente trasmesso alla Centrale Ricevente.

DESCRIZIONE 1^ RIGA SCARICO DATI

191 AUTO DMP D#1

La stampante collegata, attraverso il modem, al numero telefonico DUMP, risponde alla chiamata, e registra su carta le informazioni che le pervengono. E' stata prevista la possibilità di inserire una descrizione di 4 righe da 16 caratteri ognuna, che viene stampata in testa al rapporto. La descrizione può essere usata per identificare in chiaro il cliente da cui proviene il messaggio o per inserire delle istruzioni o per altre informazioni. Definire la prima riga del messaggio da trasmettere.

DESCRIZIONE 2^ RIGA SCARICO DATI

192 AUTO DMP D#2

Definire la seconda riga del messaggio da trasmettere.

DESCRIZIONE 3^ RIGA SCARICO DATI

193 AUTO DMP D#3

Definire la terza riga del messaggio da trasmettere.

DESCRIZIONE 4^ RIGA SCARICO DATI

194 AUTO DMP D#4

Definire la quarta riga del messaggio da trasmettere.

7.12 RIEPILOGO DEI QUESITI

| | |
|--------------------------------------|---------|
| Comunicazione con Centrale Ricevente | 001-024 |
| Definizioni relative all'Utente | 025-030 |
| Attributi del Sistema | 031-069 |
| Determinazione dei tempi | 070-085 |
| Codici del Sistema | 086-113 |
| Tipi di Allarme | 114-128 |
| Tipi di Guasto | 129-141 |



FIRE BURGLARY INSTRUMENTS INC.
MEMBRO DELL'ADEMCO SECURITY GROUP

| | |
|--------------------------|---------|
| Definizione Zone | 141-172 |
| Comandi da Tastiera | 173-178 |
| Selezione Settori | 179-183 |
| Parametri per lo Scarico | 184-194 |